Nr. 3 März 2006 ★ 100ste Ausgabe ★

Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60
Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,–
Österreich: € 5,10
Schweiz: sfr 9,00
Deutschland: € 4,50

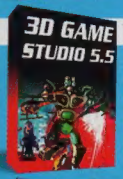
BRAVO SCREENFUN

DVD mit 15 Spielen, 2 TV-Folgen + 7 Demos

Vollversion 1:

Worms Armageddon

- Irrwitzige Baller-Strategie
- Freche Würmer, durchgeknallte Waffen



Vollversion 2:

3D GameStudio

- Bau Dein eigenes Spiel am PC
- Dein Einstieg in die Welt des Spieldesigns

Vollversion 3:

EVE-Online

- Das beliebte Sci-Fi-Online-Rollenspiel
- 14 Tage kostenlos spielbar

Plus: 7 Spiele-Demos (u.a. Ankh, Rainbow Six: Lockdown)

Läuft auf allen DVD-Playern:

Hellsing: Folge 3 „Sword Dancer“

Catweazle: Episode „Das Zauberbuch“

16 usk

Beinhart: Das Top-Fightspiel für Xbox 360 im Test

DEAD OR ALIVE 4

Video und Poster im Heft

Außerdem im Heft:

Handytarife: Jetzt wird's billig!

Kündigungsformulare auf DVD

So kommst Du aus teuren Verträgen raus

Black

So cool wie Half-Life 2: Überraschungs-Hit für PS2+Xbox

Sims 2: Open for Business

Jetzt bist Du der Boss: Vom Tellerwäscher zum Millionär!

Im Test: Star Wars – Empire at War · FIFA Street 2 · Full Auto · Shadow of the Colossus · Marc Ecko's Getting Up · DTM Race Driver 3 · u.a.

Für alle Konsolen & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

Der DVD-Inhalt 3/06

Die DVD bietet u.a. eine zweite Vollversion und einen großen Video-Teil.

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das DVD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte stets die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

Den Video-Teil der DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende die „PowerDVD"-Demo aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast. **Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und am Fernseher ansehen.**

HINWEIS:
Maile an *dvd@screenfun.de*, wenn Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Hotline Mo-Fr von **15 bis 16 Uhr**: (089) 67 86 74 60.

Inhalts-Auszug

Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD:

Daten-Teil für PC:

Vollversionen
- Worms Armageddon + Handbuch
- 3D GameStudio 5.5
- EVE-Online
- S.W.I.N.E.

Spiele
- Army Tanks
- Dreamland R
- Halo Zero
- Hard Hat 3
- Rumble Box
- Sunday Panzers u.v.m.

Demos
- Ankh
- Mad Tracks
- MX vs. ATV Unleashed
- Rainbow Six: Lockdown
- Theseus – Return of the Hero
- Tycoon City: New York
- World Racing 2

Nützliches
- DVD-lab Trial
- Microsoft Res. Group Shot
- PDFCreator
- RAM Idel LE
- RegCleaner u.v.m.

+ Treiber, Service-Artikel u.a.

Video-Teil für DVD-Player:

- Hellsing – Die Serie Episode 3: Sword Dancer
- Catweazle TV-Folge: Das Zauberbuch

Spiele-Videos & -Trailer
- Dead or Alive 4
- Die Sims 2: Open for Business
- Fight Night 3
- Full Auto
- Prey u.a.

Film-Trailer
- V wie Vendetta
- X-Men 3 u.a.

EVE-Online

Online-Science-Fiction-Spiel

3. VOLLVERSION

Als Captain eines Raumschiffs jagst Du nach Reichtum und Abenteuern

Rüste Dein Schiff baldmöglichst auf, damit Du es nicht im Kampf verlierst

Dieses faszinierende Multiplayer-Online-Spiel führt Dich in die Weiten einer fremden Galaxie **(mehr auf S. 18)**.

Die Version auf der Heft-DVD ist 14 Tage lang kostenlos spielbar. Zum Einloggen brauchst Du den nebenstehenden Keycode.

In einem gigantischen Universum mit 5.000 Sonnensystemen treibst Du Handel und erledigst Aufträge

Einzigartig an „EVE": Es läuft auf nur einem Server und Du kannst mehrere 10.000 Spieler treffen

Umfang:	Gigantische Galaxie, Fertigkeiten, 6 Raumschiffklassen, Handel, Kampf, Kopfgeldjagd, Piraterie, Schmuggel...
Sprache:	Englisch, dt. Tutorial
Systemanforderungen:	PIII 450, 128 MB RAM, 1 GB Festplattenplatz, 3D-Karte mit 32 MB, Internet-Anbindung

7J2KS-BBMGN-XUMPF-NUUTT-QH43U-UBB56-X4D11

„Hellsing": © Kouta Hirano – SHONEN GAHOSHA Co., Ltd./Hellsing K.G.

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Worms Armageddon

Verrückte Baller-Strategie

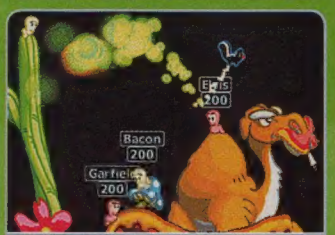
1. VOLLVERSION

Der gewisse Wurm-Faktor: abartig gut!

BOOM, Volltreffer mit der Bazooka! Der Freiheitsstatue bricht ein Zacken aus der Krone, und Wurm Fran erhält einen Freiflug

Nach „Worms 2" auf unserer Heft-DVD 1/06 erwartet Dich diesen Monat der begnadete Nachfolger. **Das Action-Feuerwerk punktet mit hübscherer Grafik, noch mehr und noch verrückteren Waffen und voll funktionierenden Multiplayer-Modi.** Gefechte mit Freunden bringen nach wie vor jede Party in Schwung, doch auch die neuen Einzelspieler-Missionen lassen Dich bestimmt nicht mehr los!

Explosive Fässer und Minen kannst Du zu Deinem Vorteil nutzen



Wirf mit Omas, irren Kühen, Schafen, Maulwurfsbomben und Stinktieren!

Hersteller:	Team17
Umfang:	über 60 Waffen und Tools, neue Extras, Trainingsmodi, 30 Einzelspieler-Szenarien, Multiplayer an einem PC, im LAN oder Internet…
Sprache:	Komplett deutsch
Handbuch:	Auf DVD
Systemanford.:	Pentium 100, 32 MB RAM

Beiliegendes Update installieren!

3D GameStudio

Spieledesign-Software

2. VOLLVERSION

Im Level-Editor des „3D GameStudio" erschaffst Du die Spielumgebung

Hast Du schon mal daran gedacht, Dein eigenes Spiel zu entwickeln? Mit dem „3D GameStudio" wird dieser Traum jetzt Wirklichkeit! Mit Hilfe der enthaltenen Anleitungen bastelst Du bald Deinen ersten 3D-Shooter – selbst wenn Du keine Ahnung vom Programmieren hast. Wer mehr Zeit reinsteckt, kann fast jedes beliebige Spiel erschaffen. **Nähere Infos im Artikel ab Seite 78!**

Mit Zeit und Kreativität stampfst Du beeindruckende Welten aus dem Boden

Ob Actionspiel, Rollenspiel, Rennspiel oder 3D-Adventure – alles ist möglich

Hersteller:	SYBEX/Conitec
Umfang:	Level-Editor, Model-Editor, hunderte fertiger Objekte, 2 Beispiel-Games, Workshops, Tutorials u.v.m.
Sprache:	Anleitungen, Workshops und Tutorials in Deutsch
Systemanford.:	Pentium II, 32 MB RAM, 3D-Karte, 100 MB Festpl.

Hellsing: Episode 3

Vampir-Action-Serie

Die TV-Serie auf DVD! Diesen Monat Folge 3: „Sword Dancer"

Der coolste Vampirkiller der Welt: Alucard

Die Actionserie wartet exklusiv auf den SCREENFUN-Heft-DVDs! Diesmal: Bei einer Autopsie wird einem Vampir ein Chip entnommen. Es stellt sich heraus, dass Menschen mit solchen Chips künstliche Vampire erschaffen. Doch selbst nach der Entnahme bleibt der Körper verseucht… **Episode 4 im nächsten Heft!**

Ein künstlich geschaffener Vampir erwacht im Hospital – und dreht durch

Vampirjägerin Seras hat alles im Griff – bis ein Gesandter des Vatikans aufkreuzt

Catweazle: Das Zauberbuch

Fantasy-Serie

Komplette Episode des Serien-Hits

Catweazle hält die Technik des 20. Jahrhunderts für mächtige Zauberei

England 1066: Hexenmeister Catweazle flieht vor den Normannen. Ein missglückter Zauberspruch befördert ihn samt seiner Kröte Kühlwalda ins 20. Jahrhundert. Hier stürzt er den jungen Harold von einem verrückten Abenteuer ins nächste. **„Catweazle" war eine der beliebtesten TV-Serien der 70er. Staffel 2 gibt's nun im Handel.**

Harold (M.) vermutet, dass ein Fluch auf der Farm seines Vaters liegt

Catweazle findet die Lösung in einem aus dem Museum gemopsten Buch

Text: Timo Koch · „Hellsing": © Kouta Hirano – SHONEN GAHOSHA Co., Ltd./Hellsing K.G.

Beachte zum „EVE-Online"-Keycode links: O = Zahl Null eingeben, nicht den Großbuchstaben „O"

Weitere Highlights auf der DVD!

S.W.I.N.E

Echtzeit-Strategie

4. VOLLVERSION

In diesen Panzern sitzen Schweine, die so richtig die Sau rauslassen...

Einheiten lassen sich upgraden. Steuerst Du die Hasen-Armee, verteidigst Du unter anderem Rübenhausen

Verrückt: In „S.W.I.N.E." bekämpfen sich Hasen und Schweine mit schwerem Geschütz. Die bis an die Zähne bewaffneten Nager haben's faustdick hinter den Löffeln. Doch die tapferen Schweine lassen sich nix gefallen und liegen mit den Mümmelmännern im Dauerclinch.

Hersteller:	Stormregion („Panzers")
Umfang:	2 Kampagnen/22 Missionen, 15 Einheiten je Rasse, Netzwerk-Modi, frei dreh- und zoombare 3D-Optik, Wettereffekte, Sprachausgabe…
Sprache:	Komplett deutsch
Handbuch:	Auf DVD
System-anford.:	PII 400, 96 MB RAM, 32-MB-3D-Karte, 1 GB HD

Noch mehr Spiele

HALO ZERO

2D-Shooter

Auf der Heft-DVD wartet eine von „Halo"-Fans erschaffene 2D-Version des Shooters. Die Story spielt vor dem ersten Teil der Serie

HARD HAT 3

Jump&Run

Teil 3 der beliebten Jump&Run-Serie im Stil der „Mega Man"-Games aus den 90ern. Neue Endgegner und Fähigkeiten warten

DREAMLAND R

Action-Adventure

Du glaubst, 2D-Spiele sind niemals richtig gruselig? Dann kennst Du das Remake des „RPG Maker"-Hits „Dreamland" noch nicht!

RUMBLE BOX

Fightspiel

In diesem ungewöhnlichen Fightspiel vermöbelst Du in einer Kiste Gegner, die sich aus Bausteinen zusammensetzen. Witzig!

+ 8 weitere Spiele

Nützliches

AutoStitch Demo

Diese Software verschmilzt geknipste Fotos mit nebeneinander liegenden Motiven zu einem großen, kantenlosen Panoramabild.

DVD-lab Demo 1.3.1

30-Tage-Version einer Authoring-Software u.a. zum Erstellen von DVD-Menüs.

MS Research Group Shot

Verschmilzt mehrere Fotos einer Situation zu einem Bild (ohne geschlossene Augen etc.).

PDFCreator

Zum Erstellen von druckbaren PDF-Dokumenten aus jeder Anwendung heraus.

PowerDVD Demo

Zum Abspielen des Video-Teils der DVD, falls Du keinen Software-DVD-Player hast.

RegCleaner

Viele Programme hinterlassen Einträge in der Registrierung, welche die PC-Leistung beeinträchtigen. Der „Cleaner" räumt auf.

+ 11 weitere Tools

Spielbare Demos

Ankh

Genre: *Adventure –* ***Sprache:*** *Deutsch*
Umfang: *mehrere Rätsel*
Benötigt: *CPU mit 1,5 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB*
Test *in Heft 12/05. Note: 2+*

Mad Tracks

Genre: *Fun-Racer –* ***Sprache:*** *Englisch*
Umfang: *drei verschiedene Aufgaben bzw. Strecken, zwei davon müssen erst freigespielt werden*
Benötigt: *Pentium III 800, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB*

MX vs. ATV Unleashed

Genre: *Rennspiel –* ***Sprache:*** *Englisch*
Umfang: *drei Modi, zwei Strecken, drei Fahrzeuge (MX-Motorrad, Monster-Truck, ATV-Quad)*
Benötigt: *CPU mit 1,3 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB*

Rainbow Six: Lockdown

Genre: *3D-Shooter –* ***Sprache:*** *Englisch*
Umfang: *eine Singleplayer-Mission (auch im Koop-Modus spielbar), eine Multiplayer-Map, 17 Waffen*
Benötigt: *CPU mit 1,5 GHz, 512 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB, 1 GB Festplattenplatz*

Theseus

Genre: *Action-Shooter –* ***Sprache:*** *Deutsch*
Umfang: *eine Mission, hunderte Monster*
Benötigt: *Pentium III 800, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB*

Tycoon City: New York

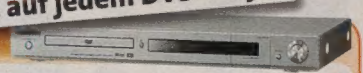
Genre: *Aufbau-Strategie –* ***Sprache:*** *Deutsch*
Umfang: *eine Mission*
Benötigt: *CPU mit 1,8 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB*
Test *voraussichtlich im nächsten Heft*

World Racing 2

Genre: *Rennspiel –* ***Sprache:*** *Deutsch*
Umfang: *Hockenheimring, zwei Modi*
Benötigt: *CPU mit 1,8 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB*

Video-Teil

Läuft auf jedem DVD-Player



Abspielbar in jedem DVD-Player, in PS2, Xbox und am PC. Am PC benötigst Du lediglich eine Player-Software wie etwa die „PowerDVD"-Demo aus der DVD-Rubrik „Nützliches".

Spiele-Videos & -Trailer

- Dead or Alive 4
- Die Sims 2: Open for Business
- Fight Night: Round 3 (Xbox + 360)
- Full Auto
- Ghost Recon Advanced Warfighter
- Prey
- Rush for Berlin
- Shadow of the Colossus
- Eure Spiele-Charts

Film-Trailer

- X-Men 3
- V wie Vendetta
- New World
- Die Wolke (Trailer + Making of)
- Rune Soldier
- Anime-Überblick

Wikipedia? *Das angekündigte Lexikon „Wikipedia" musste aus rechtlichen Gründen auf die Heft-DVD der Ausgabe 4/06 verschoben werden.*

Sichtbar reinere Haut in nur 3 Tagen

www.clearasil.de

Und für unterwegs:

Der **Clearasil Complete Clearball.**
Bekämpft Pickel schon im Entstehen.

Clearasil

Die neue **Clearasil Akut Pickel-Creme** mit Aktiv-Sauerstoff wirkt superschnell gegen Bakterien und sorgt für sichtbar reinere Haut in nur 3 Tagen. Klinische Studien belegen die besondere Hautverträglichkeit der Akut Pickel-Creme.

DIE SIMS
gespielt von

Lea Reinhard

auf dem PC

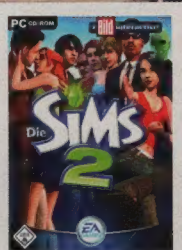
Wie spielst du? www.diesims2.de

Die SIMS 2 OPEN FOR BUSINESS
ERWEITERUNGSPACK

Zolie

Pepe wollte schon immer seinen eigenen Frisörsalon eröffnen. Seit er ein kleiner Junge war, heulte er seiner Mama vor: „Mami, Mami, ich will einen Frisörsalon mit einem roten Whirlpool!" Worauf seine Mutter antwortete: „Schluss jetzt, Pepe! Du machst mich mit deinem ständigen Geplapper noch ganz verrückt! Wie willst du jemals einen Salon mit einem roten Whirlpool eröffnen? Sei schön brav und massier deiner Mutter die Füße." Heute aber zeigt Pepe seiner Mutter und der ganzen Welt, welche unglaublichen Dinge er mit einem Haarschopf vollbringen kann.

Erstellt von Zolie



Mit dem neuen OPEN FOR BUSINESS-Erweiterungspack können deine Sims alle Höhen und Tiefen erleben, die ein eigenes Geschäft so mit sich bringt.

Erhältlich ab 2. März.

*Zum Spielen wird Die Sims™ 2 benötigt.

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, The Sims, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

PC CD-ROM

EA

Die Themen im Heft

2 Poster im Heft:
Star Wars: Empire at War
Dead or Alive 4

PREVIEW

12 The Elder Scrolls IV: Oblivion
Heißer Anwärter für den Thron des besten Rollenspiels

15 Prey
Opfer der Schwerkraft! 3D-Shooter im Weltraum

48 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Die 100. SCREENFUN hältst Du soeben in der Hand! Rückblick auf ausgewählte Highlights ab **S. 8**

SPECIAL

8 100 SCREENFUN-Hefte sind geschafft!
SCREENFUN nimmt Dich auf eine Zeitreise mit...

16 Gratis zocken im Internet
Teil 2: Spannende Strategiespiele

18 EVE-Online (spielbare Version auf der DVD)
Einführung: So kommst Du ins Spiel!

CHARTS

24 SCREENFUN-Leser haben entschieden
Das sind die angesagten Spiele

TEST

alle Spiele | alphabetisch

32 Black
47 Breath of Fire 3 für PSP
43 Command & Conquer: Die ersten 10 Jahre
28 Dead or Alive 4
34 Die Sims 2: Open for Business
40 DTM Race Driver 3
46 Exit für PSP
42 FIFA Street 2
36 Full Auto
46 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit für NDS
38 Marc Ecko's Getting Up
46 Prince of Persia Revelations für PSP
30 Star Wars: Empire at War
44 Shadow of the Colossus
47 Sonic Rush für NDS
47 Tales of Eternia für PSP

Getting Up: Rebell Trane sprayt für die Freiheit. Test ab **S. 38**

TRIX

54 Trix-Inhalt

54 Prince of Persia: The Two Thrones
Komplettlösung, Teil 2: So schaffst Du's ins Finale

58 GTA: Liberty City Stories
Komplettlösung, Teil 3: Tipps für Staunton Island

61 Cheats für „GTA: Liberty City Stories" (PSP)

DEAD OR ALIVE 4 **S. 28**

STAR WARS: EMPIRE AT WAR **S. 30**

BLACK **S. 32**

SIMS 2: OPEN FOR BUSINESS **S. 34**

SHADOW OF THE COLOSSUS **S. 44**

HARDWARE

62 Im Test: Flachbildschirme für Spieler
Fünf schnelle 17-Zöller ab 220 Euro

65 Der SCREENFUN-Schnäppchen-Führer
Alle Testsieger und Preistipps der vorigen Hefte

66 Neues Zubehör im Test
Grafikkarten, MP3-Player, Controller, Mega-Speicher...

67 Marktübersicht Grafikkarten
Aktuelle Radeon- und GeForce-Grafikprozessoren

Flatscreens im Test: Flachbildschirme, die zum Spielen taugen ab **S. 62**

HANDY

68 Handytarife – jetzt wird's billig!
Jederzeit wechseln – so geht's!
Kündigungsformulare auf DVD

70 Neue Handyspiele im Test & Top 5
24, Lego Star Wars, Civilization, Puzzle World

72 Handy-News und Service
Spartipps für daheim, neue Geräte, Mega-SMS, Top 3...

ONLINE

74 „Google Earth" – die fertige Version
Aktuelle Infos über die ultimative Erden-Show

76 Die neusten Surftipps
Da Vinci Code u.a. Trailer, Downloads, Musik, Funsites

SOFTWARE

78 So baust Du eigene Spiele!
Workshop zu „3D GameStudio"
Software, Anleitungen und Beispiele auf DVD

Bau Dein eigenes Spiel: Steig ein mit der Vollversion auf DVD! Tipps ab **S. 78**

KINO TV

80 V for Vendetta
Zukunftsthrill: Maskierter Kämpfer vs. Machtregime

83 Underworld: Evolution
Will sexy Selene Vampire und Werwölfe versöhnen?

84 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Knallhart, Stay, Syriana, The Producers, The New World...

86 Topaktuell auf DVD & Video
Stealth, Red Eye, Stolz und Vorurteil, Wallace & Gromit...

88 Anime-Alarm im TV
Spaß mit Kickers, Detektiv Conan und Yu-Gi-Oh! GX

90 Star-News, TV-Serien & Gerüchte
Star Trek 11, Superman zu sexy, The Grudge 2 u.v.m.

RUBRIKEN

20 News Infos & Trends
92 Fun Witze, Rätsel, Comics
94 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
96 Der SCREENFUN-Jackpot Viel zu gewinnen!
98 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

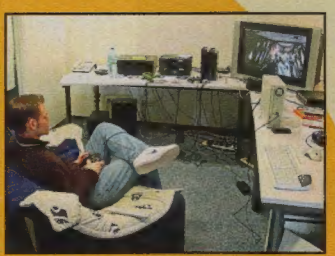
Die 100. Bravo SCREENFUN feiert Jubiläum

Die Redaktion hat 100 Hefte gestemmt! Zeit für einen Rückblick auf neun Jahre Spaß am Bildschirm!

Treu: Lara Croft begleitet SCREENFUN seit den ersten Ausgaben

Die Redaktion

Wer Ordnung hält, ist zu faul zum Suchen... ein typischer Redakteurs-Schreibtisch



Das Spiele-Test-Center: Breitbild-Glotze und 5.1-Anlage sind Pflicht

Viel zu zocken! Im SCREENFUN-Spielearchiv lagern über 4000 Titel für alle möglichen Systeme

Die Daddelkisten

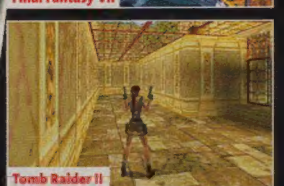
Als die allererste SCREENFUN aus der Druckerpresse flitzte, bestimmten Playstation und Nintendo 64 den Konsolenmarkt. Seither hat sich einiges geändert: Fünf neue Systeme kamen in den vergangenen neun Jahren in die Läden – mit der Dreamcast leider auch die letzte Sega-Konsole.

Eine kleine Zeitreise...

Die erste SCREENFUN

Im Frühjahr 1997 gab's die erste Probeausgabe. Ein halbes Jahr später ging's dann richtig los: Seit Oktober 97 erscheint die SCREENFUN jeden Monat!

1997



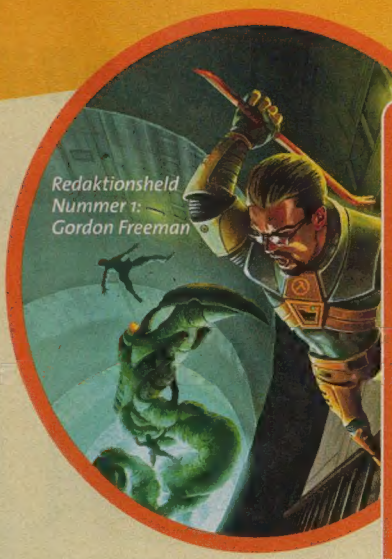
„Final Fantasy VII" gilt noch heute als womöglich bester Teil der Serie. Dauer-Schönheit Lara hatte ihren ersten SCREENFUN-Auftritt mit „Tomb Raider II"

1998 Euer Spiel des Jahres: Tomb Raider II

Das erste „Gran Turismo" ließ 1998 die Motoren aufheulen. „Tekken 3" bot die bisher meisten Kämpfer der Fightspiel-Serie.

Turbo vor 9 Jahren

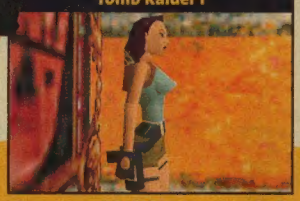
Der erste Turbo-Comic anno 1997: Schon damals erkannte Zeichner Rolf Boyke die Tücken des Spieler-Alltags



Redaktionsheld Nummer 1: Gordon Freeman

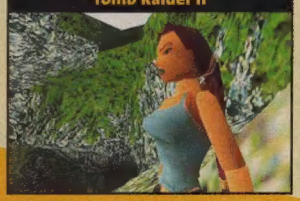
Frau Croft zur OP bitte!

Tomb Raider I



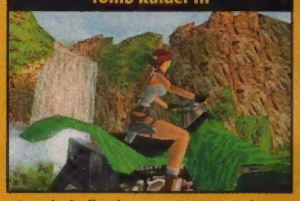
Finger weg! Bei ihrem ersten Auftritt trug Lara einen Spitzen-BH

Tomb Raider II



Plötzlich prall! Für Teil 2 ließ sich Lara kräftig aufrüsten

Tomb Raider III

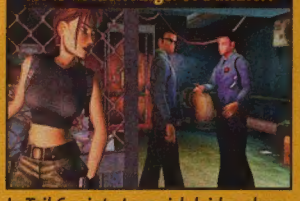


Ziemlich flach... war in „Tomb Raider III" nur noch Laras Gesicht

Tomb Raider V: Die Chronik

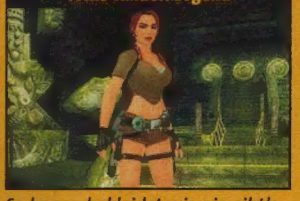
Im sexy Latex-Dress überraschte uns Lara in Teil 5 der Serie

Tomb Raider: Angel of Darkness



In Teil 6 zeigte Lara sich leider ohne Ausschnitt, dafür erstmals bauchfrei

Tomb Raider: Legend



So knapp bekleidet wie nie gibt's Lara dieses Frühjahr in „Legend"

Unsere Top 5

Die Lieblingsspiele der Redaktion: Hier sind die TOP 5 aus neun Jahren

PLATZ 1 — Half-Life (dt. Version)

Mehrmals durchgezockt und auch wegen „Counter-Strike" immer wieder neu installiert

PLATZ 2 — Zelda: Ocarina of Time

Held Links Flötenspiel auf dem N64 ist für uns das bislang beste „Zelda"-Abenteuer

PLATZ 3 — World of WarCraft

Die halbe Redaktion questet nonstop – die anderen müssen dafür Doppelschichten schieben

PLATZ 4 — Tony Hawk's Pro Skater 2

Millionen-High-Scores & Killer-Combos: Mit diesem Spiel brach der Skate-Wahn aus!

PLATZ 5 — Far Cry (dt. Version)

Noch heute verbringen wir gerne einen Kurzurlaub in Jack Carvers Inselparadies...

Geduld...

...verlangt uns „Duke Nukem Forever" ab. Angekündigt wurde der 3D-Shooter bereits 1997. Wir warten noch heute auf den „Duke"...

Text: Daniel Blank, Lisa Brack, Matthias Metzler

1999 Euer Spiel des Jahres: Tomb Raider III

Tony Hawk's Pro Skater

Star Wars – Episode I

Tony Hawk zog die ersten Tricks auf der Playstation, während „Episode I" nach 20 Jahren die Anfänge der „Star Wars"-Geschichte im Kino erzählte

2000 Euer Spiel des Jahres: Die Sims

C&C: Alarmstufe Rot 2

Zelda: Majora's Mask

Neben der PS2 brachte das neue Jahrtausend vor allem Fortsetzungen: Unter anderem gab's „Gran Turismo 2", „Alarmstufe Rot 2" und „Zelda: Majora's Mask"

2001 Euer Spiel des Jahres: GTA 3 (PS2)

GTA 3

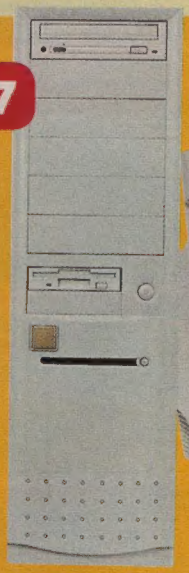
Gothic

Im fünften SCREENFUN-Jahr startete Rockstar mit „GTA 3" seinen Gangster-Siegeszug. PC-Spieler freuten sich über „Gothic"

BRAVO SCREENFUN feiert Jubiläum

1997

Im Start-Jahr der SCREENFUN bekam man für 2000 DM so ein PC-System: Pentium 133 MHz mit 16 MB RAM, 2-GB-IDE-Festplatte, 2-MB-Grafikkarte und CD-ROM-Laufwerk sowie 17-Zoll-Röhren-Monitor



Hardware-Preise damals – heute

2006

Heute gibt's für 1000 Euro einen Athlon 64 3000 mit 1 GB RAM, 80-GB-SATA-Festplatte, GeForce-6800-Grafikkarte, DVD-Brenner und dazu einen modernen 17-Zoll-TFT-Monitor

Pixelpracht im Wandel der Zeit

Für Spiele benötigte man 1997 zusätzlich zur Grafikkarte noch einen 3D-Beschleuniger der Marke „Voodoo". Heute sind 2D- und 3D-Darstellung auf einer Karte vereint

SCREENFUN international

Hasta la SCREENFUN? Auch in Spanien und Frankreich hatte man mehr Spaß am Bildschirm. In Polen heißt SCREENFUN „Click!"

Sonderhefte und Musik-CDs

Die Sonderhefte „SCREENTRIX" und „NETFUN" erschienen im Halbjahres-Rhythmus. Auf den „SCREENFUN HITS"-CDs mischte sich fetzige Rock- und HipHop-Musik mit beliebten Spiele-Soundtracks

SCREENFUN unterwegs

Ob „E3" in den USA, „TGS" in Japan oder „GC" in Leipzig: Die Redaktion berichtet von allen wichtigen Spiele- und sonstigen Messen der Welt. Rechts unser Stand auf der „Games Convention 05": Tausende Besucher bewiesen ihr Geschick bei „Hau den Maulwurf" und gruben Infos ab

2002 Euer Spiel des Jahres: GTA: Vice City (dt.Version) (PS2)

2002 klinkt sich Microsoft mit der Xbox in den Konsolenmarkt ein und punktet mit „Halo". PS2-Spieler düsen dafür im Vice-City-Style durch die 80er.

2003 Euer Spiel des Jahres: GTA: Vice City (PC)

PC-Zocker sind von „Unreal 2" enttäuscht und spielen lieber „Vice City", während die Xbox-Mädels in „DOA: Xtreme Beach Volleyball" (fast) alle Hüllen fallen lassen.

2004 Euer Spiel des Jahres: GTA: San Andreas (PS2)

„San Andreas" treibt die PS2 an die Leistungsgrenze – und räumt massig Preise ab. Nach fünf Jahren Warten stemmt Mr. Freeman (l.) in „Half-Life 2" endlich wieder sein Brecheisen.

Erste Töne vom Handy

Ganz große Fans kauften sich vor knapp sechs Jahren das SCREENFUN-Handy von Trium

Aua: Der Jäger mit der Popelbremse war 'ne frühe Werbung für Siemens

SMS schlug ein wie eine Bombe. Seit Mitte der 90er Jahre glühen die Tastaturen. Alljährlich werden in Deutschland rund 40 Milliarden SMSe versandt. EMS und MMS floppten aber.

Unfassbar, damit telefonierte die Redaktion: Siemens S10 – das erste Handy mit Farbdisplay (1997, r.), Nokia 7110 (2000), Philips Savvy Vogue (2001, l.)

Handhelds

Mobiles Spielen wird Trumpf: Vom Game Boy Color (1998) über den GB Advance SP (2003) bis hin zum Multitalent PSP machten die Handhelds gewaltige Entwicklungssprünge

Japan-Trends

Ob „Pokémon", „Dragon Ball" oder „Yu-Gi-Oh!": Pikachu & Co. spalteten Euch in Fans und Feinde der Anime-Helden aus Fernost. Die Fans spielten und sammelten begeistert – die Hasser freuten sich über skurrile Ideen wie Pikachu im Glas.

Vom Jungspund zum Action-Klassiker: Auch Snake ist mit SCREENFUN reifer geworden =)

2005 Euer Spiel des Jahres: GTA: San Andreas (PC, Xbox)

„World of WarCraft" walzt 2005 durch die Spielergemeinde. Selbst Gelegenheitszocker verfallen der MMORPG-Sucht. Die Konsolen konterten mit „Burnout Revenge" und „Pro Evolution Soccer 5".

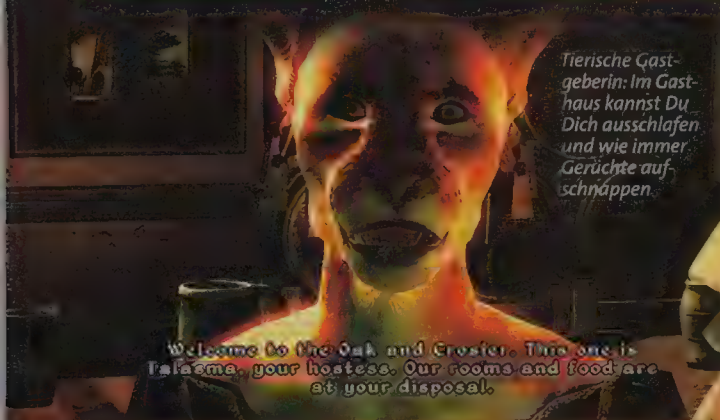
2006 Euer Spiel des Jahres: Wir sind gespannt!

Die Xbox 360 wartet noch auf ihren „Haben muss!"-Titel – „Gears of War" könnte es werden. Neben „Final Fantasy XII" bringt Sony dieses Jahr wohl noch die PS3.

Gespräche führst Du über dieses Menü. Dein Gegenüber reagiert sogar mit dem Gesichtsausdruck

Schon zu Beginn schenkt man Dir ein Pferd. Doch noch schneller reist Du per Mausklick in der Weltkarte herum

Versuche, den langsamen, aber wuchtigen Schlägen dieses Trolls einfach auszuweichen



Tierische Gastgeberin: Im Gasthaus kannst Du Dich ausschlafen und wie immer Gerüchte aufschnappen

Das „Oblivion"-Menü

1. Das Inventory. Die Zahlen hinter den Items geben an: Wert, Gewicht, Kraft (hier Rüstwert), Abnutzung (v.l.)
2. Inventory-Filter: Gesamter Inhalt, nur Waffen, nur Rüstung, nur Alchemie und verbrauchbare Gegenstände
3. Hier wechselst Du zwischen den Hauptthemen: Charakter-Stats, Inventory, Magie-Menü und Weltkarte (v.l.)

Auch mit Zweihand-Waffen kannst Du blocken, allerdings nicht sehr effektiv

Unten links stehen immer Deine Lebensanzeigen, die benutzte Waffe, der angewählte Zauber und der Kompass (v.l.)

Schön, aber indirekter: Wer will, spielt „Oblivion" aus der Third-Person-Perspektive

Die Fackel lässt sich immer zusätzlich zu Deiner Waffe ausrüsten

Das brandneue „Elder Scrolls" will den Thron des besten Rollenspiels erkämpfen – SCREENFUN äugt in die Rüstkammer.

The Elder Scrolls IV
OBLIVION

Das wird ein heißes Frühjahr: Das deutsche Mega-Rollenspiel „Gothic III" und die vierte „Elder Scrolls"-Episode „Oblivion" buhlen um die Gunst der Spieler. Letztere genießt den Vorteil, dass ihr Starttermin mit Ende März schon auf recht festen Füßen steht. Zeit für SCREENFUN, das fast fertige „Oblivion" anzuspielen!

Zu Beginn erstellst Du Deinen Charakter – wähl dazu aus den zehn bekannten „Elder Scrolls"-Rassen: Spiele eine der ausbalancierten Menschenrassen, einen kriegerischen Orc-Haudrauf oder einen der flinken Wald-, Dunkel- oder Hochelfen. Spezielle Geschmäcker wählen die Argonier, geheimnisvolle reptilienartige Wesen, oder die Khajiit, besonders schnelle „Jaguarmenschen".

Nach Aussehens-, Namens- und Geschlechtswahl landest Du direkt im Knast von Imperial City, der Hauptstadt von Cyrodiil. Doch nur wenige Augenblicke hast Du Zeit, mit den von der Decke hängenden Eisenketten zu spielen – per Knopfdruck lassen sich nämlich Gegenstände aufnehmen, anfassen oder physikalisch korrekt herumschleudern. Schritte nähern sich. Der König von Tamriel erscheint samt Eskorte in Deiner Zelle. Er erkennt Dich, hat Dich nämlich in einem Traum gesehen, und flüchtet vor rätselhaften Angreifern – durch eine Geheimtür in Deiner Zelle!

Verdutzt und mit respektablem Abstand folgst Du der Gruppe durch die finsteren Gänge und wirst Zeuge eines Überfalls in den Katakomben unter dem Schloss. Anschließend „lootest" Du die Opfer. Das heißt, Du nimmst ihre Waffen und Ausrüstung an Dich. **Erstmals hältst Du eine Waffe in der Hand. In dem nachfolgenden Start-Dungeon setzt Du Dich damit gegen Ratten und erste Kobolde zur Wehr.**

Auf dem PC kämpft man per Mausklick: Mit der linken Taste schlägst Du zu, ein Rechtsklick erhebt die Waffe oder den Schild zu einem schützenden Block. Auf der Xbox 360 benutzt man dafür die Schultertasten. In Kisten findest Du Rüstungsteile, die Du über das Ausrüstungsmenü anlegen kannst (siehe Kasten links).

Auch Zutaten für die Alchemie gibt es: Aus Nahrungsmitteln oder Pilzen braust Du Heil- und Erholungstränke oder fabrizierst Gifte, mit denen Du dann Deine Waffen einreibst.

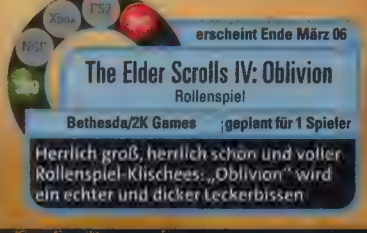
Gegen Ende des Dungeons triffst Du die Gruppe um den König wieder. Du erlebst den Mord an ihm mit und empfängst seinen letzten Willen: **Bring dem Thronerben das „Amulett der Könige"!** Sonst werden Scharen von Angreifern aus Oblivion, der Teufelsdimension, über das herrenlose Tamriel herfallen.

Das Problem: Der Thronerbe wurde kurz nach seiner Geburt versteckt. Und wie sich bald herausstellt, wurde die Stadt Kvatch, in der er sein soll, von Oblivions Horden eingeäschert. Dir bleibt also nichts anderes übrig, als durch die Dimensionstore nach Oblivion zu reisen...

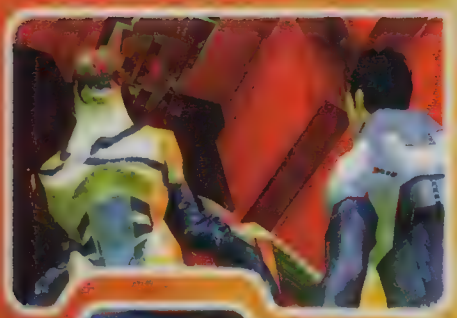
Hier war auch für den SCREENFUN-Späher Schluss, denn die Oblivion-Hölle wird von den Entwicklern streng geheim gehalten. Niemand darf sie sehen, bevor das Spiel fertig ist!

Dafür zog SCREENFUN weiter durch Cyrodiil und war überrascht, wie viele Nebenaufträge das Spiel bietet. Ein Betrunkener etwa schickt Dich in eine andere Stadt, um nach Verwandten zu forschen. Eine Frau hat ein Rattenproblem im Keller, doch statt die Nager zu jagen, musst Du die Lieblinge beschützen: Sie werden von einer Raubkatze bedroht! **Auch handelsübliche Dungeons warten auf Deinen Helden – mit vielen Fallen, Rätseln und Geheimräumen gespickt, voller Feinde und Schätze.**

Dank der auf beiden Spielsystemen gleichen optischen Pracht, einer glaubhaften künstlichen Intelligenz der vielen Charaktere und einfacher Handhabung wird „Oblivion" so gut wie sicher neue Maßstäbe für das Genre setzen. An ihnen muss sich „Gothic III" messen.



Text: Knut Gollert



ADVENTTRILOGY.COM

EIN NEUANFANG FÜR DIE MENSCHHEIT!

Eine Legende besagt, dass ein hochintelligentes Volk früherer Zeiten nach Universum eilte, Frieden und Harmonie bringen wird. Die Menschheit.

Während man die Menschen als [illegible] Präsenz fürchtete, [illegible] Völker die Legende für [illegible] aus Kindesbeinen an.

[illegible]

ADVENT RISING

DAS ERSTE ABENTEUER EINER TRILOGIE VON KINOREIFER QUALITÄT UND EPISCHEM AUSMASS!

AB 10. FEBRUAR 2006 ÜBERALL IM HANDEL!

Soundtrack erhältlich auf Sumthing Else MusicWorks

XBOX · XBOX LIVE · PC CD ROM · BRADYGAMES · ATI · GLYPHX · MAJESCO · THQ WWW.THQ.DE

The Advent Rising logo, characters and artwork are trademarks of Majesco Entertainment Company. Developed by GlyphX Games. Published and distributed by Majesco Entertainment Company © 2005 Majesco Entertainment Company. All Rights Reserved.
The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Microsoft Xbox, Xbox Live, the Live Logo, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.
Distributed by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.

Video auf DVD

PREY

Indianer im Weltall: Tommy tritt Aliens mit Schamanen-Power in den Hintern.

Wehrhaftes Opfer: Aliens haben Tommy von der Erde entführt

Die harmlosen Fodder sind die ersten Gegner, auf die Tommy im Schiff trifft

Prey" bedeutet nicht etwa „beten" – das schreibt sich im Englischen nämlich „pray" – sondern „Beute" oder „Opfer". Und genau das ist der Spieler in diesem 3D-Shooter: Beute. In der Rolle des Indianers Tommy vom Stamm der Cherokee wirst Du zusammen mit Opa und Freundin von Aliens entführt. Genauer: von einem riesigen lebendigen Raumschiff.

Nur durch Zufall entkommt Tommy den Fängen des Space-Raubtiers – und muss kurz darauf mitansehen, wie sein Großvater zu Nahrung verarbeitet wird. Wütend versucht Tommy, seine Freundin zu retten und wieder zur Erde zu gelangen. In den glibbrigen Gängen und kalten Korridoren lernt er bald das gesamte Wachpersonal des Schiffs kennen. Gegen die Aliens setzt er sich – Shooter-typisch – mit verschiedenen Ballermännern zur Wehr.

Besonders an „Prey" ist das Spiel mit der Schwerkraft: **Im Raumschiff gibt es Wege, die an Wand und Decke entlangführen. Sind sie aktiviert, kannst Du kopfüber durchs Schiff marschieren und Gegner von oben angreifen.** In manchen Räumen lässt sich die Schwerkraft sogar umkehren: Schießt Tommy auf einen Schalter an Wand oder Decke, wird diese Seite des Raums zum Fußboden – und alles purzelt durcheinander. Vor allem in Multiplayer-Partien ein witziges Element!

Auch interessant: Tommy kann wie ein zauberkundiger Schamane seine sterbliche Hülle verlassen und körperlos durchs Raumschiff geistern. So erreichst Du manche Terminals und umgehst Energiebarrieren. Dafür hängt Tommys Körper in der Zwischenzeit schutzlos in der Gegend rum.

Dass „Prey" auf den Screenshots an „Doom3" erinnert, ist kein Zufall: Es beruht auf demselben Programmcode. **In einer Vorführung bei 2K Games konnten die Entwickler aber Hoffnung wecken, dass ihr Spiel mehr bieten wird als ewig gleiche „Doom3"-Kammern.** Im Raumschiff warten Mini-Gleiter, große Hallen und schöne Gravitations-Rätsel.

Originelle Story und witzige Physik-Spielereien könnten „Prey" zum nächsten großen Shooter-Ereignis machen

Verschiedene Monster-Typen dienen dem lebenden Raumschiff als Wachpersonal. Auf ein gepflegtes Äußeres legen die Aliens dabei sichtlich keinen Wert

Tommys Großvater unterstützt ihn aus dem Reich der Ahnen und Geister

Außerhalb des riesigen Raumschiffs bewegt sich Tommy im Gleiter fort

Auf den beleuchteten Wegen kannst Du der Schwerkraft trotzen – erklimm Wände und die Decke!

Im Mehrspieler-Modus sorgt die verrückte Schwerkraft für ungewöhnliche Begegnungen

Manche Menschen werden vom Alien-Raumschiff zu Arbeitern „umgebaut"

Text: Daniel „about:" Blank

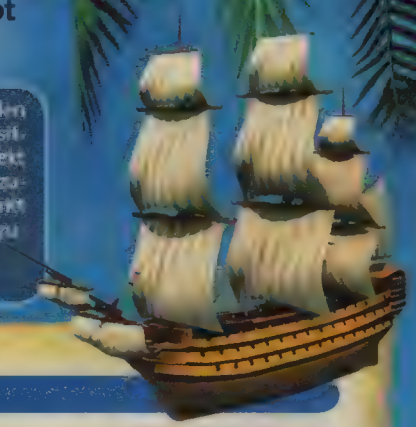
Vor lauter Browser-Schätzen hat Kapitän Knopfauge das Seeräubern ganz vergessen

Gratis zocken im Internet

TEIL 2

Strategen finden im Internet ein Überangebot an spannenden Spielen. Hier einige Perlen!

Strategiespiele für den Internet-Browser boomen. Schon hunderttausende Taktik-Fans planen, erobern und kämpfen online. Kostenlos. Meistens heißen die Bedienungsanleitungen nicht viel weniger als eine Aufführung dauert jedoch Stunden. Diese Spiele sind also nichts für den ganzen Nachmittag daverzusitzen. Aber sie eignen sich perfekt dafür, alle paar Stunden reinzugucken und sich vergnügt Schritt für Schritt ein Imperium aufzubauen. SCREENFUN kennt ein paar gute Ankerplätze.

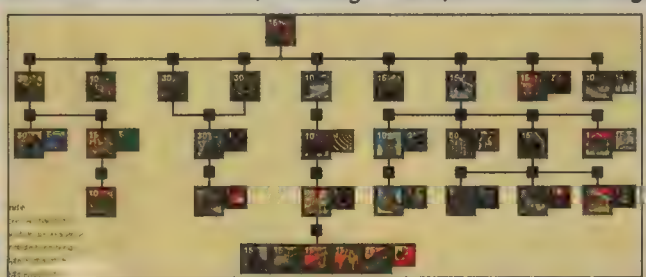


The Age of Pirates

www.feenix.de

In der Gesamtansicht kannst Du auf alle Deine Gebäude zugreifen

Erste Adresse für alle Freizeit-Freibeuter: Bei „Age of Pirates" baust Du zunächst in klassischer „Age of Empires"-Weise Deine Heimatinsel aus. Wenn Du nach einiger Zeit mit frisch gezimmerten Schiffen erste Inseln besiedelst, geht's so richtig los: Wertvolle Kolonialgüter müssen verschifft werden, feindselige Mitspieler lassen sich nur mit Waffengewalt auf Abstand halten, und Deine Arbeiter schreien nach Nahrung. Wenn dann noch ein paar Fregatten mit schwerem Geschütz auf Dein Eiland zusteuern, hast Du alle Hände voll zu tun. **Wer langfristigen Spielspaß in einer Piratenwelt sucht, kreuzt hier im richtigen Gewässer.**

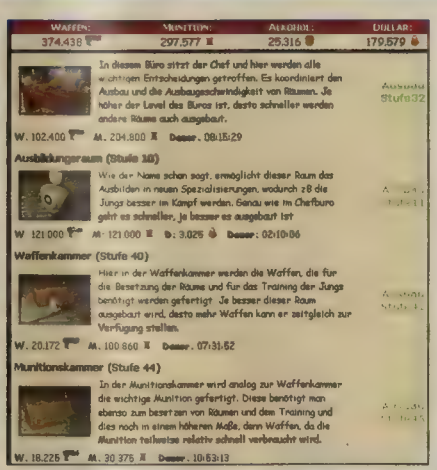


Auf einen Blick: Der bilderreiche Technologie-Baum verrät Dir, wie die Gebäude und Forschungen voneinander abhängen

Vendetta

www.vendetta.de

Nur mit starken Allianzpartnern wirst Du in „Vendetta" bestehen können



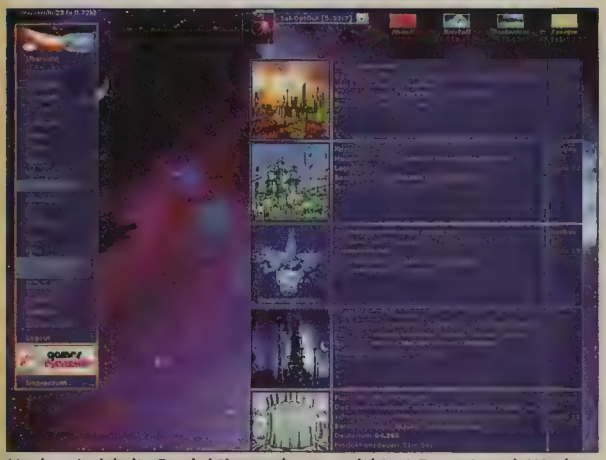
Raum für Raum wird die Mafia-Zentrale ausgebaut

Du bist der Pate! In „Vendetta" lenkst Du als Familienoberhaupt die schmutzigen Geschäfte eines Mafia-Clans. Zu Beginn der schiefen Karriere vertickst Du Schwarzgebranntes in einer Bar. Sobald die ersten Scheinchen in die Kasse flattern, ist Aufrüsten angesagt: In der Waffenkammer werden Schießeisen hergestellt, im Trainingsraum schwitzen Schläger und Möbelpacker. Bald kommt es zu Reibereien mit den Nachbarn. **Du solltest Dir schleunigst ein paar verbündete Spieler suchen, um die Vorherrschaft in der Stadt zu erringen.** Denn die wochenlangen Bandenkriege wirst Du alleine kaum überstehen können...

So geht's direkt zu Piraten, Mafia & Co.: Tippe auf die verlinkten Webadressen im Artikel auf der DVD, Rubrik „Service"!

OGame

www.ogame.de



Hoch entwickelte Produktionsanlagen errichtest Du erst nach Wochen

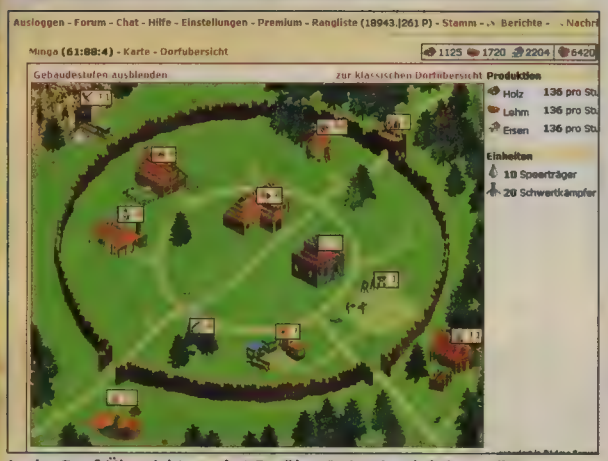
Die Imperiumsübersicht zeigt Deine Planeten

„OGame" ist etwas Besonderes. Im Prinzip läuft das Online-Spiel zwar wie viele andere auch ab: Errichte auf einem Planeten eine Raumstation, erforsch neue Technologien und breite schließlich Dein Imperium über die ganze Galaxie aus.

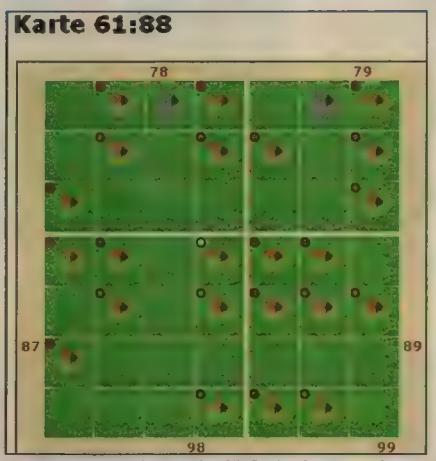
Doch kein anderes Browser-Spiel hat so eine große, aktive Fangemeinde: Allein in Deutschland loggen sich Tag für Tag über 250.000 Spieler in „OGame" ein, um an der Herrschaft über den Weltraum zu feilen. Neben dem Spielen an sich entwickeln die Fans auch Homepages, Anleitungen und eigene Erweiterungen.

Die Stämme

www.die-staemme.de



In der Dorf-Übersicht wachst Du über Deine Produktionsstätten



Die Karte zeigt die Spielerdörfer in der Umgebung

Sehr beliebt bei der Browser-Spieler-Gemeinde ist das Strategical „Die Stämme". Hier errichtest Du zunächst ein kleines mittelalterliches Dorf. Produktionsstätten für Lehm, Holz und Steine müssen ebenso ausgebaut werden wie die Kaserne zur Einheitenproduktion oder der Verteidigungswall. Steht die erste Armee, kann man Nachbardörfer überfallen und ausrauben. Wie in den meisten anderen Online-Spielen ist auch hier eine Spielervereinigung enorm wichtig. **Meistens wirst Du schon nach wenigen Tagen von Spielern in einen solchen Stamm eingeladen, mit dem Du dann handelst oder gemeinsam kämpfst.**

Alpha Vertikan Empire 2

www.vertikan.de

Strahlend schön: „AVE 2" nutzt schicke „Flash"-Optik

Auch bei „Alpha Vertikan Empire 2" baust Du auf fremden Planeten eine Weltraum-Wirtschaftsmacht auf. Doch im Gegensatz zu vielen anderen Online-Games dauern die ersten Spielzüge nicht schon Stunden, sondern nur wenige Sekunden.

Das Spiel läuft komplett in Echtzeit ab und setzt noch dazu auf moderne „Flash"-Grafik. Darum sieht „AVE 2" im Vergleich ziemlich fesch aus. Allerdings brauchst Du dafür einen etwas flotteren PC und vor allem einen aktuellen Internet-Browser samt „Flash"-Plug-In. „Flash" erhältst Du kostenlos unter ***www.macromedia.com/go/getflashplayer***

Noch mehr Spiele

Natürlich findest Du hier nur eine ganz kleine Auswahl an guten Browserspielen. Sollte Dir keine der hier präsentierten Perlen zusagen, oder möchtest Du mehrere gleichzeitig spielen? Dann guck doch mal auf ***www.galaxy-news.de*** oder ***www.browsergames24.de*** – auf diesen Seiten werden mehrere hundert Online-Spiele vorgestellt und von Spielern bewertet.

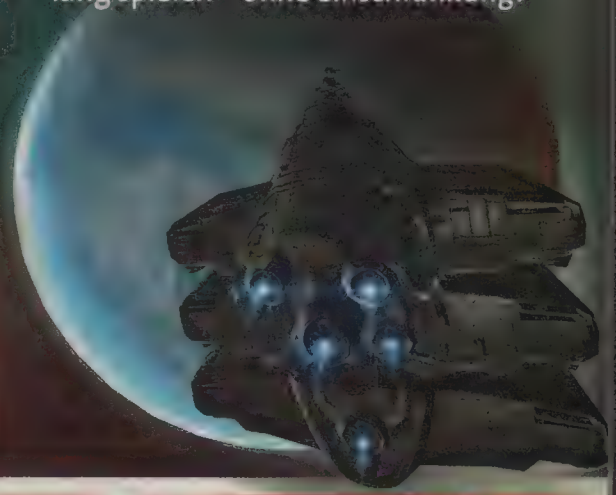
Online-Kanonen sind flüsterleise – Browser-Games haben meist keinen Sound

Text: Markus Bayer, Daniel Blank

Spiel auf DVD

EVE ONLINE

Heiße Fracht auf der DVD: Mit der SCREENFUN-Vollversion von „EVE-Online" kannst Du 14 Tage lang spielen – ohne Einschränkung!



Auf der SCREENFUN-DVD findest Du das Online-Science-Fiction-Spiel „EVE-Online". **Nach der Installation des Spiels musst Du einen Account erstellen. Dazu findest Du im Heft auf Seite 2 einen Keycode.** Sobald Du ins Spiel kommst, startet ein Tutorial, das Dir alles Wichtige auf Deutsch erklärt. Da sich bei „EVE-Online" gleichzeitig über 20.000 Spieler aus aller Welt tummeln, ist das Spiel selbst in Englisch. Aber keine Sorge: Es gibt einen eigenen Chat-Kanal für deutschsprachige Spieler. Steig einfach ein...

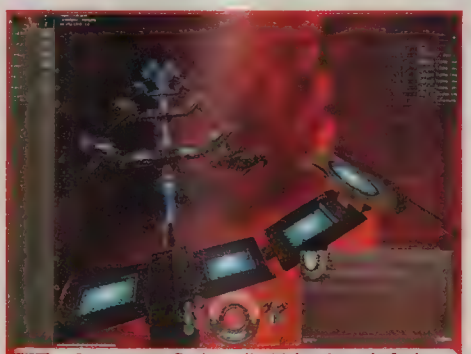
So kommst Du ins Spiel!

SCHRITT 1 *Sobald das Intro vorbei ist, wählst Du eine der vier Rassen. Damit legst Du fest, wie Deine Figur aussieht und welche Raumschiffe Du fliegen kannst*

SCHRITT 2 *Hast Du Dich für eine Rasse entschieden, kannst Du Deinen Charakter designen. Im Spiel selbst wird er allerdings nur als Foto auftauchen...*

SCHRITT 3 *...da er ständig in einem Raumschiff sitzt. Sobald Du Dein Schiff auf dem Bildschirm hast, beginnt das ausführliche Tutorial*

SCHRITT 4 *Diese etwa einstündige Einführung in die Welt von „EVE" solltest Du unbedingt mitmachen! Hier wird erklärt, wie Du kämpfst oder die...*

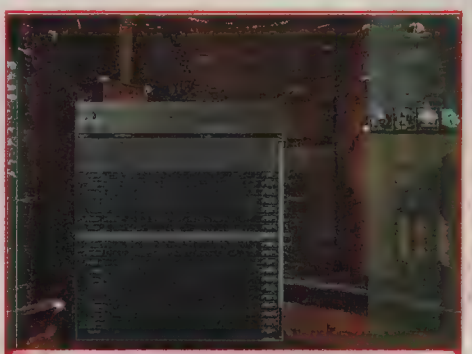


SCHRITT 5 *...Sprungtore findest, die Dich mit mehrfacher Lichtgeschwindigkeit durch die Galaxie feuern. Für kürzere Strecken gibt's auch Warp-Antrieb*

SCHRITT 6 *Der Warp-Antrieb bringt Dich flott zu näher gelegenen Zielen. Am Anfang wirst Du entweder Computergegner bekämpfen...*

SCHRITT 7 *...oder Du betätigst Dich als Mineraliensammler. So kommt Kohle rein, mit der Du neue Raumschiffe und Ausrüstung kaufen kannst*

SCHRITT 8 *Im Tutorial lernst Du auch, Dich in der gigantisch-großen „EVE"-Galaxie zurechtzufinden (hier siehst Du eine Sternenkarte)*



SCHRITT 9 *Ganz wichtig: Such Dir den deutschen Chat-Kanal und stell Dich den Spielern dort kurz vor – dann helfen sie Dir bestimmt bei Fragen weiter*

Text: Daniel Blank

FERRERO

Outfit for Fans 2006

Jetzt Sammelpunkte in DFB Fan-Artikel eintauschen!

Dabei sein und mitfiebern, wenn unsere National-Elf um den Titel kämpft!

Echte Fans können jetzt bei Ferrero Sammelpunkte gegen original **DFB Fan-Artikel**, wie **Fußball, Fan-Set, Trikot, Kapuzenshirt** oder **Trainingsanzug** eintauschen. Sammelpunkte für das „Outfit for Fans" jetzt auf vielen Ferrero-Produkten.

In Zusammenarbeit mit

© FERRERO

Sammelheft und Infos im Handel oder unter **www.OutfitForFans.de**

Tony Ciprianis fetzige Abenteuer in Liberty City lassen sich bald auch auf der PS2 spielen

Gerüchte besagen, dass Rockstar noch in diesem Frühjahr „Vice City Stories" für die PSP ankündigen wird

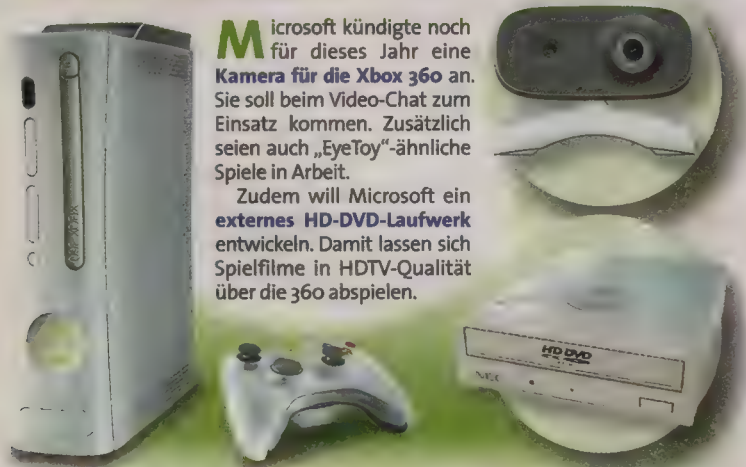
GTA: Liberty City Stories kommt für PS2

Gute News für alle Gangster-Zocker: **Entwickler Rockstar kündigte an, „Liberty City Stories" schon diesen April für die PS2 zu veröffentlichen.** Der „GTA"-Ableger ist bisher für die PSP erhältlich. Noch ist nicht bekannt, ob Änderungen für die PS2-Version vorgenommen werden.

Ebenfalls noch dieses Frühjahr soll ein neues „GTA" für die PSP angekündigt werden – gerüchteweise ein „Vice City Stories", ein Ableger des erfolgreichen 80er-Jahre-Abenteuers.

Mit einem ganz neuen Teil der „GTA"-Reihe lässt sich Rockstar Zeit. Das Team möchte abwarten, bis Xbox 360 und PS3 weit genug verbreitet sind, um dann angeblich zeitgleich ein Next-Generation-„GTA" zu starten.

Webcam und HD-Laufwerk für die Xbox 360



Microsoft kündigte noch für dieses Jahr eine **Kamera für die Xbox 360** an. Sie soll beim Video-Chat zum Einsatz kommen. Zusätzlich seien auch „EyeToy"-ähnliche Spiele in Arbeit.

Zudem will Microsoft ein **externes HD-DVD-Laufwerk** entwickeln. Damit lassen sich Spielfilme in HDTV-Qualität über die 360 abspielen.

PC mit 4x GeForce

Einen Spiele-Rechner mit vier „GeForce 7800 GTX"-GPUs bringt demnächst Dell. Der **„XPS 600 Renegade"** mit Quad-SLI und „Pentium Extreme Edition" wird einer der weltweit schnellsten PC. Dell bietet ihn in limitierter Auflage vorerst nur in den USA an. Sein Preis steht noch nicht fest. *www.dell.com*

Kurz & knapp

Taugt Dein PC zum Spielen?

Wer die Spieleleistung seines PC messen will, der braucht ein Programm wie **„3DMark 06"**. Als Ergebnis bekommt man einen „3DMark"-Wert. Diesen vergleicht man in einer Online-Datenbank mit denen anderer Rechner. Die „Basic Edition" der nützlichen Software mit etwa 580 MB Umfang gibt's kostenlos auf der Site *www.futuremark.com*

Radio hören übers Handy

Podcasts, spezielle Radioaufzeichnungen für den „iPod", sind total in. Das gibt es nun auch für Handys. Wer sich langweilt, greift zum Funker, wählt die Nummer seiner Wunsch-**Phonecast-Sendung** und hört zu. Es fallen Kosten wie für Gespräche ins Festnetz an. *www.phonecaster.de*

Intel mit seltsamem Motto

Schon bemerkt? Prozessor-Hersteller Intel wirbt mit verändertem Logo und Motto. Für deutsche Ohren seltsam ist vor allem der Slogan **„Leap ahead"**, was „Einen Sprung voraus" heißt. Statt „Intel inside"-findet man künftig „Pentium inside"-Aufkleber auf den PC-Gehäusen. *www.intel.de*

intel Leap ahead™

Spaß mit „BUZZ!"

Sony bringt Quiz-Nachschub für die PS2: Diesmal wird in den lustigen Rate-Runden Dein Allgemeinwissen auf die Probe gestellt. Dazu soll es neue und abwechslungsreichere Spielrunden geben. **„BUZZ! Das große Quiz"** erscheint bereits am 22. März 06 für rund 40 Euro. Das Paket mit Spiel und vier Controllern wird 60 Euro kosten.

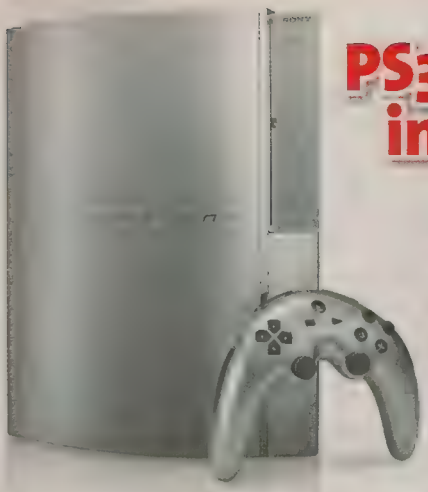
Mit den bald erhältlichen „iJackets" verpasst Du Deinem iPod ein buntes Aussehen (ca. 20 Euro, Adresse siehe u.r.)

„Nano" (etwa 6 Euro) versiegelt die empfindliche Oberfläche gegen Kratzer. www.data becker.de

Schutzschild für iPods

Das „Knicketui" (ca. 25 Euro) schützt vor Stößen und Kratzern. Infos: www.belkin.de

Auch für den iPod Shuffe gibt's die schicken „iJacket"-Schutzfolien von www.ntpuk.co.uk

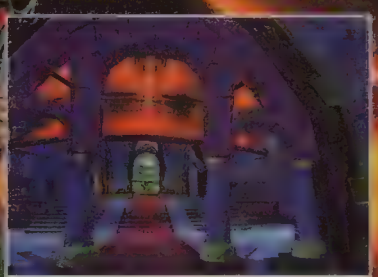


PS3 erst 2007 in Europa?

Sony macht weiterhin ein großes Geheimnis um den Veröffentlichungstermin seiner **Playstation 3**. Ein weltweit gleichzeitiger Start ist sehr unwahrscheinlich: Fachleute gehen davon aus, dass die PS3 im Sommer 06 in Japan und erst im Herbst 06 in den USA erscheint. Schlechte Nachricht für Europa: Eine Veröffentlichung der PS3 vor 2007 steht für die Experten auf der Kippe.

World of WarCraft

Neues vom „Brennenden Kreuzzug"



Mit Bildern aus der Instanz „Karazhan" macht Entwickler Blizzard „WoW"-Spieler heiß aufs Add-On: Der Dungeon für Charaktere ab Level 60 wird am Totenwindpass liegen.

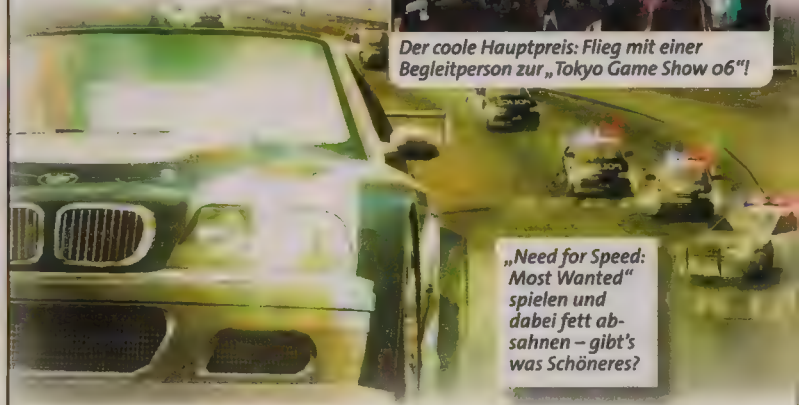
WILKINSON SWORD CUP

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Bist Du der beste NfS-Fahrer?

Die Cops in „Need for Speed: Most Wanted" sind zu lahm und kriegen Dich nie? Dann melde Dich unter **www.wilkinson-cup.de** zum Wilkinson Cup an und fahr online gegen andere Könner! Gespielt wird nach offiziellen ESL-Regeln; bis Ende August winken ab sofort monatlich fette Preise.

Der coole Hauptpreis: Flieg mit einer Begleitperson zur „Tokyo Game Show 06"!



„Need for Speed: Most Wanted" spielen und dabei fett absahnen – gibt's was Schöneres?

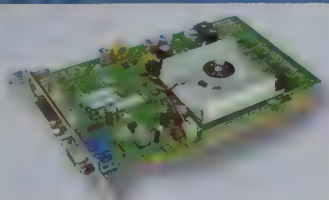
Nachtsicht-Webcam

Die **„VideoCAM Trek 310"** besitzt einen Infrarot-Sensor, der sich bei schlechten Lichtverhältnissen automatisch einschaltet. Nützt beim Chatten spät am Abend. „Splinter Cell"-Geheimagent Sam Fisher hätte Freude dran! Mehr zur 40-Euro-Cam: *www.genius-europe.com*

Schluss mit dunklen Webcam-Bildern dank Infrarot-Sensor

5D-Kino: Erleb Filme hautnah!

Im mobilen 5D-Kino **„Prime Cinema 5D"** geht die Post ab: Bewegliche Sitze, vibrierende Armlehnen, Duftstoffe, Wind und Nebel vermitteln Dir Film-Feeling für alle Sinne. Das gibt's inzwischen in Wien und Berlin. Die gezeigten 5D-Filme dauern je rund 20 Minuten. Info: *www.5dkino.at*



Vorsicht bei „GeForce 7300"!

Seit kurzem gibt es zahlreiche Grafikkarten mit **„GeForce 7300"**-GPU im Handel. Die Bezeichnung klingt viel versprechend, doch bei der 7300-Serie handelt es sich nur um Einsteigerkarten – für ernsthafte Spieler zahlt sich deren Kauf für rund 100 Euro kaum aus. Infos: *www.nvidia.de*

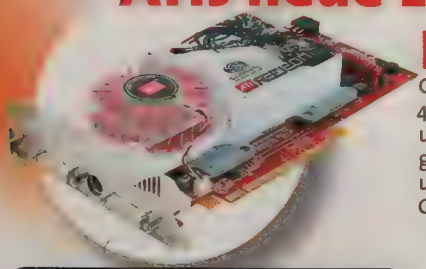
Erschwingliches Nokia-Handy

Nokia stellte soeben ein spannendes Mittelklasse-Handy vor. Im **6125** steckt eine 1,3-Megapixel-Digicam. Zudem bietet die Finnen-Klappe Bluetooth, Quadband, Infrarot und ein Radio. Mit einer dicken miniSD-Speicherkarte reizt man den Video- und MP3-Player voll aus. Ab Frühjahr/Sommer 06, ca. 230 Euro. *www.nokia.de*

ATI RADEON X1900 SERIES

Die „X1900"-Karten lösen die alten „X1800"-Modelle ab

ATIs neue Luxusklasse



Die **„Radeon X1900 XTX"** ist ab sofort das Maß aller Dinge. Grafikkarten mit dieser GPU verfügen über 512 MB Grafikspeicher, 48 Pixel-Shader (bisher waren 16 üblich) und unterstützen Shader-3.0-Effekte. AGP hat ausgedient, nur der PCI-Express-Anschluss wird unterstützt. Mehr zum rund 680 Euro teuren Grafik-Traum unter *www.ati.de*

Online-Kämpfer freuen sich über zwei Mini-Erweiterungen zu „BF 2"

BATTLEFIELD 2 EURO FORCE

Battlefield 2: Neue Add-Ons

Doppelpack für „Battlefield 2"-Fans: Soeben erschien das Mini-Add-On **„Euro Forces"**. Darin enthalten: die europäische Armee und drei neue Levels. Am 28. März 06 soll gleich die nächste Erweiterung anrollen: **„Armored Fury"**. Sie bringt neben drei Mehrspieler-Karten sogar einen neuen Bomber und einen Späh-Helikopter mit. Jedes Add-On kostet rund 10 Euro.

Filmwertung

München

Mit Anspruch: Steven Spielbergs Film über das blutige Attentat bei der Olympiade in München 1972 und die Rache des israelischen Geheimdiensts. Mit Eric Bana (o.)

Action 1 | Spannung 2 | Anspruch 1

Drama/USA

ab 16 Jahre | im Kino seit 26.1.06

movies.uip.de/muenchen

DVD-Start: August 06

Engagierter Polit-Thriller mit aktueller Botschaft – einer der wichtigen Filme des Jahres

1-

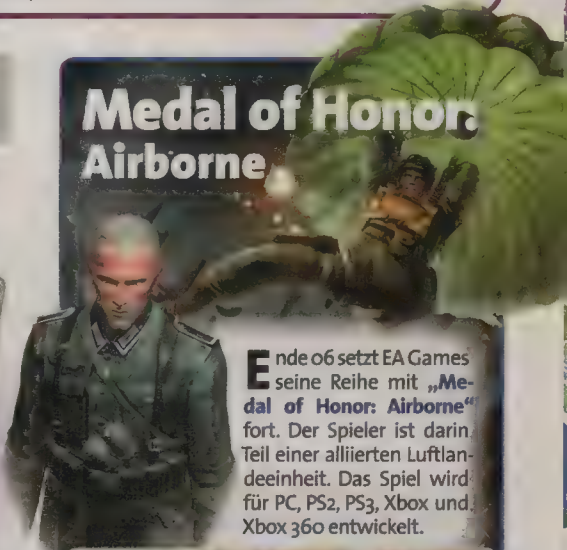
NINTENDO DS lite

Der Zusatz „Lite" setzt sich laut Nintendo aus „light" (leicht) und „bright" (hell) zusammen

Kleiner, leichter DS

Nintendo hat eine neue Version des DS angekündigt, die bereits diesen März in Japan erscheinen soll. Der **„DS Lite"** sieht nicht nur stylisher aus als sein Vorgänger, er soll auch 20 Prozent leichter und etwa ein Drittel kleiner sein. Eine Veröffentlichung in Europa ist geplant, einen genauen Termin nannte Nintendo aber noch nicht.

Medal of Honor: Airborne



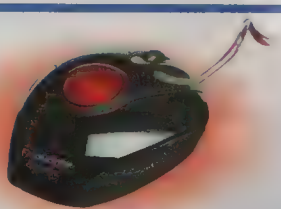
Ende 06 setzt EA Games seine Reihe mit **„Medal of Honor: Airborne"** fort. Der Spieler ist darin Teil einer alliierten Luftlandeeinheit. Das Spiel wird für PC, PS2, PS3, Xbox und Xbox 360 entwickelt.

Die neue Grafik-Engine soll für Film-Feeling sorgen

Kurz & knapp

Digicam als Gummi-Geschoss

Die Digitalkamera **„SatuGO"** ist in einen Gummiball eingebaut. So lassen sich verrückte Aufnahmen machen. Wirf sie gegen das Motiv, der Auslöser wird beim Aufprall aktiv! Noch gibt es die Kamera nicht zu kaufen. Unter *www.satugo.com* kann man sich aber schon einmal unverbindlich vormerken lassen.



Maus vom Profi für Profis

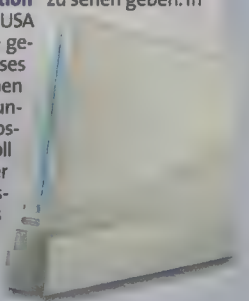
Er gilt als einer der weltweit besten Zocker: Johnathan Wendel alias „Fatality". Zusammen mit Creative entwickelte der Amerikaner eine Profi-Spielermaus: Die **„Fatality 1010"** soll im 2. Quartal 06 erhältlich sein. Ihr Preis liegt vermutlich bei 50 Euro. Infos: *www.creative.com*

„Medieval 2: Total War" kommt

Noch mehr Mittelalter: Ende dieses Jahres soll **„Medieval 2: Total War"** erscheinen. Die „Rome"-Macher Creative Assembly wollen erstmals bis zu 10.000 Einheiten auf die Schlachtfelder schicken. Neben Zänkereien in Europa ist die Eroberung des Nahen Osten und Amerikas geplant.

Die „Revolution" rückt näher

Die Infos zu Nintendos neuster Konsole verdichten sich: Auf der US-Spielemesse „E3" im Mai 06 wird es erstmals Spiele für die **„Revolution"** zu sehen geben. In Europa und den USA soll die Konsole gegen Ende dieses Jahres erscheinen und deutlich unter 300 Euro kosten. Angeblich soll das Gerät aber nicht viel leistungsstärker als eine klassische Xbox sein.



Das Flitzer-Phone kostet mit Versand rund 260 Euro (www.porst-service.de) – oder ab 1 Euro mit Vertrag bei Debitel

Schnittiger Handy-Flitzer

Die Designer von LG spickten bei ihren Kollegen in der Automobil-Branche. Das Ergebnis: ein abgefahrenes Klappenhandy, das wie ein Sportauto aussieht.

Das **LG F3000** glänzt zudem mit einer top Innenausstattung. Unter der Haube stecken Bluetooth, USB-Anschluss und MP3-Player mit extra Lautsprecher. Das Heck wurde mit einer 1,3-Megapixel-Kamera aufgemotzt. Nur der Kofferraum, äh Speicherplatz, ist mit 32 MB etwas mickrig ausgefallen. Naja, das Problem kennt man ja auch von den Sportautos...

Far Cry Instincts: Next Chapter

Ubisoft arbeitet an einer Fortsetzung zum Insel-Shooter **„Far Cry Instincts"** für die Xbox. In **„Next Chapter"** soll eine völlig neue Geschichte mit frischen Charakteren erzählt werden. Gleichzeitig erscheint für die Xbox 360 ein aufgepepptes „Instincts" mit Jack Carver plus „Next Chapter". Der Titel der 360-Version: **„Far Cry: Predator"**.

Das Frühjahr wird heiß: Ubisoft versorgt Microsofts Konsolen mit Insel-Action

Jamba! www.jamba.de

Alle Produkte GRATIS! im Sparabo* 33333*

+ 9222 (SFr 9,90)

HANDYBILDER — so geht's: Sende z.B. Bild8735 per SMS an 33333*

ANIMIERTE HANDYBILDER

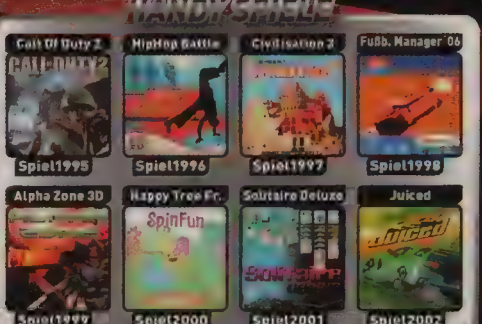
VIDEOKLINGELTÖNE

Eminem - When I´m Gone	Video1190
B-Tight/Tony D./G-Hot - Aggro Berlin Zeit	Video1191
50 Cent - Window Shopper	Video1192
The Black Eyed Peas - My Humps	Video1193

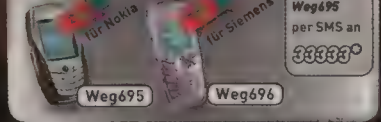
CHARTS — Wir haben die Originale!

	real
Mundstuhl - Weihnachtstassen	Sing3090
Sean Paul - Ever Blazin'	Sing3091
Sugababes - Ugly	Sing3092
Bob Sinclar - Love Generation	Sing3093
The Pussycat Dolls - Stickwitu	Sing3094
Notorious B.I.G. - Nasty Girl (Chorus)	Sing3095
Eminem - When I´m Gone	Sing3096
Madonna - Hung Up (Chorus)	Sing3097
B-Tight/Tony D./G-Hot - Aggro Berlin Zeit	Sing3098
50 Cent - Window Shopper	Sing3099

HANDYSPIELE



LÖSCHLOGOS — so geht's: Sende z.B. Weg695 per SMS an 33333*



HANDY THEMES

HANDY SOFTWARE

Du kannst Text als Laufschrift auf dem Display ausgeben — Handy3420

Die coole Handy-Uhr mit drei verschiedenen Motiven — Handy3421

* Im Monat (Sparabos) 4,99€

Real/Videoklingeltöne	Guthaben: 3 Töne + 15 Logos + WAP-Inhalte + 9 Software
Animierte Handybilder	Guthaben: 5 Stück
Handybilder	Guthaben: 10 Stück
Premium Spiele	Guthaben: 2 Stück
Themes	Guthaben: 4 Stück
Software	Guthaben: 2 Stück

* jeweils pro Monat als Guthaben (+Transport/WAP/GPRS). Guthabennutzung: SMS, www.jamba.de, wap.jamba.de, LISTE an 33333*. Abrechnung über Mobilfunkanbieter. Jederzeit Kündigung: STOPCOOL an 33333. Nach Aufbrauch des Abo-Guthabens gilt max. € 5/Bestellung. Hilfe? 0180-5554890 (€ 0,12/Min). Mindestalter 16 Jahre. Handytypen & AGB: www.jamba.de

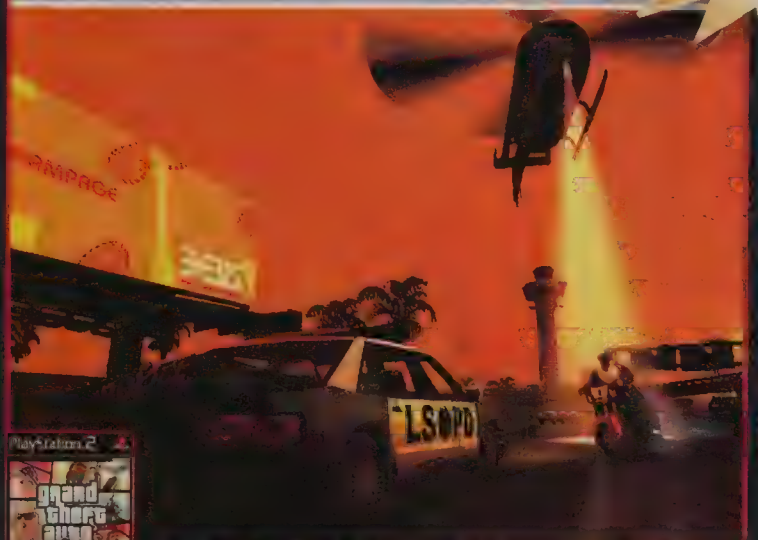
Real Music Handyinfo: Motorola: Razr V3, V220; Nokia: 6101, 3220, 6600, 6630; Samsung: E330, D500; Siemens: S65, C65, CL75; Sony Ericsson: K700i, D750i **Videoklingeltöne Handyinfo:** Nokia: 3230, 3660, 6260, 6630, 6670, 6681, 7610, 7650, N-Gage(QD) **Handybilder Handyinfo:** LG: C1100, B2050, G5400; Motorola: Razr V3, V980, C980; Nokia: 6230, 3510i, 6100; Samsung: D500, E700; Siemens: S65, C65, M65; Sony Ericsson: K700i, T630, S700i **Animierte Handybilder Handyinfo:** LG: C3320, B2050, F2100; Motorola: Razr V3, V980, E1000; Nokia: 6230, 3220, 7260; Samsung: D500, E700, X460; Siemens: C75, SL65, M65; Sony Ericsson: K700i, S700i, V800, **Themes Handyinfo:** Nokia: 3230, 6630, 7610, N70; Siemens: C65, M65, S65; Sony Ericsson: K500i, S700i, T610 **Spiele Handyinfo:** Nokia: 2650, 3100, 6230, 6681, 7650, N-Gage (QD); Sony Ericsson: K700i, Z1010 **Software Handyinfo:** Motorola: C650, E1000, V550; Nokia: 3220, 5100, 6680, 8800, N-Gage (QD); Sagem: V55, V65; Samsung: D410, E720, P700; Sharp: GX30, TM200; Siemens: C65, S65, SX1; Sony Ericsson: K300i, Z1010; **weitere Handys und Infos auf www.jamba.de**

TOP 20

Auch als Videoclip auf der DVD!

Platz 1 – GTA: San Andreas

PC, PS2, XBOX
Actionspiel
1→ Rockstar



Im Pulk rücken die Charts-Verfolger Carl auf die Pelle! Der Homie kann seine hart erarbeitete Plazierung behaupten – und ist gespannt, wie lange noch...

ab 16 J. | Preis: ca. 30-45 €

2 – Need for Speed: Most Wanted

2↑ | PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA

Rennspiel (PSP ab 6, NDS, GBA ab 0)
EA Games

„Most Wanted" ist zur Zeit für diesen Benzin-Fresser nur eines: die begehrte Charts-Pol. Um „San Andreas" auszubremsen, fehlen aber noch ein paar zusätzliche Turbos!

ab 12 J. | Preis: ca. 45-60 €

3 – Need for Speed: Underground 2

4↑ | PC, PS2, XBOX, NGC, NDS, GBA

Rennspiel
EA Games

Noch lang nicht abgehängt: Der Asphalt-Schleifer von EA hat weitere Stimmen nachgetankt und rast ohne Tempolimit diesen Monat wieder in die Höhe!

ab 0 J. | Preis: ca. 20-44 €

6 – FIFA 06

11↑ | PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA

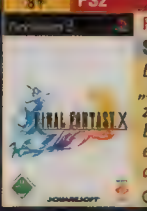
Sportspiel
EA Sports

In „FIFA 06" wird das Rechte-Paket wieder bis aufs letzte Trikot ausgewrungen: Über 10.000 Original-Sportlernamen und 21 Ligen lassen keine Lizenzwünsche offen

ab 0 J. | Preis: ca. 45-60€

7 – Final Fantasy X

8↑ | PS2



Rollenspiel
Square Enix/Sony

Das Solar-Siegel in der „Stillen Ebene" ist nicht leicht zu bekommen: Hierzu muss beim „Fangfang Chocobo" ein Rennen unter 0 Sekunden beendet werden!

ab 12 J. | Preis: ca. 30 €

10 – Pro Evolution Soccer 5

14↑ | PC, PS2, PSP, XBOX

Sportspiel
Konami

Fast schon Adventure-Format: Der offizielle Spielführer von „Pro Evo 5" umfasst 218 Seiten! Bis man hier jeden Kniff trainiert hat, vergeht so manche Überstunde...

ab 0 J. | Preis: ca. 40-60 €

11 – Gothic II

26↑ | PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD

Wem der Online-Kracher „World of WarCraft" zu dicht bevölkert ist, der wechselt zu JoWooDs Klassiker. Das epische Abenteuer ist immer eine Reise wert

ab 12 J. | Preis: ca. 10 €

12 – Half-Life 2 (dt. Version)

5↓ | PC, XBOX

3D-Shooter
Valve/Vivendi Universal

Sieben Plätze abgestützt! Ist Gordons Brille beschlagen? Sind die Aliens in Mutterschafts-Urlaub? Oder gibt es einen anderen Grund für die Ladehemmung des Shooters?

ab 18 J. | Preis: ca. 45-50 €

13 – Call of Duty 2

15↑ | PC

3D-Shooter
Infinity Ward/Activision

Kein Platz für Heldentum: Die lebensnahen Schlachten vermitteln einem das bedrückende Gefühl, nur ein kleines Rad in der riesigen Kriegsmaschinerie zu sein

ab 18 J. | Preis: ca. 45 €

16 – Halo 2

13↓ | XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft

Der grafisch üppige Shooter ballert mit Action-Munition vom Feinsten – leider trüben wie im Vorgänger die vielen Innenlevels die Freude ein bisschen

ab 16 J. | Preis: ca. 30 €

17 – F.E.A.R. (dt. Version)

NEU | PC

3D-Shooter
Monolith/Vivendi Universal

Du bist Mitglied der Sondereinheit „First Encounter Assault Recon", kurz F.E.A.R.. Du jagst Paxton Fettel. Was an ihm so besonders ist? Er knabbert an Leichen...

ab 18 J. | Preis: ca. 45 €

18 – Gran Turismo 4

18→ | PS2

Rennspiel
Polyphony Digital/Sony

Jede Zuschrift zählt! Die Rennsimulation der Oberklasse düst mit nur einer Leser-Stimme Vorsprung an „Far Cry" (dt. Version) vorbei und heimst Platz 18 ein

ab 0 J. | Preis: ca. 50 €

19 – Far Cry (dt. Version)

22↑ | PC

3D-Shooter
Crytek/Ubisoft

Jack Carver ist frisch erholt aus dem Winterurlaub zurück und sammelt alle Kräfte, um dem verrückten Karibikprofessor entgültig eins auf die Glocke zu geben!

ab 18 J. | Preis: ca. 15 €

PC TOP 5 PC

1	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ROCKSTAR
2	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	EA GAMES
3	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	MAXIS/EA GAMES
4	World of WarCraft	Online-Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL
5	Battlefield 2	3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis	DICE/EA GAMES

PS2 TOP 5 PS2

1	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	SQUARE ENIX/SONY
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ROCKSTAR
3	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	CAPCOM
4	Need for Speed: Underground 2	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	EA GAMES
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	EA GAMES

XBOX TOP 5 XBOX

1	Halo 2	3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis	BUNGIE/MICROSOFT
2	Burnout Revenge	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	CRITERION/EA GAMES
3	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ROCKSTAR
4	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	EA GAMES
5	FIFA 06	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	EA SPORTS

Text: Christoph Wiethaus - Foto: Katja Kuhl

Leser-Charts

4 Die Sims 2

PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA

Simulation
Maxis/EA Games
Bahn frei für weiteren Nachschub: Anfang März erscheint das neue Add-On „Open for Business", in dem Du eine eigene Firma aus dem Boden stampfst
ab 0J. Preis: ca. 40-55 €

5 World of WarCraft

PC

Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
Kein Geld in der Tasche? Dann versuch's in einem der Auktionshäuser: Dort erzielen grüne, blaue und lila Items oft ein Vielfaches des normalen Händlerpreises
ab 12J. Preis: ca. 45 €

8 Battlefield 2

10↑ PC

3D-Shooter
DICE/EA Games
Der Taktik-Shooter hat sein Monatsziel erreicht und bezieht Stellung in Euren Top 10. Ob er sich bis ganz oben durchkämpft und die Spitzenposition besetzt?
ab 16J. Preis: ca. 45 €

9 Resident Evil 4 (dt. Version)

6↓ PS2, NGC

Action-Adventure
Capcom
Ob Bauern, Mönche oder eine leblose turmhohe Steinstatue – bei diesem Gruseltrip ist jede Begegnung gefährlich und sorgt für monströsen Pulsanstieg
ab 18J. Preis: ca. 50 €

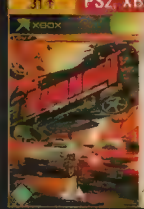
14 Prince of Persia: The Two Thrones

NEU PC, PS2, XBOX, NGC

Action-Adventure
Ubisoft
Im dritten Teil der „Prince of Persia"-Karawane offenbart der strahlende Held auch seine düstere Seite – und die ist voller hitziger und unbarmherziger Züge...
ab 16J. Preis: ca. 60 €

15 Burnout Revenge

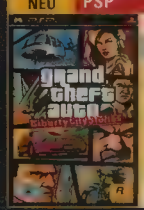
31↑ PS2, XBOX



Rennspiel
Criterion/EA Games
Rache ist süß! Rammt Dich ein Gegner mit einem Takedown von der Straße, ist er ab sofort rot gekennzeichnet. Jetzt kann Deine Jagd auf den Übeltäter beginnen...
ab 12J. Preis: ca. 60 €

20 GTA: Liberty City Stories

NEU PSP



Actionspiel
Rockstar
Nun gibt es keinen Grund mehr, daheim zu hocken! Mit Rockstars Abenteuer für die PSP räumst Du auch unterwegs in der verruchten Gangsterwelt auf
ab 16J. Preis: ca. 50 €

So geht's:

So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem.
Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, **einen Gutschein über 200 Euro.** Mehr dazu erfahrt Ihr auf **Seite 97.**

Spiele für die Insel

Welche Games würde Revolverheld auf eine einsame Insel mitnehmen?

Revolverheld
Ihr Ziel ist es, den Spirit einer neuen, jungen Rockgeneration zu vermitteln. Auch mit der neuen Single „Freunde bleiben" folgen sie ihrem Stil. Aktuelle Tourdaten auf *www.revolverheld.net*

1 FIFA Street 2005 (Xbox)
„Wir würden ‚FIFA Street 2005' für die Xbox auf eine einsame Insel mitnehmen, weil es ein super actionreiches Spiel ist. So hat man da wenigstens ein bisschen Spaß in der Einöde."

2 Tekken 3 (PS)
„‚Tekken 3' ist definitiv das Spiel, was wir brauchen, um nicht durchzudrehen. Und Eddy hat die coolsten Kampf-Moves, mit denen man auch den fiesesten Gegner platt macht!"

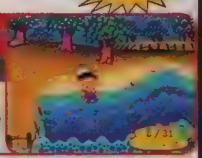
3 Tiger Woods PGA Tour 06 (PSP)
„Wir würden ‚Tiger Woods' mitnehmen, weil es extrem entspannt und sehr real ist. Im echten Leben spielt Johannes auch Golf, das Spiel ist also sein Training zur Winterzeit. :-)"

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – andere Top-Spiele!

No. 1

USA Animal Crossing: Wild World

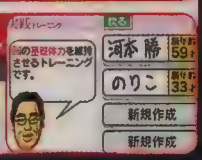


Simulation
NDS
Knuddeloptik und süchtig machendes Spielprinzip hieven „Wild World" an die Spitze der US-Charts

UK Need for Speed: Most Wanted

Rennspiel
PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA
Der Flitzer hat auf der Insel die Verkaufsnase vorn – ein wahrer Straßenfeger!

JAPAN Kabashima Ryouta Kyouju Kanshuu: Motto...



Action-Adventure
NDS
Die Lernsoftware mit dem mega-langen Titel erscheint bei uns schlicht als „Brain Training"

NGC TOP 5 NGC

1	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18J.
	CAPCOM		
2	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	NINTENDO		Preis: ca. 30€
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12J.
	EA GAMES		
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6J.
	NINTENDO		
5	Need for Speed: Underground 2	Rennspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0J.
	EA GAMES		

PSP TOP 5 PSP

1	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 16J.
	ROCKSTAR		
2	Prince of Persia: Revelations	Action-Adv. für Fortgeschrittene und Profis	ab 16J.
	UBISOFT		
3	Tony Hawk's Underground 2: Remix	Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 12J.
	ACTIVISION		
4	Burnout Legends	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 12J.
	CRITERION/EA GAMES		
5	Virtua Tennis: World Tour	Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 0J.
	SEGA		

NDS TOP 5 NDS

1	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	NINTENDO		
2	Nintendogs	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	NINTENDO		Preis: ca. 40€
3	Advance Wars: Dual Strike	Strategiespiel für Einsteiger bis Profis	ab 6J.
	NINTENDO		Preis: ca. 40€
4	Super Mario 64 DS	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	NINTENDO		
5	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	EA GAMES		

GBA TOP 5 GBA

1	Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	CAMELOT/NINTENDO		
2	Pokémon Blattgrün & Feuerrot	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	NINTENDO		
3	FIFA 06	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	EA SPORTS		Preis: ca. 40€
4	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0J.
	EA GAMES		
5	Final Fantasy I & II: Dawn of Souls	Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0J.
	NINTENDO		Preis: ca. 40€

ANZEIGE

Mehr Infos zur Aktion auch unter www.bravo.de

Ohne KIDS läuft nix!

Eine Initiative der AOK-Die Gesundheitskasse.

So kommst du in Bestform!

Trainiere deine Muskeln – so wie Lukas

Mach mit und nimm an der tollen Aktion „Ohne Kids läuft nix!“ teil! Die haben Fußballstar Lukas Podolski und die AOK ins Leben gerufen. Und auch du kannst dabei sein!

Bewegung und Muskelpower bringen dich in Form! Und das Beste daran: Training macht auch noch Spaß! Davon ist nicht nur Lukas Podolski überzeugt. Der Kicker jedenfalls hält es keinen Tag ohne Sport aus. Deshalb hat er auch keine Sekunde gezögert und sofort seine Teilnahme an der AOK-Aktion **„OHNE KIDS LÄUFT NIX!“** zugesagt. Die Begeisterung für den Sport hat Poldi schon seit seiner Kindheit. Damals war er jede freie Minute auf dem Bolzplatz zu finden. Und der Sport hat ihn nie wieder losgelassen. Ein Leben ohne Fußball? Für den Stürmerstar undenkbar! Mit „Schweini“ & Co. trainiert er deshalb schon, was das Zeug hält. **DENN ER MÖCHTE IN DIESEM JAHR FIT SEIN!**

Und mit der Initiative „Ohne Kids läuft nix!“ will er Jungs und Mädchen seine Erfahrungen weitergeben. Er sagt: „Sport war mir immer wichtig. Das möchte ich gern auch anderen vermitteln.“ Seine besten **BALL-ZAUBER-TRICKS** hat er in einer Broschüre zusammengestellt. Mehr Infos dazu findest du im Kasten.

Bei vielen tollen Aktionen von „Ohne Kids läuft nix!“ kannst auch du dabei sein. Trainier deine Fitness – deine Koordination, Ausdauer, Schnelligkeit, Beweglichkeit und Kraft. Wie du eine Menge Power aufbaust, erfährst du auf der nächsten Seite. Denn Ausdauer und eine gute Ernährung machen dich zwar fit. Für eine gute Körperhaltung und starke Muskeln gehört aber **KRAFTTRAINING** auf jeden Fall dazu. Und das ist viel einfacher, als du denkst.

Mehr über die Aktion „Ohne Kids läuft nix!“ erfährst du auch im Internet unter **WWW.AOK.DE** oder unter **WWW.BRAVO.DE.** Und jetzt bist du gefragt. Vorm Computer abhängen ist out. Halt dich lieber an das Motto: Runter vom Sofa, ab nach draußen und Action! Das große Finale gib's dann am 21. Mai beim AOK-Familientag. Dann kannst du beweisen, wie fit du bist. Aber vergiss nicht: Du brauchst nicht zu einem ehrgeizigen Sport-Freak zu werden. **DAS WICHTIGSTE IST IMMER DER SPASS AN DER SACHE!**

HOL DIR POLDIS TIPPS!

EXTRA FÜR DICH HAT FUSSBALL-STAR LUKAS PODOLSKI [illegible] BALLTIPPS ZUSAMMENGESTELLT.

Denn „Poldi“ will dir helfen, fit zu bleiben. Seine Broschüre **„SO WIRST DU FIT FÜRS FUSSBALLSPIELEN“** kannst du in allen AOK-Geschäftsstellen bekommen. Oder du klickst dich ins Internet. Dort gibt's Poldis Tipps unter www.aok.de/kids

Bestell dir die Broschüre oder lad sie gleich als PDF herunter!

Coole Tipps für starke Muskeln!

AOK Die Gesundheitskasse

Für einen fitten Körper musst du dich viel bewegen und dich gesund ernähren. Doch da fehlt noch was: Um in Top-Form zu kommen, solltest du auch etwas für deine Muskelpower tun! Mit diesen Tipps ganz easy!

1. NICHT ÜBERTREIBEN!

Keine Sorge! Du brauchst nicht fünf Mal in der Woche ins Fitness-Studio zu laufen, um in Form zu kommen. Muskelberge sind sowieso nicht angesagt. Stattdessen reicht ein mäßiges Training zwei bis drei Mal pro Woche.

2. EINFACHE TRAININGSGERÄTE

Ein teures Fitness-Studio ist nicht nötig, um Muskeln aufzubauen. Nimm dir einfach ein elastisches Trainingsband oder zwei mit Wasser gefüllte Flaschen als Trainingsgerät. Auch ein Tisch kann dir weiterhelfen.

3. IMMER ERST WARM-UP!

Auf keinen Fall solltest du Gewichte stemmen, ohne dich vorher aufzuwärmen. Mindestens acht Minuten lockere Bewegung sind ein Muss.

4. MUSKELKRAFT STATT SCHWUNG

Mach nicht den Fehler, beim Muskeltraining zu viel Schwung zu benutzen. Auch ruckartige Bewegungen solltest du vermeiden. Denn damit beschummelst du dich nur selbst. Stattdessen: mit der reinen Muskelkraft trainieren.

5. KEINE SCHWEREN GEWICHTE

Achte darauf, keine zu schweren Gewichte zu verwenden. Du solltest bei den Übungen jederzeit die korrekte Bewegung beibehalten können. Mindestens zehn Wiederholungen solltest du schaffen.

6. HALTUNG BEWAHREN!

Während des Trainings sollte deine Haltung stabil sein. So erkennst du, ob du ein Gewicht noch sicher halten kannst: den Kopf in der Verlängerung der Wirbelsäule halten, Bauch- und Rückenmuskeln aktiv einsetzen.

7. NACH DEM TRAINING: COOL-DOWN

Hör nicht abrupt mit dem Training auf. Besser: Geh noch einige Minuten auf der Stelle, zieh deine Knie abwechselnd diagonal hoch oder kreise deine Schultern.

8. KEINE ZEIT? CLEVER WERDEN!

Wenn du nicht viel Zeit hast, solltest du dich auf Ganzkörperübungen beschränken: Kniebeuge, Liegestütz, Klimmzug. Damit absolvierst du ein Grundprogramm, das alle wichtigen Muskelgruppen trainiert. Drei Mal zehn bis 15 Wiederholungen reichen vollkommen.

Mach mit beim großen Gewinnspiel!

Was gerade im Angebot ist, erfährst du unter www.aok.de/kids
Um einen Preis abzustauben, musst du nur folgende Frage beantworten:

In welchem Land findet die Fußballweltmeisterschaft 2010 statt?

a) Südafrika
b) Portugal
c) Japan/Korea
d) Deutschland
e) Griechenland

Schick die Lösung bis zum 2. April auf einer mit 0,45 Euro frankierten Postkarte an

Redaktion
[redacted]
Siemensstraße 6
61352 Bad Homburg

Bitte vergiss nicht, deinen Namen und deine Adresse draufzuschreiben. Sonst können wir dir deinen Gewinn nicht zusenden!**

Natürlich kannst du auch direkt unter www.aok.de/kids teilnehmen.

*Die Preise werden mit freundlicher Unterstützung von Sponsoren bereitgestellt und sind nicht aus Mitgliedsbeiträgen finanziert. Eine Barauszahlung ist nicht möglich, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
**Wir behandeln deine Daten vertraulich und geben sie nicht an Dritte weiter. Wenn das Gewinnspiel beendet ist, werden sie gelöscht.

Mehr tolle Fitness-Tipps von der AOK gibt's in BRAVO Screenfun Ausgabe 04/06!

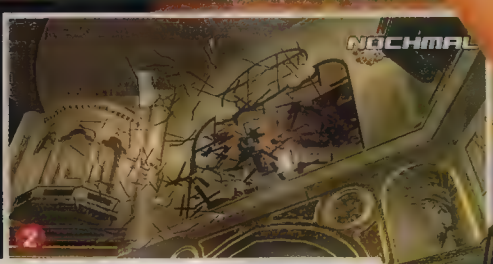
Video auf DVD

Das Hologramm Alpha-152 (rechts) ist der bisher schwerste Endgegner der Serie

Wirfst Du den Gegner auf dem Markt in die Obstkisten, kullern die Früchtchen über den Boden

Im schönen Waterfall Valley bekommt Ayane gleich ein feuchtes Höschen

Prager Fenstersturz: In der DOATEC Great Hall kickt Christie (r.) Ryu Hayabusa durchs...



...Fenster in das untere Geschoss. Ohne Schaden zu nehmen, springt sie hinterher

Jederzeit kannst Du das Spiel pausieren, um einen Blick in die Move-Liste zu werfen

Beim Tag-Battle könnt Ihr Euren Gegner kurzzeitig zu zweit bearbeiten

In ihrem End-Movie wird Lei Fang von einem alten Sack angegrapscht – und semmelt ihn prompt aus dem Zugfenster

Kokoro darf zum ersten Mal ihre Kunst im „DOA"-Turnier zeigen

Geglückter Konter: Bayman (r.) fängt Christies Kick ab und wirbelt die überraschte Schönheit zu Boden

Der Spartan-458 (r., besser bekannt als Master Chief) lässt sich als Bonusfigur freispielen – unter dem Panzer steckt übrigens eine Frau

Auch die maskierte La Mariposa (o.l.) und der blonde Elliot (o.r.) sind neu im Knochenbrecher-Kader

Ein Konsolenstart ohne Fightspiel? Unmöglich! Etwas verspätet lassen Tecmos Xbox-360-Kämpfer die Fäuste fliegen.

DEAD OR ALIVE 4

Das ist wirklich der Gipfel der Dreistigkeit: Hitomi will gerade beim Straßenhändler einen Salatkopf kaufen, da schnappt ihr Kokoro das Gemüse vor der Nase weg. Was in der echten Welt höchstens zu einer aufgeregten Streiterei führt, ist in „Dead or Alive 4" ein vortrefflicher Grund, sich zünftig auf die Schnauze zu hauen. Zwei Sekunden später schwingen die beiden Damen auch schon ihre hübschen Gliedmaßen gegeneinander...

Die Hintergrundgeschichten der Charaktere lassen sich von „unfreiwillig komisch" bis „hanebüchen" einordnen. Das war in dieser Fightspiel-Serie allerdings noch nie anders. Auch ansonsten bleibt „DOA 4" seinen Wurzeln treu: **Charaktere, Kampfsystem, Schauplätze – auf den ersten Blick finden sich kaum deutliche Unterschiede zu den Vorgängern.**

Nach wie vor dreschen bevorzugt großbusige Mädchen und muskelbepackte Machos an idyllischen Orten aufeinander ein. Serientypisch erstrecken sich manche Schauplätze über mehrere Ebenen. Von einer wackeligen Hängebrücke etwa beförderst Du Gegner mit kräftigen Tritten in den wunderschön spiegelnden Fluss darunter.

Ebenfalls typisch „Dead or Alive": Selbst Anfänger können durch extremes Button-Mashing (planloses Einhämmern auf die Gamepad-Knöpfe) beeindruckende Angriffs-Combos lostreten. Mit viel Beharrlichkeit lassen sich dadurch sogar die sauschweren Computergegner fällen. Die reagieren teils übermenschlich schnell und kontern frech Deine Attacken. Das bedeutet, sie fangen einen Schlag oder Tritt in der Luft ab und landen ihrerseits einen extra-schmerzhaften Gegentreffer.

Selber zu kontern, ist die große Kunst in „DOA 4" – und auch der Punkt, an dem sich die Prügler-Spreu vom Kämpfer-Weizen trennt: Du musst nicht nur die Angriffe Deines Gegenübers im Voraus ahnen. Auch der Zeitpunkt des Kontergriffs muss ganz exakt stimmen. Bis Du beides verinnerlicht hast, vergehen Wochen des Trainings. In dieser Zeit lernt man auch, gezielt komplexere Moves auszuführen.

Freispielbare Charaktere, Kostüme und Arenen verführen Sammlernaturen zu ausgiebigen Klopfereien. Wer „Xbox Live Gold"-Mitglied ist, kann sich online gegen Spieler aus aller Welt beweisen. Leider gibt's dabei immer wieder verbindungsbedingte Ruckler.

Auch grafisch bleibt die Serie ihrem Stil treu: Die Charaktere sehen aus wie Actionfiguren, die Hintergründe wirken zum Teil fotorealistisch. Da „Dead or Alive" aber immer an vorderster Schönheitsfront kämpfte, wird man das Gefühl nicht los, dass auf der 360 noch mehr gegangen wäre.

Fortschritt gibt's dafür bei der Spielgeschwindigkeit: Die Kämpfer toben schneller als je zuvor und butterweich über den Bildschirm. **Aber Achtung: „DOA 4" läuft nur im 60-Hertz-Modus. Moderne TVs haben damit kein Problem. Falls Dein Fernseher den aber nicht packt, fallen die Kämpfe für Dich flach.**

Xbox PS2 PC NGC

ab 16 J. Deutsch

Dead or Alive 4

Fightspiel für Profis

ca. 60 €	Tecmo/Microsoft	1-4 Spieler

erschienen am 20. Januar 06

unterstützt: „Xbox Live"

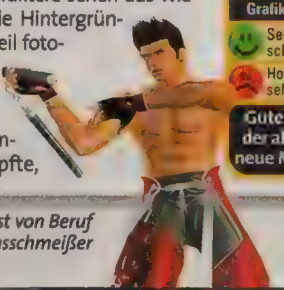
Grafik	Sound	Dauerspaß

Sehr schnelle und ruckelfreie Grafik, schön animierte Bewegungen

Hoher Schwierigkeitsgrad, Figuren sehen teilweise zu glatt aus

Spielspaß **2+**

Guter und schneller Prügler, der aber in keiner Disziplin neue Maßstäbe setzt



Jann Lee ist von Beruf Rausschmeißer

Text: Daniel Blank

Gewimmel im Weltraum: Große Schiffe haben Jäger an Bord. Das Fenster links oben zeigt, wie viel Nachschub bereitsteht

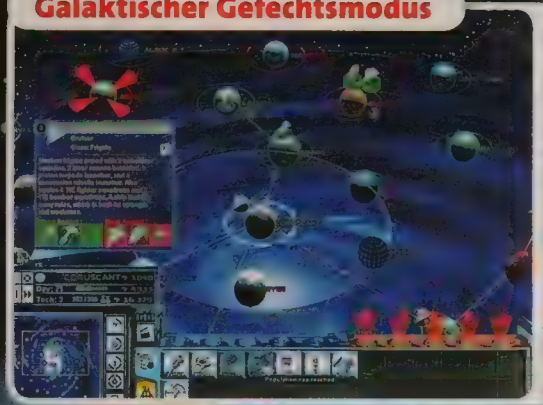
Unbesiegbares Team: Darth Vader und der Imperator (r.) als Helden-Combo

Praktisch: Die Bäuche der AT-ATs erzeugen auf Wunsch eine Horde Sturmtruppen

Toller Blubber-Effekt des planetaren Energie-Schildes: Einfach durchlaufen und weiterballern!

Stark in Schwarz: Vader schickt mit seinem Lichtschwert Blasterschüsse prompt zurück

Galaktischer Gefechtsmodus



*Bau, organisiere und verschieb Deine Flotten auf dieser **Sternenkarte**. Auch die planetare Verteidigung solltest Du organisieren und für Dein Einkommen genug Minen bauen. Achtung: Jeder Planet hat nur begrenzt Platz für Boden-Bauwerke.*

Orbitaler Gefechtsmodus

Bevor Deine Invasionstruppe auf dem Planeten landet, gilt es, im Orbit die Verteidiger kaltzustellen. TIEs kämpfen gegen X-Wings, Calamari-Schlachtschiffe gegen Sternen-Zerstörer. An großen Schiffen kannst Du übrigens einzelne Ziele beschießen.

Planetarer Gefechtsmodus

Nach der Landung gilt es, auf der Karte Nachschub-Punkte zu sichern, an denen neue Truppen landen, und dann alle Gegner-Einheiten zu verjagen. An einzelnen Baupunkten kannst Du Reparatur-Einrichtungen oder Geschütze aufstellen.

Sternenkrieg für Strategen: Imperium und Rebellen hauen sich taktisch anspruchsvoll auf die Helme – am Boden und auch im All.

STAR WARS EMPIRE AT WAR

Genauso wenig, wie alles Glänzende Gold ist, ist „Star Wars" immer gut. Bestes Beispiel: die Echtzeit-Strategiespiele zur berühmten Filmserie. „Star Wars: Force Commander" und „Galactic Battlegrounds" waren nur mittelmäßige Umsetzungen des tollen Universums. Mit „Empire at War" soll das anders werden – Echtzeit-Strategie soll endlich die Galaxie beherrschen!

Auf den ersten Blick ungewöhnlich ist eine strategische Karte, ähnlich wie in „Schlacht um Mittelerde". Auf dieser Sternenkarte verschiebst Du Einheiten. Statt in Mittelerde handelst Du hier natürlich in der weit, weit entfernten Galaxie, aber das Prinzip ist dasselbe: Du eroberst Planeten und baust dort Fabriken oder Minen, die Dein Einkommen sichern. Im Weltall drumherum stationierst Du Raumbasen. Die dienen sowohl der Verteidigung des Systems als auch der Produktion von Raumschiffen.

Skywalker-Fans wie Vader-Gefolgsleute (Poster in der Heftmitte!) fühlen sich dabei wohl: Du spielst wahlweise die Rebellen oder das Imperium. In zwei Kampagnen folgst Du einer vagen Story und bekommst immer wieder Befehle, welcher Planet als nächster „befreit" werden muss. Im Endlos-Spiel setzt Du Dich an die Spitze einer der beiden Seiten und versuchst, die ganze Galaxie von der Gegenseite zu befreien. Und in einzelnen Skirmish-Missionen testest Du Dein Können auf Karten Deiner Wahl – wie im Mehrspieler-Modus, nur gegen vom Computer gesteuerte Widersacher.

Die Schlachten unterscheiden sich je nach Spielmodus sehr. In Kampagne und Endlos-Spiel werden wirtschaftliche Vorgänge und langfristige Strategien auf der Sternenkarte betreut. Systeme müssen ausgebaut und verteidigt werden. Der Gegner kann ausspioniert und mit Schmugglern beklaut werden. **Kommt es zu Gefechten, müssen beide Seiten mit den Einheiten auskommen, die vor Ort stationiert sind.**

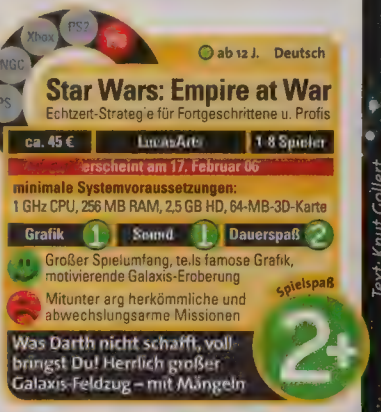
Im Skirmish- oder Mehrspieler-Modus gilt es hingegen, auf den Karten ganz klassisch Ressourcen zu ernten und Armeen vor Ort zu bauen.

Als Schauplätze dienen die berühmten Planeten der Filmserie: Auf Hoth bläst ein eisiger Wind, in den Wüsten von Tatooine scheinen immer die Sonnen, und auf Geonosis warten bizarre Felsformationen, geflügelte Geonosianer inbegriffen. Hast Du die Missionsgebiete von allen Gegnern befreit, gilt der Auftrag als erfüllt – der Planet ist Dein.

Doch vor den Kämpfen auf der Oberfläche wartet fast immer ein Schlagabtausch der Raumflotten im Orbit des Himmelskörpers, also in seiner Umlaufbahn. Jäger, Fregatten und Schlachtschiffe beschießen sich aus allen Rohren. Diese Kämpfe sehen meist spektakulärer und unübersichtlicher aus, als sie sind. Auch im Weltraum gibt es der Einfachheit halber nur eine Ebene, auf der Du Deine Schiffe zum Angriff klickst. Eigentlich gewinnt immer der mit den meisten dicken Schiffen und ein paar mächtigen Helden in der Hinterhand, zum Beispiel Darth Vader oder Han Solo. Taktiken funktionieren im Weltraum selten. Hier zählt nur Übermacht.

Das ist auch der Hauptkritikpunkt an „Empire at War". Die Schlachten spielen sich fast immer gleich – besonders im All. Abwechslung gibt's nur, wenn Du neu erforschte Waffensysteme ausprobierst. So fehlen auf Dauer spielerische Variationen und interessantere Aufträge.

Dennoch ist „Empire at War" der beste „Star Wars"-Strategie-Mix. Er motiviert durch die Galaxis-Eroberung recht lange und sieht mitunter gigantisch gut aus. Für alle Machthungrigen!



Text: Knut Gollert

Per Knopfdruck zoomt man mit der Waffe heran. Das erlaubt exakteres Zielen (Xbox)

Jack Kellar kennt keine Angst: Mit seinem Black-Ops-Team hebelt er Terroristenzellen aus

Erst schnelle Karren, jetzt dicke Knarren: Mit „Black" bringen die „Burnout"-Macher einen spektakulären 3D-Shooter!

BLACK

An unübersichtlichen Stellen muss Jack besonders vorsichtig vorgehen, um in keinen Hinterhalt zu geraten (Xbox)

Munitionskisten, Fässer oder Fahrzeuge werden in die Luft gejagt, um verschanzte Gegner aufzureiben (Xbox)

Die US-Regierung verschweigt Deine Existenz, Deinen Namen kennen nur wenige Eingeweihte: Als Jack Kellar, Experte für Terroristenbekämpfung der Black Ops, schaltest Du in geheimen Einsätzen Anführer gefährlicher Kartelle und Verbrecherorganisationen aus. Die aktuelle Operation ist besonders heikel für Jack: einen Ex-Kollegen beseitigen, der in Russland eine Terrorzelle anführt!

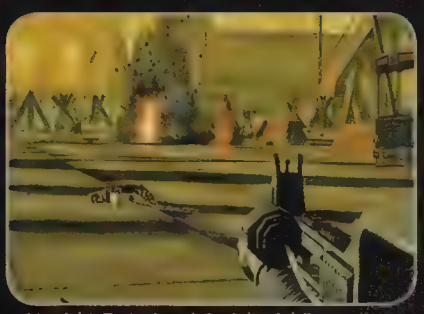
Doch diese Geschichte und ihre Rahmenbedingungen stempelt „Burnout"-Entwickler Criterion Studios schnell zur Nebensache ab: **„Black" ist ein einziges intensives Feuergefecht von der ersten bis zur letzten Kugel. Bei dem versucht der Spieler als Jack nur, am Leben zu bleiben und eine möglichst große Schneise der Verwüstung durch den Level zu ziehen!** Auf Rätsel treffen 3D-Shooter-Fans dabei genauso wenig wie auf Physik-Puzzles, Team-Taktiken oder Stealth-Abschnitte.

Passend dazu beschränken sich die Entwickler auf die nötigsten Steuerkommandos wie Laufen, Ducken, Schießen und Nachladen. Man kann weder springen noch klettern. Nicht mal Türen werden geöffnet, sondern mit der Schrotflinte aus den Angeln gerissen. Entsprechend geradlinig verlaufen die Levels – selbst ohne Karte oder eingeblendete Zielpunkte weiß man immer, wo man hin muss und was zu tun ist.

Maximal zwei Waffen kann Jack Kellar gleichzeitig tragen. Darum ist taktischer Wechsel wichtig. Für enge Hausgänge eignen sich Schrotflinte, AK47 oder UZI. Das Scharfschützengewehr mit seiner knappen Munition kommt dagegen nur gezielt zum Einsatz. Zum großflächigen Aufräumen findet sich neben Handgranaten und Raketenwerfer auch ein schweres Maschinengewehr.

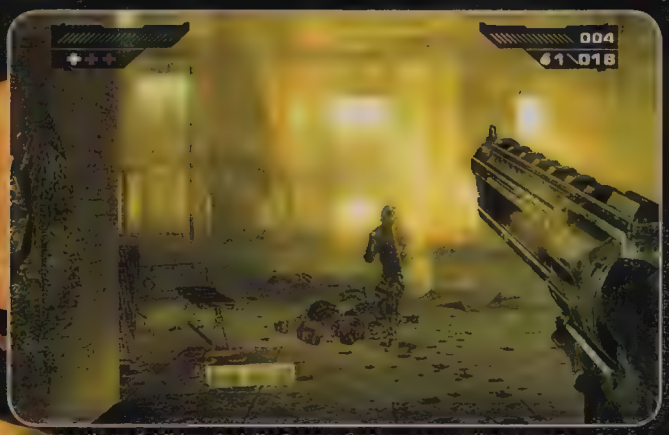
Eintönige graue Fabrikanlagen, Häuserschluchten oder sterile Militärbunker: Durch den knappen und ausgewählten Einsatz der Farben gewinnen vor allem die grafischen Effekte stark an Gewicht: Noch nie ließen sich Rauch, Nebel, Qualm, Funken und Feuer so intensiv wahrnehmen. Beim Nachladen verschwimmt der Hinter-

Dick gepanzert, mit Schrotflinten bewaffnet: Die maskierten Terroristen sind bockhart (PS2)

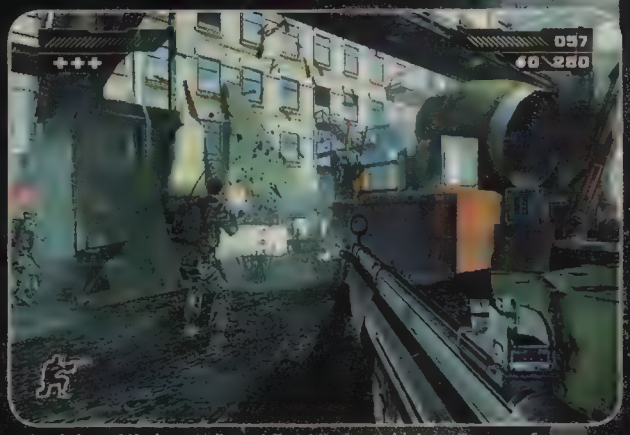


Vorsicht, Tretminen! Gezielte Schüsse entsorgen die explosiven Fallen (PS2)

Durchschlagende Waffen, bombastische Grafik und atemberaubende Effekte: „Black" ballert sich an die Genre-Spitze (Xbox)



Hinter ihren Schilden sind die Gegner fast unverwundbar – warte auf den Moment, in dem sie ihre Deckung kurz verlassen (Xbox)



In einigen Missionen räumst Du mit einem kleinen Team auf – befehligen kannst Du Deine Kameraden aber nicht (Xbox)

grund, nur noch die Wumme wird gestochen scharf ins Bild gehalten.

Nimmt man die Gebäude und Fahrzeuge hinzu, die sich zerstören lassen, erzeugt „Black" ein einzigartiges Spielgefühl: Während Jack bei einem Feuergefecht hinter einem Geländer in Deckung kauert, zersplittern Glasscheiben, explodieren Ölfässer, bröckeln Betonsplitter aus der Wand, und dicker Qualm raubt die Sicht. Stellenweise erkennt man vor lauter Partikeleffekten die verschanzten Gegner nur noch an deren Mündungsfeuer – wer hier unvorsichtig vorwärtsprescht, wird schnell ins Kreuzfeuer genommen!

Intensiv, beklemmend, explosiv – technisch stellt „Black" alle anderen Konsolen-Shooter in den Schatten. **Jede Mission ist eine einzige Achterbahnfahrt, die Dir vom Anfang bis zum Ende den Atem raubt. Die Dich begeistert, verschreckt, anspornt und gelegentlich auch überfordert.** Dazu sorgt ein atmosphärischer Orchester-Soundtrack für Dramatik der Marke Hollywood – klasse!

Mit rund zehn Stunden Spielzeit ist „Black" jedoch recht kurz geraten, dabei aber richtig fordernd und knackig schwer: Es gibt maximal zwei Checkpoints pro Level, gespeichert wird nur am Ende eines Einsatzes. **In den höheren Härtegraden haben selbst 3D-Shooter-Profis richtig zu knabbern – dank intelligenter Gegner, die viele Treffer einstecken, fies verschanzter Scharfschützen und gepanzerter MG-Nester.** Frustempfängliche Spieler sollten sich deshalb warm anziehen.

Ein wenig mehr Abwechslung und Umfang sowie ein Coop-Modus hätten „Black" perfekt gemacht. So bleibt für die bereits geplante Fortsetzung noch etwas Raum für Verbesserungen.

PS2 PC NGC 360 ab 18 J. Deutsch

Black

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Criterion Games/EA	1 Spieler

Erscheint am 23. Februar 06

unterstützt: PS2: 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II. **Xbox:** 16:9-Modus, Dolby Digital

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Brachiale Optik und Sound, tolles Effektgewitter, Nonstop-Action

Schwankender Härtegrad, recht kurz, kein Mehrspieler-Modus

Spielspaß **1**

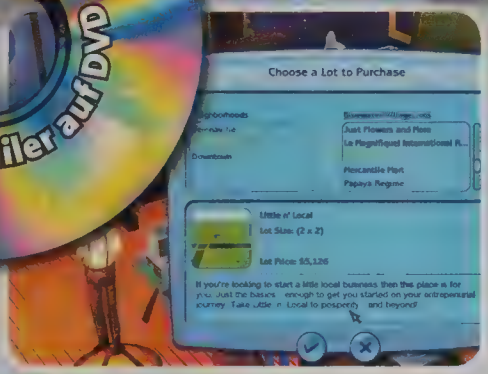
Ein 3D-Shooter wie ein Blitzeinschlag: ohrenbetäubend und effektgeladen

Explosive Kettenreaktionen sorgen für ein Effektgewitter ohnegleichen

Text: Michael Stapf

Das Gasthaus zum fröhlichen Sim

Trailer auf DVD



1 Per Telefon oder Internet kannst Du den Makler kontaktieren: Für etwas über 5000 Simoleons...

2 ...gibt es diesen Mini-Laden. Ist Grundkapital angespart, wird er abgerissen, und ein wunderschönes...

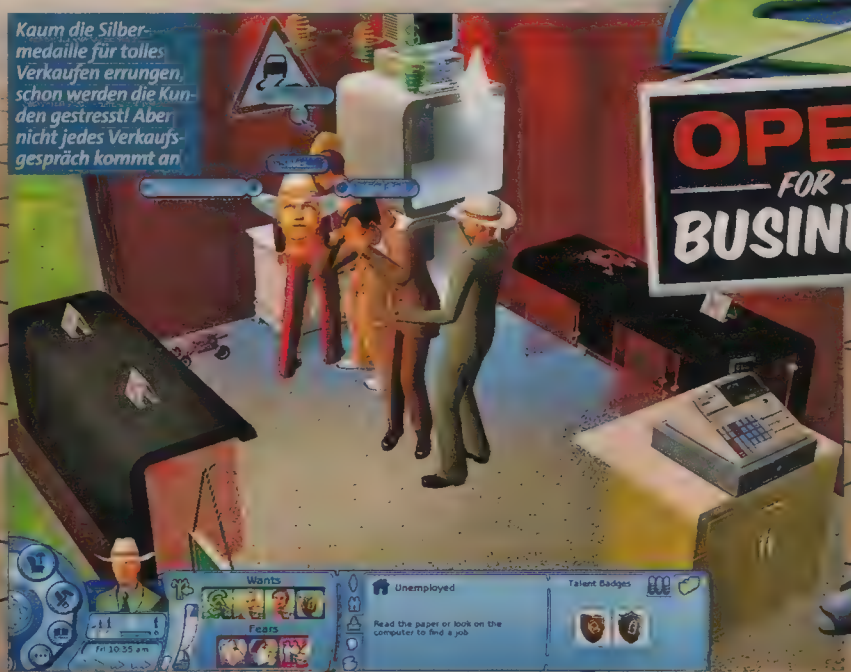
3 ...Restaurant entsteht. Ein neuer Küchenherd und der Empfangstisch sind dabei Pflicht

Das Wichtige dem Wichtigen: Während die Angestellten im Hintergrund brav Spielzeug bauen, macht der Chef die Kasse

Die SIMS 2

OPEN FOR BUSINESS

Flirten, feiern, fummeln? Nix da! Im dritten „Sims 2"-Add-On bringst Du einen eigenen Laden in Schwung.



Kaum die Silbermedaille für tolles Verkaufen errungen, schon werden die Kunden gestresst! Aber nicht jedes Verkaufsgespräch kommt an

4 Kaum eröffnest Du, strömen die Gäste herbei. Dein Sim schafft es kaum, alle zu begrüßen

5 Verstärkung gibt's durch Einstellen einer Bedienung und eines Restaurantleiters. Dein Sim steht am Herd

6 Sind die ersten Gäste zufrieden gestellt, steigt Dein Geschäft eine Stufe auf – such Dir ein Extra aus!

Von Frau zu Frau: Bring mit einem Verkaufsgespräch die Blume „an den Mann"

Der Preis ist heiß! Die Produkte kannst Du sowohl in Restaurants als auch in Läden frei einstellen

Gelungene Arbeitskleidung spricht die Kunden an: Mit diesem Helm ist die Verkäuferin der Hit für Kinder

Text: Knut „Ich-KG" Gollert

Sie haben eine Familie, können ihre Sprösslinge an die Uni schicken und abends so richtig einen draufmachen. Jetzt wird es bei den „Sims 2" beruflich ernst. Vorbei die Zeiten, als Deine Zöglinge morgens abgeholt, abends wiedergebracht wurden und in der Zwischenzeit gesichtslosen Jobs nachgingen. Ab heute machst Du Deinen Sim zur „Ich-AG"!

Das Herz des dritten „Sims 2"-Add-Ons schlägt ganz für die eigene Firma. **In „Open for Business" machen geschäftstüchtige Sims zu Hause einen eigenen Laden auf oder kaufen ein Geschäft in einem Vergnügungsviertel.** Ein Anruf beim Makler genügt – schon kannst Du etwa im Einkaufsdistrikt „Bluewater Village" für nur 6000 Simoleons einen Mini-Laden erwerben.

Was Du dort anstellst, bleibt Dir überlassen. Wie Dein Privatgrundstück baust Du Deinen Laden nach Wunsch aus und ziehst ein Unternehmen auf. Kauf zum Beispiel verschiedene Werkbänke, um Spielzeug, Roboter oder Blumengebinde herzustellen. Deine Erzeugnisse kannst Du im eigenen Firmenladen verkaufen. Doch auch ohne Eigenproduktion funktioniert das Händlerdasein: Erwirb einfach Gerätschaften wie bei der Ausstattung Deines Hauses und versuch, sie zu einem deutlich höheren Preis an den Mann zu bringen. Die Kundschaft wird selbstverständlich in einem Beratungsgespräch überzeugt oder mit Sonderangeboten zum Kauf verlockt.

Ähnlich wie für alltägliche Fertigkeiten gibt es für die kaufmännischen Fähigkeiten jedes Sims eine Anzeige. Das Ganze funktioniert mittels Auszeichnungen. Hast Du ein Kassierer-Bronze-Abzeichen, knallt Dir zum Beispiel die Geldlade der Kasse nicht mehr gegen den Bauch. Und mit einer silbernen Verkäufer-Medaille kannst Du Kunden regelrecht zu einem Kauf zwingen – oder für immer vergraulen.

Natürlich stemmst Du besonders größere Geschäfte nicht allein. Als Restaurantbesitzer übernimmst Du zum Beispiel den Empfang, brauchst daneben aber einen guten Koch und nette Kellner. Für den Blumenladen lohnt es sich, eine ausgebildete Floristin einzustellen. Und im Spielzeug-Laden sind Sims mit Spielzeug-Bastler-Medaillen richtig. Je besser hier die Medaille, um so mehr verschiedenes Spielzeug kann hergestellt werden.

Aus „Sims 2" wird mit „Open for Business" fast schon eine waschechte Wirtschaftssimulation. Du musst klug kalkulieren, darfst Deine Angestellten nicht zu gut bezahlen, aber auch nicht zu schlecht! Egal ob Restaurant, Blumenladen, Elektro-Markt oder Spielzeug-Geschäft – Dein Sim hat immer alle Hände voll zu tun. Nur mit gutem Personal kannst Du Deine Läden auch mal unbeaufsichtigt lassen.

Spieler, die mit Wirtschafterei und Bilanzen nichts am Hut haben, werden mit „Open for Business" nicht warm. Neue zwischenmenschliche Aspekte – wovon „Die Sims 2" leben – werden hier nicht geboten. Dafür kannst Du endlich mit eigenen Firmen Millionär werden – und das macht mitunter richtig viel Spaß! Dennoch würde man sich einige Berufszweige und Spezial-Einrichtungen mehr für seine Läden wünschen. So erwirbst Du mit „Open for Business" einen guten, aber keinen hervorragenden „Sims 2"-Zusatz.

Video auf DVD

Ob Straßenschilder, Autos, Hindernisse oder ganze Häuserfronten: Hier geht einfach alles zu Bruch

Schnelle Autos, fiese Waffen: „Full Auto" lässt Männerherzen höher schlagen

FULL AUTO

Abrisskommando auf vier Rädern: In diesem Raser ballerst Du ganze Stadtviertel zu Klump.

Fast alle Waffensysteme bieten auch einen Minen-Leger, um Verfolger zu ärgern

Extrem schnelle Autorennen mit Edelflitzern stehen hoch im Kurs: Die „Need for Speed" und „Burnout"-Reihen brettern effekt- und erfolgreich über die Konsolen. Sega will seinen Teil zum Vollgas-Zirkus beisteuern und packt ein paar schmutzige Waffen auf die schnieken Karossen – damit zerlegst Du in „Full Auto" so ziemlich alles, was auf dem Schirm auftaucht. Störende Verkehrsteilnehmer werden genauso aus dem Weg gepustet wie nervige Häuserecken und natürlich die hartnäckigen Gegner.

Die Wettläufe in den 16 Rennklassen ähneln sich: Je mehr man demoliert, desto mehr Wrack-Punkte winken. Oft ist für den Erhalt der silbernen „Semi Auto"- oder der goldenen „Full Auto"-Medaille eine bestimmte Wrack-Punktzahl nötig. Gleichzeitig füllt die Zerstörungsorgie Deinen Reparatur-Balken. Mit ihm lässt sich der Spielverlauf ein paar Sekunden zurückdrehen. So kannst Du Fahrfehler korrigieren oder verpasste Abkürzungen doch noch nehmen.

Frischlinge am Gamepad-Gaspedal und Gelegenheitsraser freuen sich über den schnellen Einstieg und einen unkomplizierten Rennablauf. **„Full Auto" ist ideal für eine kurze Actionfahrt zwischendurch. Ohne Umstände geht hier ganz schnell ganz viel kaputt.** Perfekt, wenn mal wieder ein paar Freunde auf eine Stunde Xbox-360-Zocken vorbeikommen!

Auf Dauer verlaufen Segas Rennen jedoch zu ähnlich und anspruchslos. **Erfrischende Abwechslung durch Drag-Races (wie in „NfS") oder Crash-Events (in „Burnout") vermissen verwöhnte Bildschirm-Fahrer recht bald. Auch nahe liegende Features, wie das Aufrüsten der Waffen oder Tuningmöglichkeiten für die Wagen fehlen.** Das bremst den Spaß. Schmerzlich ist auch, dass „Full Auto" trotz der enormen Xbox-360-Power bisweilen ins Stocken gerät – vor allem, wenn die Kamera nach der Zerstörung eines Gegners kurz an diesen heranzoomt.

Ist der Turbo-Balken gefüllt, schießt Deine Karre für kurze Zeit mit Höchstgeschwindigkeit durch die Straßen

Vermasselst Du eine Kurve oder übersiehst Du eine Mine, lässt sich die Zeit für einen zweiten Versuch zurückdrehen

Xbox PS2 PC NGC

ab 12 J. Deutsch

Full Auto

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Sega	1-8 Spieler

erschienen am 10. Februar 06

unterstützt: Splitscreen, „Xbox Live"

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 3

+ Fast alles lässt sich zerstören, schöne Explosionen, viele Rennmodi…

– …die sich zu ähnlich sind, kein Tuning, keine Waffen-Upgrades

Spielspaß **2-**

Rasen und Ballern: „Full Auto" bietet schnelle, unkomplizierte Arcade-Rennaction

Text: Daniel Blank

AUGE
UM AUGE,
ZAHN
UM ZAHN
FINAL FIGHT
"STREETWISE"
Kyle Travers ist einer der härtesten Pit-Fighter in Metro City und er hat eine persönliche Rechnung zu begleichen...
Knallhartes Gameplay, 2 Spieler Co-op Mode und ein rockender Soundtrack: Erlebe den ultimativen Straßenkampf!
PlayStation 2
XBOX
CAPCOM
capcom-europe.com

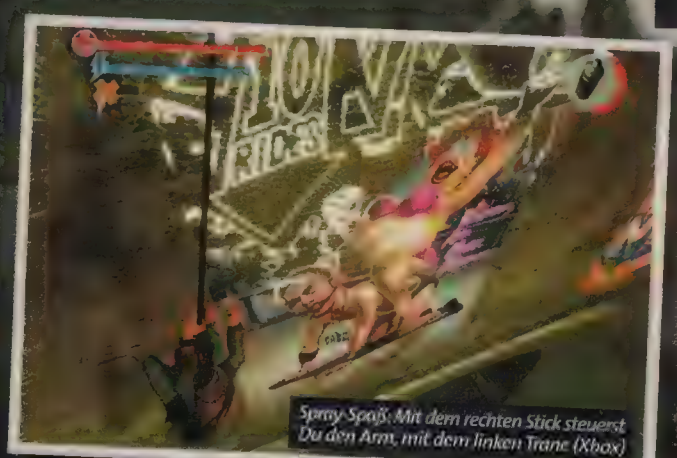
Trane und sein erstes „Top to Bottom" – einen Zug von oben bis unten verschönern (Xbox).

MARC ECKŌ'S getting up

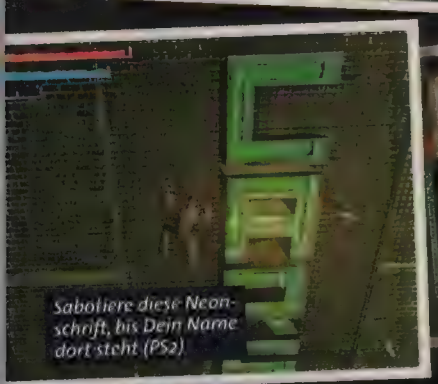
CONTENTS UNDER PRESSURE

Volle Dose! Spray Dich vom Nichtsnutz zum Superhelden und rette Deine Stadt!

Trane und seine Crew treffen in New Radius auch echte Kultfiguren der Szene, wie Seen, Cope 2 oder Obey.



Spray-Spaß: Mit dem rechten Stick steuerst Du den Arm, mit dem linken Trane (Xbox).



Saboliere diese Neonschrift, bis Dein Name dort steht (PS2).

Tranes Blackbook: Such Dir vor jedem Level die Styles aus (Xbox).

Text: Knut Golleri

Radius City ist ein Sumpf: Der korrupte Bürgermeister herrscht mit eiserner Hand und brutaler Polizei. Die Einzigen, die aufbegehren und sich zur Wehr setzen, sind die Jugendlichen. Wie Trane, der aus der Gosse kommt. Und die Nase gestrichen voll hat.

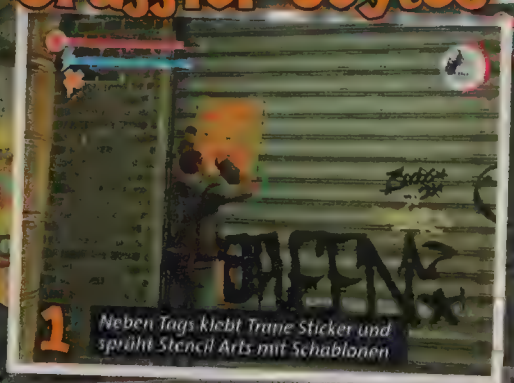
Trane ist ein Writer, ein Street-Artist, ein Graffiti-Sprayer. Und genau das ist seine Waffe im Kampf gegen die Gewaltherrschaft in Radius City. Anfangs bekämpft Trane mit seiner Kunst verhasste Crews. Doch schon bald merken alle Writer der Stadt: Gegen das Regime hilft nur Zusammenhalt! Jetzt führt Trane seine SFC („Still Free Crew") in den Krieg gegen die Anti-Graffiti-Armee CCK.

Du steuerst den rebellischen Helden auf klassische Action-Adventure-Weise durch Radius City. In fast jedem Levelabschnitt muss Trane bestimmte Mauerwerk-Stellen mit Kunstwerken beglücken. Diese Spots, die Trane dank Writer-Intuition auf Knopfdruck gezeigt bekommt, liegen selbstredend fast unerreichbar hoch. **Trane muss wie Lara Croft auf schmalen Balken balancieren, von Wänden abspringen, um ferne Mauerkanten zu erreichen, und immer nach dem besten Weg die Augen offen halten.**

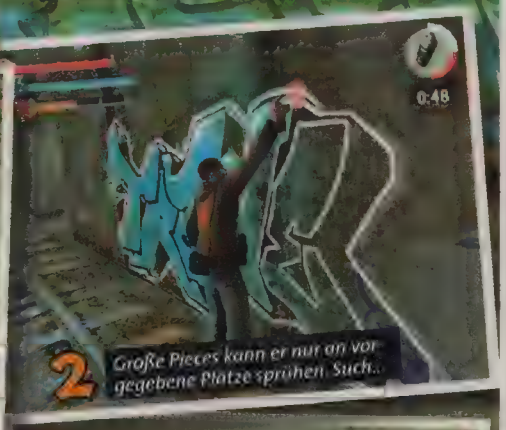
Leider kannst Du Dir nur selten Zeit dafür nehmen, denn die Schergen der CCK sind immer in der Nähe. **Kleinere Aufpasser in Zivil verhaut Trane mit Tritten, Schlägen und eindrucksvollen Spezial-Combos.** An den richtigen Soldaten im Dienst des Bürgermeister schleicht Dein Sprayer besser vorbei – sie sind nicht nur schwer zu besiegen, sondern bekommen auch immer wieder Verstärkung.

Das Herz des Spiels sind aber die vielen Graffiti aller Style-Richtungen.

Graffiti-Styles

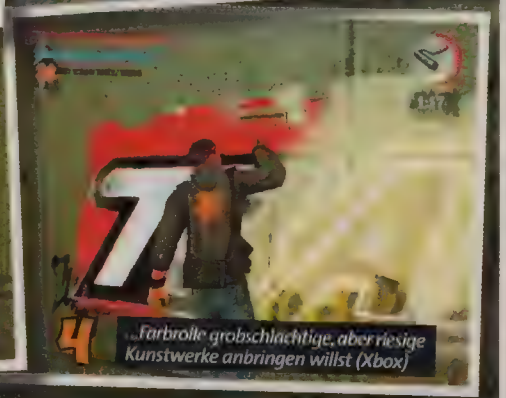


1 Neben Tags klebt Trane Sticker und sprüht Stencil Arts mit Schablonen

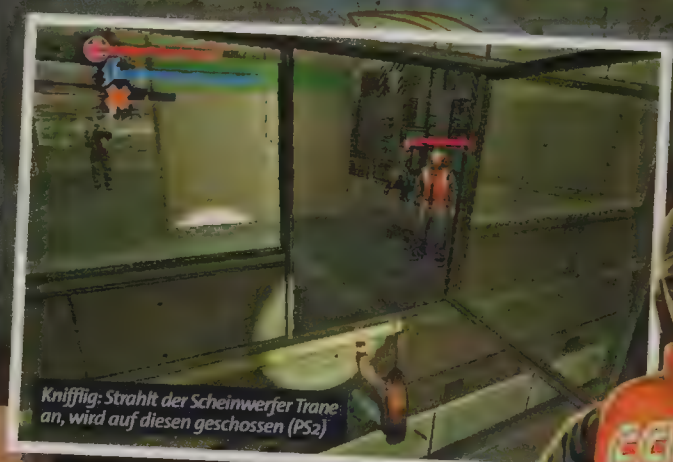


2 Große Pieces kann er nur an vorgegebene Plätze sprühen. Such...

3 ...Dir auch aus, ob Du dort lieber Mega-Poster kleben möchtest oder mit der...



4 ...Farbrolle grobschlächtige, aber riesige Kunstwerke anbringen willst (Xbox)



Knifflig: Strahlt der Scheinwerfer Trane an, wird auf diesen geschossen (PS2)

Den CCK-Söldnern gehst Du besser aus dem Weg

Das Sprüh-System macht Spaß, die Anzahl verschiedener Tags, Throw-Ups und Pieces ist riesig. Einzig wünschenswert wäre ein Editor für eigene Werke.

Auch spielerisch überzeugt Tranes Freiheitskampf: Die Levels sind zahl- und abwechslungsreich – allein die ewige Klopperei könnte Sprüh-Fans nerven. Ein schönes großes Action-Adventure für Old-School-HipHopper!

PC NGC 360 ● ab 16 J. Deutsch

Marc Ecko's Getting Up

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 45 €	The Collective/Atari	1 Spieler

Geschlossen am 9. Februar 05

unterstützt: Xbox: 16:9, Dolby Digital

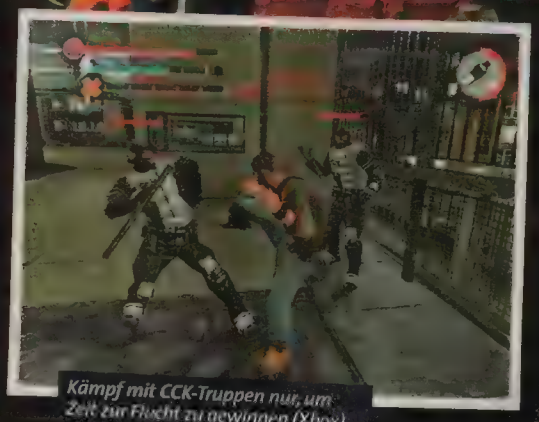
Grafik	Sound	Dauerspaß
2	1	2

Sehr groß, tolle Graffiti, abwechslungsreiche Levels, toller Soundtrack

Mitunter nervige Kämpfe und unnötig schwere Schleichenlagen

Spielspaß **2**

Nicht ganz erste Sprühsahne, aber fast! HipHop-Kultur zum Anfassen und Spaß haben



Kämpf mit CCK-Truppen nur, um Zeit zur Flucht zu gewinnen (Xbox)

ADVENTURE GAMES
für dein Handy!

KING KONG
THE OFFICIAL MOBILE GAME OF THE MOVIE
SEE THE MOVIE

Dieses und weitere Gameloft-Spiele gibt's im Portal deines Mobilfunkanbieters.

Einfach eine SMS mit PLAY TOP an die 20100.
(Kosten einer normalen SMS)
Du bekommst automatisch einen Link zum Game.

Jetzt direkt bei deinem Mobilfunkanbieter herunterladen!

UNIVERSAL gameloft

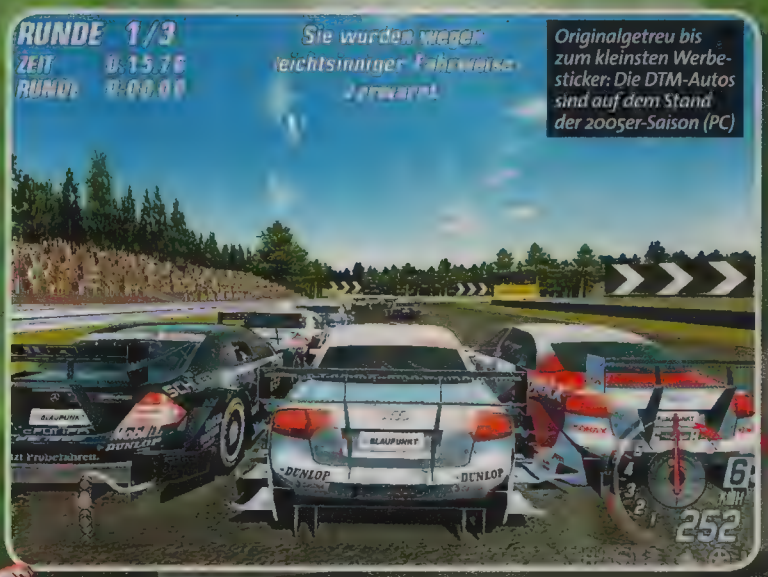
vodafone T-Mobile e-plus O2

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft is a trademark of Gameloft in the U.S. and/or other countries. Universal Studios' King Kong movie © Universal Studios. Licensed by Universal Studios. All Rights Reserved.
Weitere Preisinfo zu dem jeweiligen Netzbetreiber-Portal. Bei Nutzung des Portals können WAP-/GPRS-Verbindungskosten anfallen.

DTM RACE DRIVER 3

ULTIMATE RACING SIMULATOR

Das dritte „Race Driver" glänzt mit toller Ausstattung und ordentlich Umfang unter der Motorhaube.

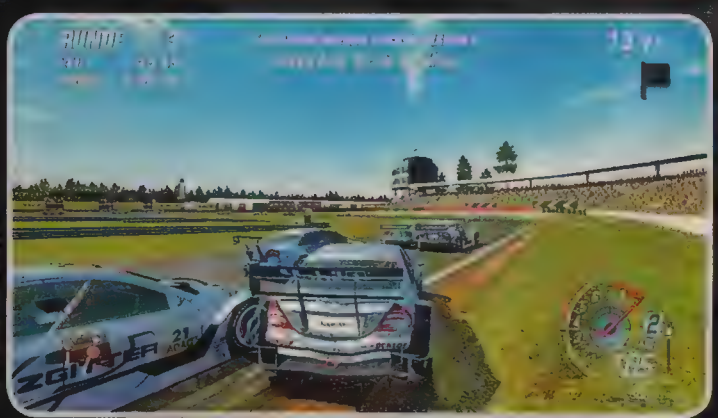


Originalgetreu bis zum kleinsten Werbesticker: Die DTM-Autos sind auf dem Stand der 2005er-Saison (PC)

Britischer GT-Bolide: der Marcos Mantis mit V8-Motor

19 verschiedene Tuning-Optionen: Profis verbessern in der Werkstatt ihr Fahrzeug (PC)

Die dicken Monstertrucks schaukeln sich an Kuppen gefährlich auf (Xbox)



Rempeln verboten: Das Bestrafungssystem ahndet rabiate Fahrweise sofort (Xbox)

Text: Michael Stopf

Alles, nur kein Schnellschuss: Fast zwei Jahre schraubte Codemasters am dritten Teil der „DTM Race Driver"-Serie. Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Auf jetzt über 50 Originalstrecken drehst Du Deine Runden, und in 116 Meisterschaften zähmst Du rund 70 PS-Monster!

Der Name ist dabei längst nicht mehr das ganze Programm: **Zwar finden sich alle Boliden und Strecken der vorigen DTM-Saison im Spiel wieder, aber sie bilden mittlerweile nur noch einen kleinen Teil des Rennvergnügens.** In den insgesamt 35 Motorsport-Disziplinen scheppert man auch mit schweren LKWs über den Asphalt. Wacklige Oldtimer muss man genauso im Griff haben wie Stock-Cars, Rallye-Kisten und Formel-Flitzer. Dabei gelingt es den Entwicklern wiederum hervorragend, das charakteristische Fahrverhalten der unterschiedlichen Klassen realistisch umzusetzen.

Im Welttournee-Modus warten nun 32 Stufen auf Dich: Vom „Clio Cup" über Rallye-Events bis zur BMW-Williams-F1-Herausforderung muss man sein Fahrkönnen in den verschiedensten Rennklassen beweisen. Praktisch: In jeder Stufe stehen bis zu drei Varianten zur Auswahl, von denen man nur eine gewinnen muss, um die nächste Klasse freizuschalten. Schade: Die witzigen Story-Elemente vom Vorgänger wurden auf ein Minimum zurückgefahren.

Im anspruchsvolleren Pro-Karriere-Modus entscheidest Du Dich zwischen GT, Tourenwagen, Ovalrennen, Rallye, Classic-Serie und Formelsport. Dann arbeitest Du Dich bis in die höchste Klasse hoch – auf Wunsch mit Qualifikation, Rennen über die volle Distanz und mit taktischen Boxenstopps. Da schlägt das Herz jedes Motorsport-Verrückten auf Hochtouren!

Neben den Physik-Eigenschaften verbesserte Codemasters auch das Schadensmodell der Flitzer: Neben sichtbaren Beulen, Schrammen und Knautschern wirken sich Unfälle noch wirklichkeitsgetreuer auf das Fahrverhalten der Boliden aus. Von angeknacksten Stoßdämpfern über ein blockierendes Getriebe bis hin zum klassischen Motorschaden – die kleinsten Rempler können die Fahreigenschaften Deines Wagens stark beeinflussen. Zwar lässt sich durch einen Besuch in der Boxengasse vieles wieder geradebiegen, in manchen Rennklassen kann allerdings schon eine hauchzarte Kollision mit einem Gegner zum Totalschaden führen.

Technisch fährt das dritte „DTM Race Driver" souverän über die Ziellinie: Die Optik ist stimmig und de-

Es gibt zwar noch kurze Zwischensequenzen, eine Story wird aber nicht erzählt (PS2)

Knautschzonen-Test: Rallye-Prüfungen beanspruchen das Schadensmodell besonders (PC)

Die Wiederholung: Genieß das Rennen noch mal aus verschiedenen Kamera-Ansichten (Xbox)

taillliert, der Sound kommt brachial und lebensnah rüber.

Im Vergleich zum Vorgänger wurde in erster Linie der Umfang erweitert. Aber gerade die kleinen, feinen Verbesserungen bei Handling und Steuerung sowie Tuning-Möglichkeiten werden Simulationsfans begeistern.

Einsteiger, die in erster Linie kurzweilige PS-Unterhaltung suchen, sollten allerdings einen Bogen um „DTM Race Driver 3" machen: **Trotz wählbarer Härtegrade und Fahrhilfen zum Zuschalten sind Sonntagnachmittagsfahrer wegen des schwankenden Anspruchs im Welttournee-Modus schnell überfordert und gefrustet.**

Auf den ersten Metern nach dem Start wird's immer besonders eng – kein Wunder bei bis zu 21 Fahrzeugen auf der Piste! (Xbox)

Die getunten Buggys bauen auf dem klassischen VW Käfer auf. Sie geben auf Sand, Kies und Schotter mächtig Gas! (Xbox)

PC PS2 Xbox NGC 360

ab o.J. Deutsch

DTM Race Driver 3

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50-60 €	Codemasters	1-8/12 Spieler

erschienen am 24. Februar 06

minimale Systemvoraussetzungen:
1,2 GHz Athlon, 256 MB RAM, GeForce 4, 7 GB HD

unterstützt: PS2: Dolby Surround, Breitband-Adapter. **Xbox:** 16:9-Modus, Dolby Digital, „Xbox Live"

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

Umfangreich bei Fuhrpark und Rennserien, realistisches Fahrverhalten

Schwankender Anspruch und Härtegrad, keine Story mehr

Spielspaß 1-

Vielfalt-Monster: Abwechslungsreiches Motorsport-Spektakel für erfahrene Piloten

SPORT GAMES
für dein Handy!

ASPHALT 2
URBAN GT

Dieses und weitere Gameloft-Spiele gibt's im Portal deines Mobilfunkanbieters.

Einfach eine SMS mit PLAY TOP an die 20100.
(Kosten einer normalen SMS)
Du bekommst automatisch einen Link zum Game.

Jetzt direkt bei deinem Mobilfunkanbieter herunterladen!

gameloft

vodafone T-Mobile e-plus O2

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo and Asphalt: Urban GT are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. All manufacturers, cars, motorbikes, names, brands and associated imagery featured in Asphalt: Urban GT mobile game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Weitere Preisinfo auf dem jeweiligen Netzbetreiber-Portal. Bei Nutzung des Portals können WAP-/GPRS-Verbindungskosten anfallen.

Ronaldinho, Ronaldo & Co.: Im brasilianischen Team spielen nur die Besten der Besten!

FIFA Street 2

Erstmals kannst Du den Ball durch Danteln in der Luft halten und so dicke Combo-Punkte kassieren! (Xbox)

Raffiniert: Per Knopfdruck startest Du nach einem gelungenen Trick eine Sofortwiederholung (PS2)

Anpfiff für den zweiten Straßenkick: Beweis auf staubigem Boden Dein fußballerisches Können!

Bei der Skill-Challenge führst Du Jonglier-Tricks mit dem rechten Analogstick aus (Xbox)

Der Gamebreaker wurde durch ein neues Combo-System noch mächtiger (Xbox)

Kein Rasen, keine Regeln, dafür spektakuläre Tricks und aufregende Torraum-Action: Das zweite „FIFA Street" bringt wieder flotten, stylishen Straßenkick auf Deine Konsole. **Dabei hat sich EA Sports tüchtig ins Zeug gelegt, um die Kritikpunkte vom Vorgänger auszubügeln sowie Umfang und Möglichkeiten zu erweitern.**

Die Anzahl der Manöver wurde verdreifacht – dank verbesserten Trick- und Combo-Systems schüttelst Du sie locker aus dem Gamepad. Superstars wie Rooney besitzen sogar besondere „Signature"-Moves, die nur sie ausführen können. **Man kann das Leder nun jonglieren, in der Luft halten und dabei abgefahrene Tricks ausführen. Zusammen mit den Standardmanövern ergibt das einmalige Bewegungsabläufe.** Dabei setzen die Profis neben ihren Füßen auch Kopf, Schultern oder Knie ein.

Gleichzeitig hast Du mehr Kontrolle in der Verteidigung. Du kannst Tricks blocken oder kontern, den Gegner schubsen und abdrängen. Auch der Torhüter schaltet sich nun auf Knopfdruck ins Spiel ein und lässt sich kontrollieren: So kann man schnell eine Überzahlsituation schaffen oder den Ball abgrätschen. Fünf wählbare Kameraperspektiven sorgen dafür, dass Du immer die Übersicht behältst.

Zehn Austragungsorte, knapp 20 Teams und rund 320 lizenzierte Spieler – die Rahmenbedingungen haben sich nur leicht verändert. Dafür wurde der Karriere-Modus erweitert, der neben einer Story und Rivalitäten auch verschiedene Ligen bietet. **Neu ist die Skill-Challenge, bei der Du abgefahrene Trick-Manöver ausführen musst.** Im umfangreichen Editor erstellst Du jetzt nicht nur Spieler und Teams, sondern auch eigene Hinterhof-Plätze. Zusätzlich kann man Tricks, Outfits, Orte und Berühmtheiten wie Völler oder Cantona freischalten.

Leider ist die Steuerung immer noch indirekt und ungenau. Die Spielzüge wirken künstlich und wiederholen sich, die Abläufe sind vorhersehbar. **Deshalb ist „FIFA Street 2" nichts für Fans des echten und taktischen Fußballs, sondern bleibt ein kurzweiliger Straßenkick für Trick-Junkies.**

PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

FIFA Street 2

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	EA Sports BIG	1-4 Spieler

erscheint am 2. März 05

außerdem geplant für: NGC

unterstützt: PS2: Multitap PS2, Xbox: 16:9-Modus

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	3	3

Spannende Skill-Challenge, massig Moves und Tricks, Originallizenz, viele Extras

Etwas hölzerner Spielablauf, schwammige Kontrolle

Spielspaß

Verbesserter Hinterhof-Kick, der aber nicht ganz die Klasse anderer „Street"-Titel erreicht

2

Text: Michael Stapf

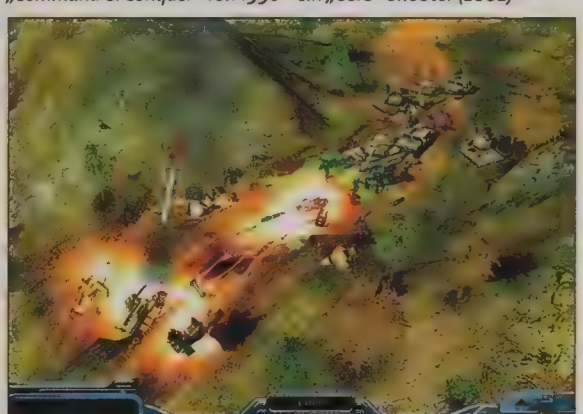
COMMAND & CONQUER

Die ersten 10 Jahre

Alle zwölf „C&C"-Spiele gibt's zum 10-jährigen Jubiläum auf einer DVD!

Hat damals den Boom ausgelöst: „Command & Conquer" von 1996

Mal was anderes: „Renegade" ist ein „C&C"-Shooter (2002)



Erstes 3D-„Command & Conquer": „Generäle" spielt sich toll (2002)

„C&C: Tiberian Sun – Feuersturm": Gutes Add-On zum dritten Teil (2000)

Happy birthday to you! „Command & Conquer", die Mutter der Echtzeit-Strategie, wird zehn Jahre alt. Als Geburtstagsgeschenk gibt es für alle Fans die Superpackung „C&C – Die ersten 10 Jahre". Mit allen jemals erschienenen „C&C"-PC-Spielen. Nicht umsonst, aber für feiertaugliche 40 Euro.

Vom ersten, 1996 veröffentlichten „Command & Conquer" bis hin zum aktuellen Teil „Generäle" bekommst Du zwölf Spiele in ihrer Originalversion – alle lauffähig unter „Windows XP". Das heißt, dass die ersten Teile entsprechend schmucklos aussehen und nur echte Fans ansprechen dürften. Ab „Tiberian Sun" und „Alarmstufe Rot 2" wird aber ordentlich aussehender, stramm designter Echtzeit-Strategie-Spaß aufgefahren. „Generäle" ist immer noch ein Hit, „Renegade" als taktisch angehauchter 3D-Shooter eine nette Abwechslung.

Für „Command & Conquer"-Veteranen ist das ehrenvolle Dutzend ein schönes Sammlerstück. Allerdings kämen die Klassiker technisch aufgepeppt noch besser an. Und die Bonusmaterial-Kerze ist mit nur einem Geschichtsvideo schnell ausgeblasen.

ab 16 J. Deutsch

C&C: Die ersten 10 Jahre

Strategiespiel-Sammlung f. Einsteiger bis Profis

ca. 40 €	EA Games	1-8 Spieler

erscheint am 16. Februar 06

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 800, 128 MB RAM, 4 GB HD, 3D-Karte

Grafik	Sound	Dauerspaß
–	–	1

Satte sechs „C&C"-Spiele und sechs Add-Ons in einer Packung: viel zu spielen

Technisch keine Verbesserungen, kaum Bonusmaterial

Spielspaß

Schönes Geburtstagspaket mit langer Spaßgarantie, aber betagter Technik

2+

Text: Knut Gallert

Dieses und weitere Gameloft-Spiele gibt's im Portal deines Mobilfunkanbieters.

Einfach eine SMS mit PLAY TOP an die 20100.
(Kosten einer normalen SMS)
Du bekommst automatisch einen Link zum Game.

Jetzt direkt bei deinem Mobilfunkanbieter herunterladen!

gameloft

vodafone T-Mobile e-plus O2

© Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and Midnight Billard are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries.
Weitere Preisinfo auf dem jeweiligen Netzbetreiber- Portal. Bei Nutzung des Portals können WAP-/GPRS- Verbindungskosten anfallen.

Trailer auf DVD

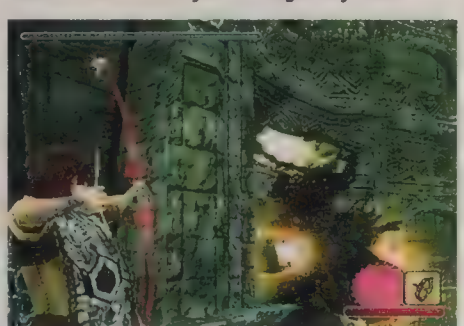
Aufspritzende Partikel-Effekte, hallender Klang und Gamepad-Rumpeln verstärken die Dramatik von Ritt und Kampf. Mit Farben ist das Abenteuer dagegen sparsam

Was aussieht wie Gras, ist das Haar des zwölften Kolosses – halte Dich fest, wenn er sich aufbäumt!

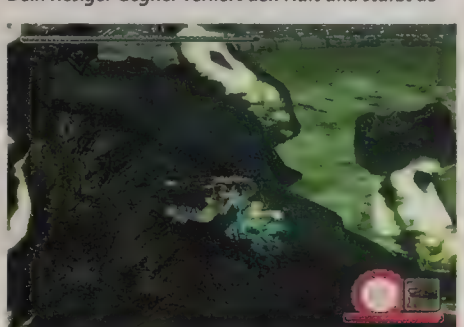
Kraxeln wie im „Prince of Persia“: Der rote Kreis zeigt, wie lange Dein Muskel noch durchhält

Der Dämon in der Grube

Huch – da unten schnaubt und tobt das neunte Monster! Lock es mit Pfeil und Bogen auf die...



...Fassade. Ziele dann auf seine verwundbaren Tatzen. Dein riesiger Gegner verliert den Halt und stürzt ab

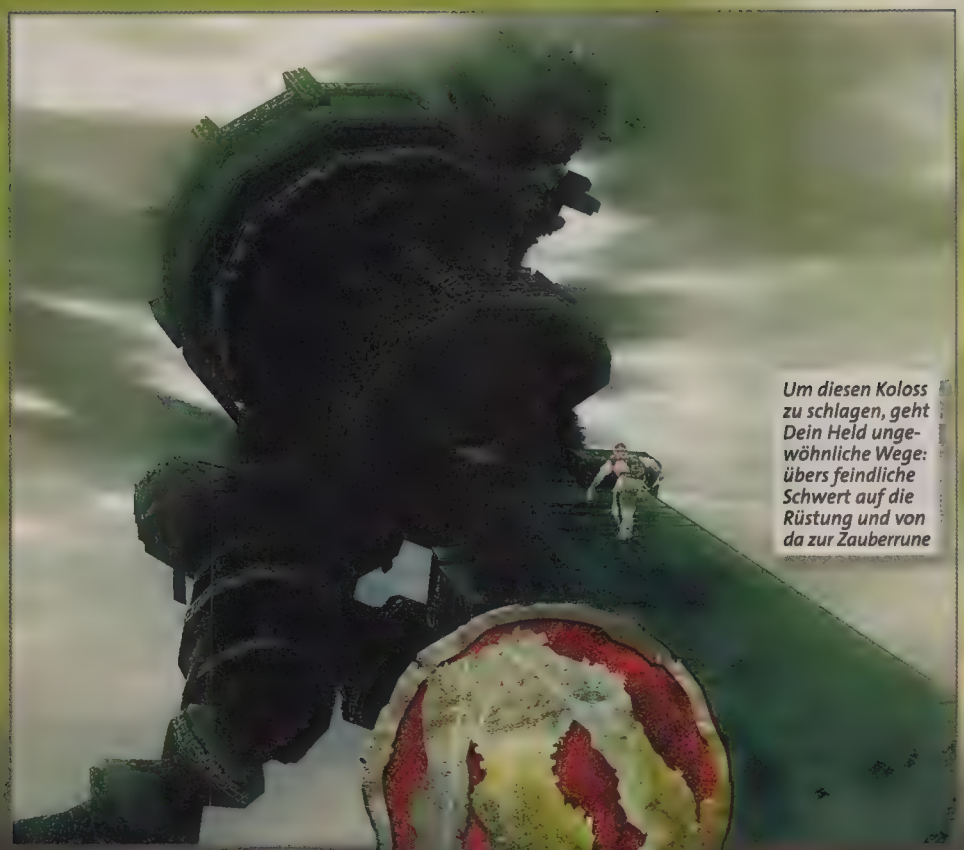


Zappelt der Dämon auf dem Rücken, springst Du hinterher und rammst Dein Schwert in seine Zauberrune

Hochhaushoch, aber zu knacken: Jeder der 16 Kolosse hat eine Achillesferse – finde diese wunde Stelle!

Eigenwilliger Erstling

Das Erstlingswerk des „Colossus“-Designers Fumito Ueda erregte 2001 durch ein eigenwilliges Spielprinzip Aufsehen: **„Ico“** für die PS2. Darin führt der Held eine stumme Prinzessin am Händchen durch die Burg der Schatten – ohne Icons, sehr intuitiv. **Die Platinum-Neuauflage gibt's seit 15. Februar 06.**



Um diesen Koloss zu schlagen, geht Dein Held ungewöhnliche Wege: übers feindliche Schwert auf die Rüstung und von da zur Zauberrune

Der treue Gaul Argo trägt Dich zum Giganten. Folge einfach dem Licht Deines Schwertes!

SHADOW OF THE COLOSSUS

Die Erde bebt, wenn die Kolosse erwachen! Mit Schwert, Bogen und einem treuen Rappen jagst Du die größten Klopse der PS2-Geschichte!

Nur die Seelen von 16 Riesen hauchen einem rätselhaften Mädchen wieder Leben ein. Diese Giganten aufzustöbern und zu besiegen, ist Deine Aufgabe. Erst wenn alle Kolosse gefällt sind, hebt sich der Todeszauber von der Schönen...

Der Tempel, in dem das Mädchen liegt, ist Ausgangspunkt Deiner 16-maligen Suche. Um ihn erstreckt sich eine verträumte Welt, in der nur Vögel und Echsen Deine Route kreuzen. Erwarte keine Gegner, keine Zufallskämpfe, keine verborgenen Schätze. Nur der Zauber einer großartigen Landschaft ist zu entdecken: Ruinen schlummern zwischen Hügeln, über meilenweite Täler ziehen sich majestätische Brücken.

Streck Dein Schwert in die Höhe – ein starker Lichtstrahl bündelt sich und weist die richtige Richtung zum großen Feind. Du galoppierst über sonnige Steppen und führst Dein Pferd durch neblige Wälder und Haine. Auf einer Ebene steigt der Dampf heißer Geysire bis in die Wolken, an anderer Stelle führen uralte Stufen in Gewölbe, in denen die Hufe schaurig klappern. Der Eindruck von Ursprünglichkeit und Weite ist überwältigend. Du lauschst dem Echo Deiner Stimme, Wasserfälle rauschen, Wind heult durch Schluchten...

Erst wenn Du das Lager eines Obermotzes betrittst, setzt Musik ein – und der Koloss erwacht. Die tonnenschweren Gesellen erschüttern die Landschaft und hinterlassen bei jedem Schritt einen tiefen Krater. Ein Endgegner durchpflügt als Schlange einen verwunschenen See, ein anderer empfängt Dich als flügelschlagender Drache.

Eines haben die Giganten gemeinsam: Sie sind nur an bestimmten Körperteilen verwundbar. Du musst jeden Koloss erklettern, um seine Schwachstelle zu erreichen. Bring den Gegner mit List und Deiner Waffe zum Stolpern, erhasch das Moos eines Beines oder das Barthaar – klammere Dich fest und schwing Dich empor! Mit Muskelkraft und Geschick kletterst Du an Gelenken und Panzerung in Schwindel erregende Höhen und findest die verletzliche Zauberrune im Nacken Deines Gegners. Setz das Schwert an! Da sich der Gigant schüttelt und aufbäumt, gleicht Dein Kampf einem Rodeo – an einem Arm baumelst Du 20 Meter über dem Boden!

Spielerisch und grafisch lassen die Duelle den Atem stocken und treiben Angstschweiß auf die Stirn – kein Fantasy-Spiel bietet spannendere Kämpfe. Sinkt der Koloss schließlich in die Knie, fällt Dir ein Stein vom Herzen! Deinem Helden schwinden die Sinne, bewusstlos trägt man ihn zum Tempel zurück – wo eine dröhnende Stimme den Weg zum nächsten Gegner weist.

Trotz Freiheit beim 3D-Ritt ist „Shadow of the Colossus" kein Fantasy-Adventure der Marke „Zelda", sondern ein eigenwilliges Action-Kampfspiel mit ungewöhnlich kompaktem Ablauf. Die Reisen mit ihren kurzen Sprung- und Kletterpassagen dienen lediglich als Atempause, bevor der nächste Riese den Bildschirm stürmt – Sony inszeniert ein schnörkelloses Actionspiel, in dem sich Endgegner an Endgegner reiht. **Damit servieren Dir die Entwickler ein Festmahl ohne endlose Beilagen und künstliche Farbstoffe. Dieses fabelhafte Abenteuer ist kein Blender, sondern führt Dich direkt zu den gigantischen Wurzeln des Spielspaßes.**

Xbox | PS2 | PC | NGC | PS

ab 12 J. Deutsch

Shadow of the Colossus

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Sony	1 Spieler

erschienen am 15. Februar 06

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Klare Ziele und gute Steuerung führen Dich durch eine einzigartige Spielwelt

Versteckte Artefakte fehlen – die gibt's nach dem Durchspielen

Spielspaß 1

Kolossal gutes Abenteuer: Schnörkellose Fantasy-Reise mit riesigen Duellen!

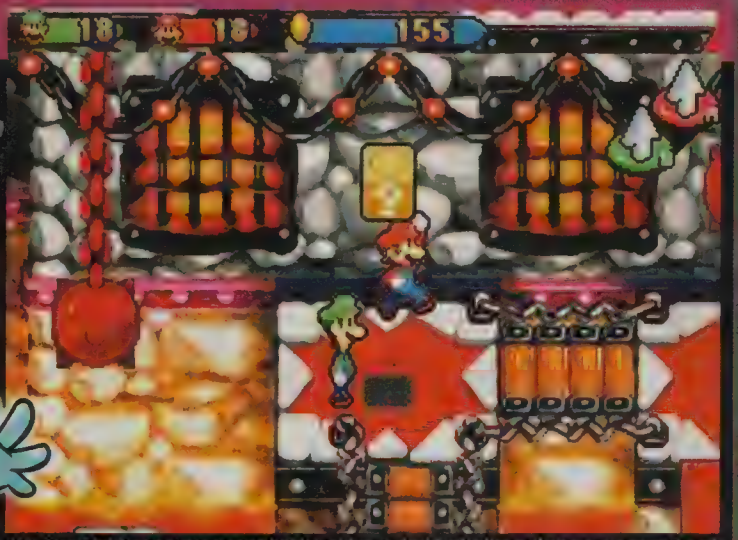
Text: Winnie Forster

NDS

MARIO & LUIGI ZUSAMMEN DURCH DIE ZEIT

Action zu viert: Mario und Luigi rufen ihre Baby-Ichs zu Hilfe!

Mario und Luigi können ihre Mini-Ausgaben über Abgründe schleudern



Mit dem Digi-Kreuz steuert man beide Helden, jeder hüpft aber auf einem eigenen Knopf

Zeitloch im Burgbrunnen: Mit der Karte auf dem oberen Bildschirm kann man sich problemlos orientieren

Vorsicht, Luftunterstützung! Den Team-Taktiken von Mario und Luigi sind die Aliens nicht gewachsen

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

Im neuen Rollenspiel-Abenteuer der Mario-Brüder gibt's gleich doppelt Stunk: Bowser entführt mal wieder die Prinzessin – und zu allem Überfluss fallen auch noch Aliens über den Planeten her! Zur selben Zeit? **Nein, denn Mario und Luigi können mit einer Zeitmaschine in die Vergangenheit reisen!**

Auf ihrem Trip treffen sie nicht nur alte Bekannte und zukünftige Feinde, sondern auch ihre blutjungen Doppelgänger: Baby Mario und Baby Luigi. **Um die Gefahr vom Pilzreich abzuwenden, vereinen alle vier ihre Kräfte. Mario und Luigi nehmen ihre Windel-Versionen huckepack und können so neuartige Rätsel lösen.** Sie werfen die kleinen Stöpsel etwa auf höhere Etagen, damit diese dort neue Schalter betätigen können.

Das macht die Steuerung natürlich kniffliger als im GBA-Vorgänger: Alle vier Feuerknöpfe sind jetzt mit „Sprung" belegt, jeder für einen Helden. Richtig heftig wird's aber nicht beim Erforschen von Pilzwald, Eisgebirge und Bowserburg, sondern in den Kämpfen:

Wie in den Vorgängern mischt Nintendo Rundenkeilerei mit Echtzeit-Elementen – die jetzt auch komplexe Team-Manöver umfassen. So kicken die Helden zu dritt auf den Gegner einen Krötenpanzer, der immer wieder zurückprallt. Für Combo-Treffer drückst Du abwechselnd die drei Sprung-Tasten der Helden – mit korrektem Timing landest Du bei nur einer Attacke 20 und mehr Treffer!

bereits erschienen | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Komplexe Team-Taktiken, witzige Handlung, gute Orientierung dank Dualscreen
Schnell steigender Schwierigkeitsgrad, kein Koop-Modus
Spielspaß 1-
Action, Spaß und Spannung: Team-Taktiken machen das „Mario"-Rollenspiel noch besser!

Prince of Persia Revelations

PSP

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Kräftemessen: Auch auf der PSP gehen die Schwertkämpfe locker von der Hand

Warrior Within" erstrahlt auf der tragbaren PS in neuem Glanz: Der Prinz wird von Dahaka gejagt und muss Schwert-Techniken lernen, um sein Leben zu retten. Ubisoft spendierte dem Abenteuer neue Areale, patzte aber bei der Umsetzung: Ladepausen stören den Spielfluss, manchmal stoppt das Abenteuer sogar mitten im Sprung! Schade, denn Steuerung und Kameraführung klappen ansonsten vorbildlich.

bereits erschienen | ab 16 J. | Deutsch
ca. 50 € | Ubisoft | 1 Spieler
unterstützt: Memory Stick
Grafik 1 | Sound 3 | Dauerspaß 3
Akrobatischer Held, pompöse Präsentation, gelungene Steuerung
Nervige Ladepausen und Hänger, Filme wirken teils verwaschen
Spielspaß 3
Der spielerisch gewandte Prinz kommt durch technische Hürden stark ins Straucheln

Exit

PSP

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Erreich den „Exit"! Nur wer Schlüssel und andere Extras findet, räumt den Weg frei

Mr. Esc will zum Ausgang: In 100 Levels führst Du ihn zu Leitern, schiebst Kisten und drückst Schalter für Zeittüren. Der Held kann auch ein Extra tragen, so löschst Du Feuer und schließt Tore auf. Die Spielelemente sind einfach, aber anspruchsvoll verkettet: Um das Zeitlimit einzuhalten, muss man seinen Grips gehörig anstrengen! Im Infrastruktur-Modus lassen sich zudem Levels herunterladen.

erscheint am 23.2.06 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Taito/Ubisoft | 1 Spieler
unterstützt: Memory Stick, W-LAN, Downloads
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Umkompliziertes Rätselkonzept, fordernde Rätsel, Levelnachschub per Download
Kein Mehrspieler-Modus und fehlende Spielvarianten
Spielspaß 2+
Der Hürdenlauf auf 100 Etagen bringt ordentlich ins Grübeln, aber Spielvarianten fehlen

Breath of Fire 3

PSP

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Capcom hat die erste 3D-Episode seiner Rollenspiel-Serie „Breath of Fire" auf die PSP gebracht: **Wie in allen Teilen steuerst Du Held Ryu, in dem die Kräfte der Drachen schlummern. Er kann sich verwandeln und dann mächtig Feuer speien!** Deshalb wurden die Drachenmenschen von den anderen Fabelwesen auch nahezu ausgerottet...

Als Ausgestoßener befreundet sich Ryu mit den Banditen Teepo und Rei und bricht mit ihnen in die Stadt Wyndia auf. Dort trifft er Prinzessin Nina und weitere Gefährten – und muss eine Verschwörung verhindern! Das klingt aber ernster, als es ist: Witzige Animationen erzählen die Handlung.

Das Abenteuer steuert sich von schräg oben, was etwas der Gewöhnung bedarf: Zu Beginn bleibt man beim Steuern häufig an Felsen und Bäumen hängen.

Die Neuauflage wurde zusätzlich durch eine überarbeitete Version des beliebten Angel-Minispiels bereichert. Mittels Gamesharing lässt sich die spaßige Fischerei zudem auf andere Handhelds übertragen!

Bereits erschienen | ab 6 J. | Englisch
ca. 40 € | Capcom | 1 Spieler
unterstützt: Memory Stick, WLAN, Gamesharing
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Umfangreiche Abenteuerwelt, sympathische Helden, verbessertes Angelspiel
– Gewöhnungsbedürftige Steuerung, gelegentlich eintönige Texturen
Spielspaß
Gelungene Umsetzung des Klassikers, optische Verbesserungen hätten aber nicht geschadet
2+

Die Oberweltkarte verschafft Überblick: Durchquer die Regionen, um neue Gegenden zu erreichen

Für die Rundenkämpfe wird nicht umgeblendet: Die Monster erscheinen in der Abenteuerwelt

Tales of Eternia

PSP

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Endlich gibt's das Abenteuer auch in Europa – **Namcos „Tales"-Serie erschien bislang nur in Japan und den USA. Jetzt reicht Ubisoft die PSP-Neuauflage nach.** Die spannende Handlung dreht sich um die Schwesterplaneten Inferia und Celestia, die durch magische Kräfte verbunden sind. Diese Kräfte geraten aber aus dem Gleichgewicht. Deshalb erforschen Krieger Ried, seine Freundin Farah und weitere Helden geheimnisvolle Tempel und wecken antike Mächte. Machthungrige Schurken mischen natürlich auch mit.

Das Abenteuer findet in zwei Grafikmodi statt: Die Oberwelt wird in 3D erforscht, und für Dörfer und Kerker wechselt man in eine animierte Bitmap-Landschaft. Zusätzlich sorgen ein paar Anime-Schnipsel und sympathische Digi-Sprecher für eine prächtige Präsentation, wenn auch nur in Englisch.

Spektakuläre Actionkämpfe runden das üppige Abenteuer ab. Hier blockt und kämpft man aus der Seiten-Ansicht: Wie im Fightspiel legst Du Talente und Zauber auf verschiedene Tastenkombinationen. Der Computer steuert Deine Mitstreiter.

Erschienen am 15.2.06 | ab 6 J. | Englisch
ca. 50 € | Ubisoft | 1 Spieler
unterstützt: Memory Stick
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1
+ Weitläufige Abenteuerwelt, reiche Präsentation, keine Ladezeiten, wilde Actionkämpfe
– Nur englische Sprache, Mehrspieler-Modus des Konsolenvorbilds fehlt
Spielspaß
Pausenlose Action! Gelungene Neuauflage von Namcos funkelnder Rollenspiel-Perle
1-

Der Obermotz lässt's krachen: In den spektakulären Action-Fights explodiert schon mal die ganze Arena

Umzingelt! Endlose Gespräche werden selten geführt, Namco würzt die Handlung mit vielfältigen Überraschungen

Sonic Rush

DS

Jump&Run für Fortgeschrittene

Das schnellste Handheld-„Sonic" spielst Du auf dem DS: **Hier flitzt der Igel über beide Bildschirme, die trotz rasanten Tempos optimale Übersicht gewähren – im normalen Sprint kannst Du rechtzeitig auf Feinde und Fallen reagieren.** Beim Superdash rennt Sonic dagegen Feinde einfach über den Haufen.

Neben bekannten Schikanen wie Loopings, Katapulten und Bungieseil warten neue Tücken, die Taktik in die neun Welten bringen: **Flüchte vor Kugeln und zisch durch Unterwasser-Passagen, in denen Dein Igel die Luft anhalten muss – gib Stoff, um rechtzeitig an Land zu kommen!**

Auch einige 3D-Effekte zieren die Levels und erregen besonders in den trickreichen Obermotz-Kämpfen Aufsehen: Hier greifen mächtige Schlangen aus den Hintergrund an, zudem schwenkt die Kamera in schräge Perspektiven – so lassen sich seitliche Roll-Attacken frühzeitig erspähen.

Im Link-Modus sausen zwei Spieler um die Wette – doch sollte man die Strecken gut kennen. Der untere Screen zeigt hier den Fortschritt Deines Gegners.

Bereits erschienen | ab 6 J. | Deutsch
ca. 40 € | Sega | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Wireless Link, Multiboot
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Neun trickreiche Welten, viele 3D-Effekte, konkurrenzlos schnell
– Nur wenige Missionen, weniger Übersicht im Link-Duell
Spielspaß
Sonic gibt Vollgas: Auf zwei Bildschirmen flitzt Segas lila Igel jetzt noch schneller herum
1

In den vielschichtigen Levels lassen sich mehrere Pfade entdecken – hier Wasserrutsche und Tauchabschnitt

Spring dem Mechsaurier auf die Mütze! Die Obermotz-Kämpfe spielt man nur im oberen Bildschirm

► WANN KOMMT WAS?

Ein Greif in „Spellforce 2" hat eindeutige Vorteile: Krallen statt Hufe plus Flügel

„Fight Night: Round 3": Sein Gebiss musste er später in der letzten Reihe aufsammeln

März 2006

24 – The Game PS2
SCEE/Sony — Action-Adventure

And 1 Streetball PS2 Xbox
Ubisoft — Sportspiel

Animal Crossing: Wild World NDS
Nintendo — Simulation

Blazing Angels: Squadrons of WWII Xbox
Ubisoft — Actionspiel

Burnout Revenge 360
EA Sports — Rennspiel

Chromehounds 360
Sega — Action-Strategie

CSI: 3 Dimensions of Murder PC
Ubisoft — Adventure

Dancing Stage Unleashed 3 Xbox
Konami — Tanzspiel

Der Pate PC
EA Games — Action-Adventure

Desperados 2 PC
Atari — Actionspiel

Drakengard 2 PS2
Ubisoft — Rollenspiel

Driver: Parallel Lines PS2 Xbox
Atari — Actionspiel

Dungeons & Dragons Online PC
Atari — Online-Rollenspiel

Faces of War PC
Ubisoft — Strategiespiel

② **Fight Night: Round 3** PS2 Xbox 360
EA Sports — Sportspiel

Final Fight: Streetwise PS2 Xbox
Capcom — Fightspiel

Full Spectrum Warrior: Ten Hammers PC PS2 Xbox
Pandemic Studios/THQ — Strategie-Shooter

Gauntlet – Seven Sorrows PS2 Xbox
Midway — Action-Adventure

Guild Wars: Factions PC
ArenaNet — Online-Rollenspiel

Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2 PC
EA Games — Action-Adventure

Diesmal in „CSI": Ärztefehlern auf der Spur. Wo hatte Dr. Hackebeil bloß das Skalpell liegen lassen?

Neu: Im Taktik-Spiel „Desperados 2" kannst Du in die Verfolger-Perspektive wechseln und den Colt zücken

„Driver: Parallel Lines" konzentriert sich auf Hollywood-mäßige Verfolgungsjagden. No cops, big fun!

Nicht nur in „Faces of War" gefährlich: Frau am Steuer. Aber gerade bei der US-Army sind sie ja nicht zimperlich

Hitman 4: Blood Money PC PS2 Xbox
Eidos — Action-Adventure

Ice Age 2: Jetzt taut's PC PS2 NGC NDS GBA
Sierra/Vivendi Universal — Jump&Run

Key of Heaven PS2
SCEJ/Sony — Adventure

Lemmings PSP
SCEE/Sony — Taktikspiel

Mortal Kombat: Deception Unchained PSP
Midway — Fightspiel

Namco Museum – 50th Anniversary PC PS2 Xbox 360
Namco/EA Games — Spielesammlung

NHL 2K6 PS2 360 Xbox
2K Sports — Sportspiel

Odama NGC
Nintendo — Action-Adventure

Onimusha: Dawn of Dreams PS2
Capcom — Action-Adventure

Operation Flashpoint 2 PC
Codemasters — Taktik-Shooter

Outrun 2006: Coast to Coast PC PS2 PSP
Sega — Rennspiel

Paraworld PC
Sunflowers — Strategiespiel

Phoenix Wright: Ace Attorney NDS
Capcom — Strategiespiel

Pro Evolution Soccer Management PS2
Konami — Simulation

Rampage: Total Destruction PS2
Midway — Actionspiel

Resident Evil: Deadly Silence NDS
Capcom — Actionspiel

Sonic Riders PS2 Xbox NGC
Sega — Rennspiel

Super Monkey Ball: Touch and Roll NDS
Sega — Actionspiel

Test Drive Unlimited 360
Atari — Rennspiel

The Outfit 360
Relic Entertainment/THQ — Actionspiel

TimeShift PC 360
Atari — 3D-Shooter

Text: Stefan Karthan

STAR WARS
EMPIRE AT WAR
BRAVO
SCREENFUN

DEAD OR ALIVE® 4

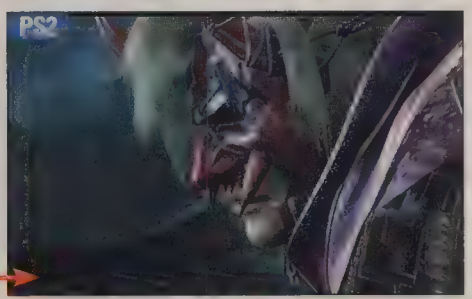
SCREENFUN

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used with permission.

Wann kommt endlich... Erschte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

Da Agent Sam auf allen Plattformen gleichzeitig klettern will, verschiebt sich „Splinter Cell 4" auf diesen Herbst

Bully	Frühjahr/Sommer 06	
2K Games		
Actionspiel		PS2 Xbox
Final Fantasy XII	Herbst/Winter 06	
Square Enix		
Rollenspiel		PS2
Final Fantasy: Dirge of Cerberus	Sommer 06	
Square Enix		
Actionspiel		PS2
Gothic III	Sommer 06	
JoWooD		
Rollenspiel		PC
Resident Evil 5	Frühjahr 07	
Capcom		
Horror-Adventure		PS3 360
Splinter Cell 4: Double Agent	Herbst 06	
Ubisoft		
Action-Adventure		PC PS2 PS3 Xbox 360 NGC
S.T.A.L.K.E.R.	Sommer 06	
GSC/THQ		
3D-Shooter		PC
Prey	Frühjahr 06	
Humanhead/2K Games		
Actionspiel		PC 360
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Frühjahr 06	
Nintendo		
Action-Adventure		NGC
Unreal Tournament 2007	Sommer 06	
Epic Games/Midway		
3D-Shooter		PC



Enthüllt! Ein Bonuskämpfer in „Onimusha 4" ist Sido! Seine ersten Opfer werden Tokio Hotel und US 5, oder? =)

„Paraworld" bietet Echtzeit-Strategie mit Mammuts, Dinos und weiterem Getier mit langen spitzen Zähnen

„RE: Deadly Silence" ist ein Remake von Teil 1. Benutz den Touchscreen zum Puzzeln und Blut wegwischen...

Der erste Igel, der die Schallmauer durchbrach! In „Sonic Riders" fetzt Sonic auf dem Airboard ab

Tom Clancy's Rainbox Six: Lockdown		PC
Ubisoft	Taktik-Shooter	
Untold Legends: The Warrior's Code		Xbox
Ubisoft	Rollenspiel	
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble		PSP NGC
Capcom	Actionspiel	
War on Terror		PC
Koch Media	Strategiespiel	
Winx Club		PC PS2
Konami	Adventure	
Worms: Open Warfare		PSP NDS
Team 17/THQ	Strategiespiel	

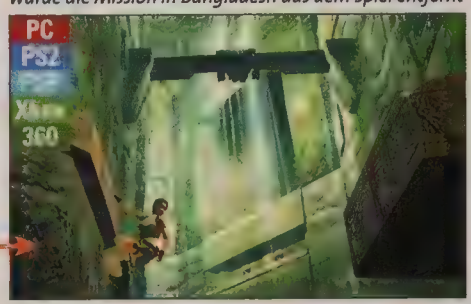
April 2006

Electroplankton		NDS
Nintendo	Musikspiel	
Harvest Moon DS		NDS
Rising Star Games	Simulation	
Harvest Moon: Magical Melody		NGC
Rising Star Games	Simulation	
Monster Hunter: Freedom		PSP
Capcom	Actionspiel	
MotoGP 06		360
Climax/THQ	Rennspiel	
Pokémon Link!		NDS
Nintendo	Puzzlespiel	
SOCOM 3: U.S. Navy Seals		PS2
Zipper Interactive/Sony	Actionspiel	
SOCOM: Fireteam Bravo :)		PSP
Zipper Interactive/Sony	Actionspiel	
① Spellforce 2		PC
Phenomic	Strategiespiel	
Tamagotchi		NDS
Atari	Simulation	
Tetris DS		NDS
Nintendo	Knobelspiel	
The Elder Scrolls IV: Oblivion		PC 360
2K Games	Rollenspiel	
Tomb Raider: Legend		PC PS2 PSP Xbox 360
Eidos	Action-Adventure	
Trauma Centre: Under the Knife		NDS
Nintendo	Actionspiel	

Schön blöd! Da dachte jemand ernsthaft, in „War on Terror" 'nen Panzer mit 'nem Stop-Schild aufzuhalten

Motorrad fahren sei besser als Sex, sagen viele Biker. Aber auch gefährlicher. Deshalb gibt's „MotoGP 06"

„SOCOM 3": Nachdem sich deren Regierung beschwerte, wurde die Mission in Bangladesh aus dem Spiel entfernt



Zum 10. Jahrestag (jaja, so lang ist's schon her) gibt's eine fette Special Edition von „Tomb Raider: Legend"

ZUM SAMMELN

Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides!

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

54 Prince of Persia: The Two Thrones (Teil 2)
PC PS2 Xbox NGC
Noch fiesere Hüpf-Prüfungen, noch versteckte Fallen und scheinbar unbesiegbare Endgegner: Der Prinz kämpft sich dennoch problemlos durch Babylon – dank hilfreicher TRIX.

58 GTA: Liberty City Stories (Teil 3) PSP
Auf zu neuen Ufern! Tony startet auf Staunton Island durch. In den TRIX erfährst Du, wie der „Liberty"-Gangster die mehr als 20 Aufträge auf der zweiten Insel überlebt.

► Cheats im Heft

61 GTA: Lib. City Stories PSP

TRIX-VORSCHAU 4/06

Freut Euch auf frische Tipps zu

Die Sims 2: Open for Business, Liberty City Stories (Teil 4)
und vielen weiteren Spielen!

Sitzt die Frisur? Deine Sims machen sich beruflich selbständig, TRIX macht sie erfolgreich!

Heft 4/06 erscheint am 22. März 2006

TEIL 2

PRINCE OF

Der schnellste Weg zum Thron: Im Finale meisterst Du knackige Rätsel, mächtige Bosse und halsbrecherische Hüpfpassagen.

Prinzenrolle halb und halb: Mal ist der Prinz ein heller Keks, mal dunkle Schoko

Das Marktviertel

Um die Tür zu öffnen, schiebst Du den großen Korb auf den Schalter. Über den zweiten Korb erklimmst Du eine Wand

Der dritte Korb kommt wieder auf einen Schalter. Aktiviere einen zweiten Schalter, und schlüpf in Zeitlupe durch die Tür

Zieh den Korb links vom Sandtor aus der Nische zur gegenüberliegenden Wand, um einen Schalter zu erreichen

Klettere nach dem Kampf die Simse an der hinteren Wand hoch. Schwing Dich an der Kette am Fahnenmast voran

Klettere die Säule hoch und spring zum Mittelpfeiler. Hangle Dich um diesen herum und zieh Dich eine Etage höher

Um auf die andere Seite zu kommen, senkst Du mit dem Fackelhebel rechts von hier die Stange mit den Lampen

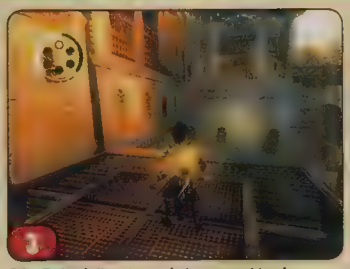
Save-Punkt! Nach jedem so gekennzeichneten Abschnitt kannst Du speichern

PERSIA THE TWO THRONES

Das Freudenhaus

Besorg Dir kurz vor dem Speicherbrunnen eine zweite Klinge, und hau Mahasti ein Drittel ihrer Energie herunter

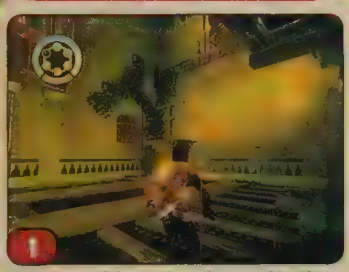
Als Dunkler Prinz nutzt Du die Zeitlupe, sobald Mahasti zu fliehen beginnt. Besieg kleine Gegner für frischen Sand



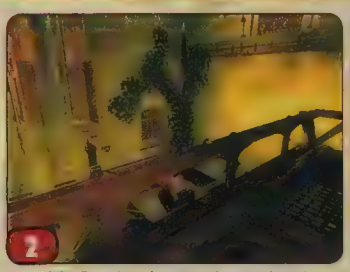
Die Zeit drängt noch immer: Nach dem Kampf gegen Mahasti eilst Du zu der Terrasse mit der offenen Tür

Vergiss nicht, dass Du als Dunkler Prinz eine Kette hast. Mit ihr schwingst Du Dich an unscheinbaren Fackeln entlang

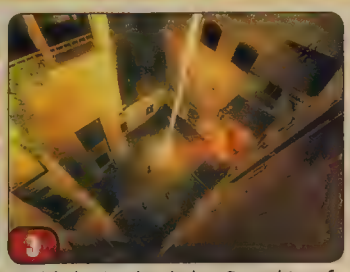
Die Oberstadt



Klettere auf das Holzpodest und lauf an der linken Wand, um auf einen Balkon zu gelangen und einen Hebel zu drücken



Anschließend ziehst Du das Podest in die Mitte, erklimmst wieder den Balkon und betätigst den Hebel nochmal



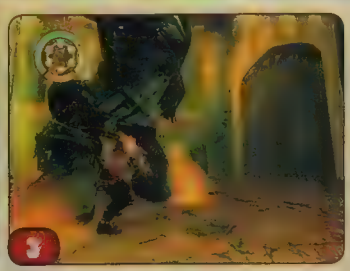
Erreich das Sandtor, indem Du rechts auf den Sims balancierst und Dich vorsichtig auf die untere Plattform hinablässt

Hinter dem Gerümpel versteckt sich ein großer Weidenkorb. Bugsiere ihn nach rechts, um eine Mauer zu überwinden

Die Gärten der Stadt

Über die Bäume kommst Du zu einem Sims an der Wand rechts von hier. Setz von dort aus ein paar Speed Kills an

Aktiviere den Schalter, erklimm über Wandsprünge die Säule und hüpf an den Bäumen zum Ausgangspfeiler zurück



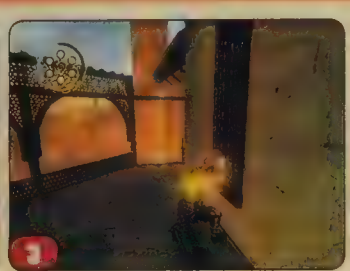
Bring den moosigen Riesen durch einige Fußtreffer zu Fall. Durch einen Speed Kill erlangst Du Kontrolle über den Gegner

Lenk den Giganten durch die Tür und eine schmale Passage entlang, ohne frontal in eine Wand zu krachen

Die Promenade

Rechts vom Brunnen schlüpfst Du durch die Lücke, um nach einem Spießrutenlauf ans vierte Lebens-Upgrade zu kommen

Zieh den dunkelbraunen Korb zur rechten Ecke des Brunnens. Hier dient er als Startpunkt für einen Wandlauf



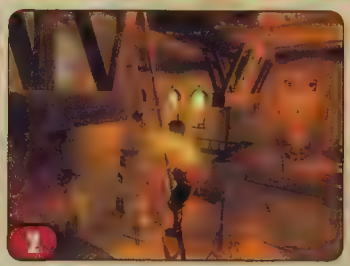
Schließ die Fensterläden und lauf an der Wand entlang. Vergiss nicht, Dich mit der Kette an den Fackeln zu schwingen

Zweimal ziehst Du Steinblöcke aus der Wand und nutzt sie als Plattform. Wandläufe bringen Dich anschließend weiter

Text: Stephan Freundorfer

Die Manufaktur

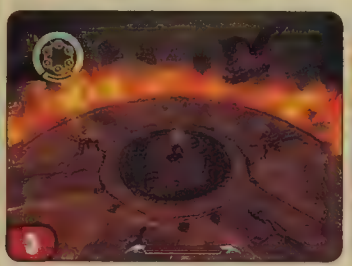
Über Stab und Rücken der Statue erreichst Du einen Wandschalter. Häng Dich ran, um die Statue nach vorne zu fahren



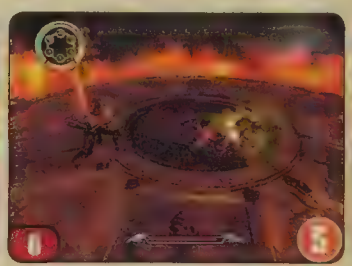
Gegenüber wird die Statue gedreht. Tu dies zweimal, fahr sie dann zweimal nach vorne und dreh sie noch einmal

Der Hebel ändert die Laufrichtung. Fahr die Statue einmal zurück, dreh sie, beweg sie wieder vor und dreh sie

Fahr die Statue vor. Ändere die Drehrichtung, dreh die Statue einmal, und beweg sie ein letztes Mal nach vorn



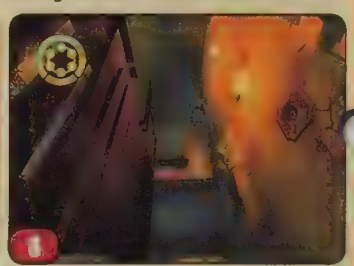
Bosskampf: Verhau den Schwertkämpfer, bis der Axtträger seine Waffe schwingt und mit ihr im Boden stecken bleibt



Bearbeite den schutzlosen Axtkämpfer, bis Du einen Speed Kill ausführen kannst. Wiederhol das Ganze

Der Eingang zum Palast

In der Mitte des Raums verbirgt sich eine Stange. Lauf an der rechten Wand entlang und spring wagemutig ab



Ist die Bodenplatte ausgefahren, schwingst Du Dich nach rechts. Hüpf nun zwischen Bretterwand und Mauer zum Hakenpunkt

Für das fünfte Upgrade machst Du einen Wandhüpfer zur Schalterplatte. Schalte anschließend sofort in die Zeitlupe

Warte, bis die Bodenplatte herausfährt. Lauf dann an der Wand nach rechts und spring zum Sims an der hinteren Wand

Um den Hakenpunkt zu erreichen, läufst Du die rechte Wand vor und springst an der Kante zur gegenüberliegenden Seite

Die hängenden Gärten

Warte, bis der Block aus der Wand fährt. Schwing Dich nach links, spring auf den Block und hüpf weiter an eine Stange

Hangle Dich die Hakenpunkte nach oben und leg ein paar Wandsprünge hin, sobald der Block aus der Mauer fährt

Ein kleiner Fallen-Parcours will überwunden werden: Das geht mit gutem Timing oder durch Verlangsamen der Zeit

Die drei Plattformen müssen nach oben. Beweg erst den Hebel in der Mitte, dann den rechten und schließlich den linken

Dreh nun die rechte Plattform eine Etage höher, dann die mittlere und zum Schluss die linke. Rätsel gelöst!

Der Brunnen der Ahnen

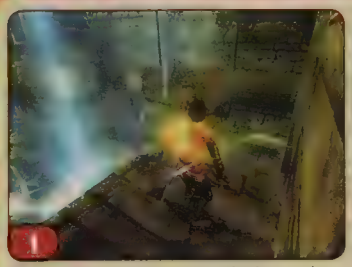
Denk dran, als Dunkler Prinz Porzellan zu zerdeppern und Gegner zu bekämpfen, um an lebenswichtigen Sand zu kommen

Ab jetzt wird's haarig: Lauf links die Wand entlang, sobald die vordere Klinge am unteren Ende angelangt ist...

...und lass Dich fallen, um Dich am bröckelnden Sims nach rechts zu hangeln. Ein weiterer Sims stürzt wenig später ab

Dank Zeitlupe weichst Du den großen Klingen aus und gelangst zu dem Sims über dem letzten Sägeblatt

Die unterirdische Höhle



Ein Schalter aktiviert die Blöcke an der hinteren Wand. Sobald der rechte erscheint, schalte in Zeitlupe und spurte los

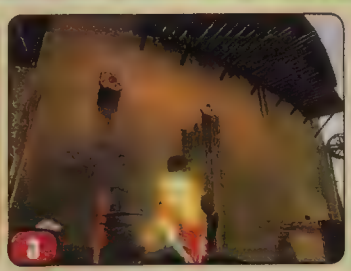
Ein weiteres Mal solltest Du die Macht des Sandes nutzen und in Zeitlupe unter den Klingen durchrollen

In der Palastküche bringen Dich mehrere Hakenpunkte und Balken zu einem Wandschalter, der die Türe öffnet

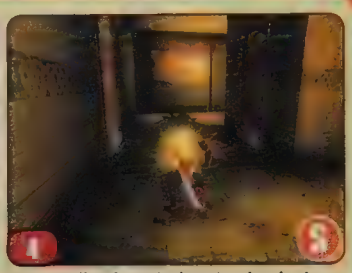
Der Turm

Turm-Sturm zu Babel: An der Außenmauer bewegst Du Dich mittels Wandlauf und Balken-Schwüngen zum Holzgerüst

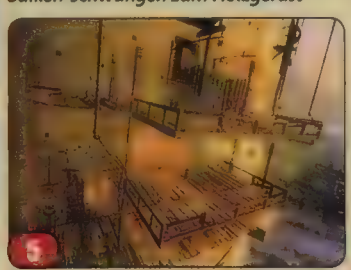
Dreh am unteren Hebel und klettere über einige Balken zur oberen Plattform. Betätige den Fackelhebel oben...



...um an den Aufzug und seine Fracht zu gelangen. Zieh und schieb den Steinblock unter den Hakenpunkt

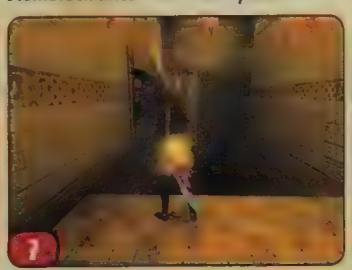


Diese Falle überwindest Du durch einen Wandlauf – natürlich nur, wenn die Stacheln an der Seite eingeklappt sind

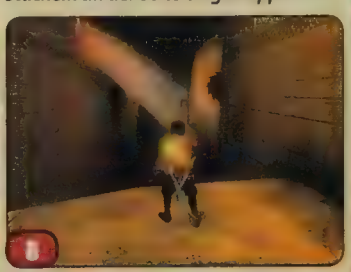


Wieder musst Du über Fackelhebel einen Steinblock nach oben befördern. Wechsle mit dem Quader die Aufzüge

Das letzte Lebens-Upgrade wartet! Lass Dich von der Plattform auf den Balken hinab und nimm diesen Durchgang



Um an die sechste Portion Zusatzenergie zu kommen, überwindest Du dank Zeitlupe diese fiesen Fallen



Verzichte an dieser Stelle auf den Sand der Zeit. Lauf los, sobald das vordere Rad auf mittlerem Weg nach unten ist

Nochmal wird ein Quader nach oben und in einen anderen Aufzug verfrachtet. Danach springst Du zum Lift rechts

Um zu den gegenüberliegenden Hakenpunkten zu kommen, lässt Du Dich hier auf den darunter liegenden Balken hinab

Das Finale

Der letzte Hebel: Lauf über den Wandschalter, um die Tür zum Aufzug zu öffnen. Der Aufzug bringt Dich zum Finale

Phase 1: Triff den Wesir in der Körpermitte und weich seinen Angriffen aus. Dreimal schleudert er Geröll auf Dich

Phase 2: Lauf die Säule hinter dem Wesir hoch und starte einen dreiteiligen Speed Kill. Drei Attacken sind nötig

Phase 3: Über die schwebenden Bruchstücke gelangst Du zum Wesir. Nimm Dich vor seinen Geschossen in Acht!

Nach dem Tod des Wesirs ist der Rest ein Klacks: In der bizarren Parallelwelt kann Dein Prinz nicht mehr sterben

ENDE

grand theft auto Teil 3 Liberty City Stories

Auf Staunton Island geht's rund: Tonys Attentat auf den Bürgermeister macht die Cops richtig scharf!

Auf der zweiten Insel von Liberty City erwartet Tony ein Luxus-Versteck mit doppelt breiter Garage für zwei Boliden. Praktisch: die Nähe zur Werkstatt, die im angrenzenden Hinterhof liegt. Die Moneten aus vorigen Missionen verpulverst Du im örtlichen Waffenladen. Da gibt's unter anderem Weste, AK-47 und Scharfschützengewehr.

Salvatore erreichst Du auf Staunton Island zunächst über die Telefonzelle, die sich beim Stadtpark befindet.

Staunton

Salvatore Leone

Auftrag 1 Auf ins Grüne

Beim Anschlag auf den Bürgermeister gerätst Du in der Rolle des aufstrebenden Gangsters Tony in wüstes Kreuzfeuer: Schnapp Dir einen Patriot und brettere von der Telefonzelle aus nach Norden durch den Park. Der markierte Bürgermeister und seine Wächter werden über den Haufen gefahren. **Schnapp Dir nun das Handy und flieh durch den Ost-Ausgang.** Fängt Dein Auto Feuer, kannst Du hier in eine Limousine des Opfers umsteigen – fahr schnell ins Versteck!

Der Bürgermeister flüchtet durch die Bäume zu seinem Wagen – und wird platt gemacht

Auftrag 2 Feuertaufe

Klingt gefährlich, ist aber ganz einfach: Lies den Zettel auf dem Tisch im Versteck und fahr mit dem Wagen vor der Garage zum Treffpunkt. **In der folgenden Szene wird Dein Gangster in die Leone-Familie aufgenommen** – welche Ehre!

Kandidat Donald

Auftrag 1 Der Leichenhauskandidat

Für diese Mission brauchst Du einen schnellen Flitzer, weil Du den Leichenwagen am anderen Ende der Insel einholen musst: Ramm ihn möglichst nah bei der Werkstatt, bis der Fahrer aussteigt. Sobald Du Dich hinter das Steuer des Leichenwagens klemmst, werden Cops mit drei Sternen alarmiert. Braus schnell in die Werkstatt, dann kannst Du das dunkle Gefährt gemütlich und entspannt in die markierte Tiefgarage lenken.

Ramm den Leichenwagen, aber richte möglichst wenig Schaden an: Das schwarze Gefährt muss eine zweite Verfolgungsjagd überstehen!

Kandidat Donald

Auftrag 2 Stimmenfang

Mit Megaphon gehst Du im Kastenwagen auf Stimmenfang: Wechsle nach dem Start auf die Parallelstraße links, und durchquer weiter nördlich den ersten Checkpoint. **Such auf der Karte die vier nächstgelegenen Checkpoints und fahr sie immer wieder ab.** Dabei begegnest Du roten Kastenwagen, die für die Konkurrenz werben: Sie entflammen leicht, ramm sie von der Straße! Das musst Du später sowieso.

Sobald der letzte Konkurrent ausgeschaltet ist, kassierst Du die Belohnung.

Dein Van ist schneller: Zwei herzhafte Rempler in die Seite entzünden die Konkurrenz

Auftrag 3 Wahlkampf

Versorg Dich mit Weste und AK-47, bevor Du die Mission beginnst. Wahlkampfhelfer werben für die Konkurrenz – das musst Du verhindern. **Fahr zur ersten Markierung und klettere über die drei Treppen aufs Dach.** Hier wird das Feuer auf alles eröffnet, was sich regt. Pass auf, dass die Wachen nicht hinter Deinen Rücken laufen! Die zwei weiteren Wahlkampfhelfer sind leichter zu finden: Seitengasse und Hinterhof erreichst Du mit dem Wagen.

Sobald alle gegnerischen Helfer Geschichte sind, werden die Polizeisterne gelöscht. **Vorsicht, überlebende Wachen ballern weiter!**

Such eine Position mit Blick auf alle Wachen, bevor Du Deinen Gangster zielen und das Feuer eröffnen lässt

Auftrag 4 Glimm-Zettel

Jetzt werden die Plakate der Konkurrenz verbrannt! Besorg dazu in dem neuen Waffenladen den Flammenwerfer: Donald hat ihn netterweise bereits bezahlt!

Anschließend bretterst Du mit einem Patriot nördlich zum Papierlager und parkst direkt vor dem Tor. Bekämpf die Wachen mit der AK-47 und zück dann den Flammenwerfer, um die Papierstapel zu verbrennen – anstürmende Wachen werden ebenfalls abgefackelt. **Verfolg dann die beiden Vans mit dem Patriot.** Ramm die Autos, bis sie explodieren, und verlass dann das Viertel.

Wer sich den Papierstapel beim Tor bis zuletzt aufspart, kann auch die Vans mit dem Flammenwerfer stoppen

Auftrag 5 Love & Blei

Donalds Limousine wird von Heckenschützen angegriffen: Bekämpf zuerst mit dem Sturmgewehr die Attentäter links in der Gasse, dann die Schützen auf der Brücke mit dem Snipergewehr. **Die zwei verbleibenden Attentäter kommen mit dem Pickup aus der Gasse.** Empfang sie mit der Panzerfaust oder flüchte in der Limousine zu Donalds Büro.

Mit dem Sturmgewehr trifft man die nahen Attentäter leichter als mit dem Snipergewehr

Auftrag 6 Zettelwirtschaft

Steig in einen Patriot und verfolg die drei Vans mit den Stimmzetteln: Sobald der Bote aussteigt, wird er kurzerhand umgefahren. Schnapp Dir anschließend sein Paket und fahr zum nächsten Van.

Salvatore Leone

Auftrag 1 In flagranti

Die Konkurrenz lauert Sals Schnellboot auf. Aus der Ego-Ansicht verteidigst Du den Wellenreiter – **knöpf Dir immer zuerst die nahen Gegner und Bootsschützen vor,** denn sie beschädigen den Flitzer am stärksten. Zuletzt kommt der Helikopter ins Spiel: Feuere zuerst auf die Scharfschützen rechts und links am Bug, dann auf den Heli selbst.

Achte auf Sals Hinweise: Er verrät Dir, wo in wenigen Sekunden Schützen lauern

Auftrag 2 Rettungsdienste

Hol Sals Limousine im Parkhaus beim Versteck ab und kutschier damit zur markierten Fußgängerzone: Hier nehmen zahlreiche Gangster Salvatore ins Kreuzfeuer! Nähere Dich vorsichtig und bekämpf sie mit der M4.

Nachdem Du die Lage geklärt hast, wagst Du Dich in die Seitengasse – lass Dir bei den Feuergefechten Zeit, Sal weiß sich zu wehren! Nachdem Du ihn erreicht hast, stürmen weitere Gangster die Fußgängerzone. **Ballere den Weg für Sal frei und pass dabei auf, dass er nicht in die Schusslinie läuft!**

Mit der Limo flüchtest Du in die Werkstatt, denn die Cops hängen wieder an Deiner Stoßstange.

In der Fußgängerzone bieten die Kisten Deckung: Stell Dich dahinter und zück das Snipergewehr

Auftrag 3 Friedensmisshandlungen

Die Konkurrenz verabredet sich unter schwerer Bewaffnung – Zeit für einen Gegenschlag. Zum Glück zieht Tony nicht selbst ins Gefecht: Sals Techniker haben in eine der Limos eine Fernsteuerung eingebaut! Aktiviere sie auf dem Weg zum Treffpunkt und fahr alle anwesenden Mafiosi über den Haufen.

Auftrag 4 Sarg für 'nen Singvogel

Schippere parallel und achte auf die Geschwindigkeit, damit Deine Salven treffen

Dank Sals Schnellboot stoppst Du den Spitzel, bevor er seine Informationen weitergeben kann. Der Verräter fährt von der Insel links nach rechts die Küste entlang. Manövriere Dein Boot auf einen parallelen Kurs und feuere mit der MP. **Dabei solltest Du Tony immer nahe am Ufer halten, um störende Ladepausen zu vermeiden** – denn die dritte Insel Shoreside Vale ist nicht weit entfernt! Wenn's nicht klappt, kannst Du den Spitzel auch auf seinem letzten Weg durch die Straßen stellen.

In jedem Fall warten auf dem Anlegesteg Wachen, die auch nach Abschluss der Mission noch ballern!

Text: Oliver Ehrle

Polizeichef Leon

Auftrag 1 Servus, Sindaccos

Der Polizeichef gibt Dir an der Uferpromenade Tipps: Jetzt müssen die Sindaccos dran glauben. Leon dirigiert Dich zu ihrem Treffpunkt. Lauf quer über den Platz und bekämpf alle Gangster. Auf der anderen Seite wartet Leon mit dem Fluchtwagen. Bei der Jagd durch die City ballerst Du in Ego-Ansicht auf die Verfolger: Ziele zuerst auf die Schützen!

Bei den Pick-ups lauern die Schützen hinter dem Fahrer und sind daher schwer zu treffen

Auftrag 2 Yardie-Party

Der örtlichen Motorrad-Gang entledigst Du Dich mit Leichtigkeit: Fahr zu ihrem Treffpunkt, schnapp eines ihrer Motorräder und ras über die zweispurige Straße zum gelb markierten Platz. Hier erwartet Deine Verfolger ein Hinterhalt – mit Deiner Gang machst Du sie rund!

Auftrag 3 Crazy 69

Jetzt räumst Du mit der Klinge auf: Brettere mit dem Motorrad möglichst schnell in den Park, denn Dir bleiben nur vier Spielstunden! In der Mitte des Parks steigst Du ab und zückst das Katana: **Anfangs trifft Tony nur auf vereinzelte Gangster, aber sobald sich der Zähler der 20 nähert kommen sie von allen Seiten** – hier entscheiden Sekunden, die Du bei der Anfahrt gespart hast!

Kunst des Schwertkampfs: Übe das Timing, um die Verbrecher bereits mit dem ersten Hieb zu treffen

Auftrag 4 Yardie-Schutzengel

In Newport sitzen mehrere Yardie in der Klemme. Mit Schrotflinte, Sturm- und Scharfschützengewehr räumt Dein Gangster für sie die Gasse frei! Hinter den Ecken lauern je zwei bis vier Schützen: Wenn man vorsichtig um die Mauern blickt, kann man sie einzeln erwischen. Dabei hältst Du die Flinte, die mehrere überraschend auftauchende Feinde trifft. Zudem gibt es Granaten und Schusswesten zu entdecken.

Auftrag 5 Waffenschiebung

Mit der Bazooka ist diese Mission kein Problem: Schwing Dich aufs Motorrad, folg einem der Waffentransporter und überhol ihn. **An der nächsten Kreuzung empfängst Du den Truck mit einer Rakete.** Nachdem Du den zweiten Transporter gesprengt hast, kassierst Du die Belohnung.

Tritt den bewaffneten Trucks frontal gegenüber – verpass ihnen eine Rakete!

Der schwarze Priester

Auftrag 1 L.C. Confiden-

Für diese Mission wird ein FBI-Wagen gebraucht: Schnapp Dir das Auto vor der Kirche und fahr von Süden auf die Autobahn. **Dort durchbrichst Du die Polizeisperre. Wechsle dahinter schnell in das markierte FBI-Auto.** Damit brettert Dein Gangster zum Kontaktmann – fahr ihn platt und verdufte in die Werkstatt, um die lästigen Cops abzuschütteln. Jetzt kannst Du das Paket in aller Ruhe abholen.

Auftrag 2 Himmelfahrt und Hochkaräter

Warte den richtigen Zeitpunkt ab: Die vorderste Wache darfst Du nicht aus den Augen verlieren

Beim Angriff auf die Plattform wird als Erstes das Scharfschützengewehr gezückt: Schalte den Schützen auf dem Dach aus und kümmere Dich dann um die Wache, die Dir entgegenstürmt. Geh in Deckung, wenn der Heli aufsteigt und ziele auf die seitlichen Schützen, bevor Du den Piloten mit Raketen ins Visier nimmst. **Sobald der Heli abstürzt, schnappst Du die Fracht und die Limousine.** Besuch die Werkstatt, bevor es zum Treffpunkt geht.

Auftrag 3 Karmageddon

Die Todesfahrt mit dem Feuerwehrwagen ist einfach und macht jede Menge Spaß: Remple andere Autos schräg an, damit sie sich drehen und überschlagen! Auch mit eigenen Stunts verschreckst Du die Bürger: **Du hast vier Minuten Zeit, um ein Chaos anzurichten!** Zum Abschluss der Mission zerstörst Du die Beweise: Verpass dem Feuerwehrwagen eine Rakete!

Auftrag 4 Götzendämmerung

Drei Verräter wollen die Medien über Donalds Verbindungen zur Mafia informieren: Mit dem Raketenwerfer fängst Du sie ab! Ras zum Parkhaus in der Nähe Deines Verstecks und stell Dich auf die Kreuzung: Hier sprengst Du die beiden Wagen, den Patriot und die Limousine. **Den Hubschrauber musst Du anschließend verfolgen.** Überhol ihn an der Uferpromenade und mach ihm ebenfalls eine Rakete zum Geschenk.

Stell Dich mitten auf die Kreuzung und warte auf die beiden Fahrzeuge

Kandidat Donald

Auftrag 1 Schlechtes Vitamin B

Mit dem Scharfschützengewehr lassen sich die ersten Wachen rechts bei der Schanze entdecken

Erwarte den Wagen zwischen den Anhängern: Die Gangster drehen eine Runde und stoppen mitten auf dem Hof

Kauf reichlich Munition, denn die Beweise gegen Donald werden streng bewacht. Nachdem Dich Donald abgesetzt hat, näherst Du Dich der Straßensperre – mit der Sniper schaltest Du die Schützen vor den Wagen und rechts oben bei der Schanze aus. Dann sprengst Du die Straßensperre mit der Bazooka.

In den zwei folgenden Häfen lauern einige Wächter. Außerdem schießt ein Wagen zwischen den beiden Anhängern hervor: **Sei auf einen flinken Waffenwechsel gefasst!**

In der Garage ist genaues Schießen wichtig, um nicht den Van zu treffen. **Steig ein und fahr zum Ausgang, wo Dich Verfolger erwarten.** Steig an einer passenden Stelle aus und sorg mit der Bazooka für freie Bahn.

Nach einem Besuch in der Werkstatt parkst Du den Van in Donalds Garage. Leider war die Mühe umsonst: Donald ist ruiniert, Sal steht auf der Abschussliste der Cops. Siegt etwa das Gesetz? **Im nächsten Heft erfährst Du, wie Du die Leone-Familie doch noch an die Macht bringst!**

Weitere Munition gibt's im nächsten Heft...

GTA: Liberty City Stories

Auch im Hosentaschen-„Liberty City" tummeln sich witzige und hilfreiche Cheats: Dein hoffnungsvoller Gangster hat eine riesige Stadt zu erobern und schreckt dabei nicht vor unlauteren Schummel-Methoden zurück. **Eine Warnung jedoch vorab: Wie bei allen „GTA"-Teilen solltest Du nach der Eingabe eines Cheats auf keinen Fall den Spielstand speichern!** Denn manche Cheats lassen sich dann nie mehr abschalten und Du kannst niemals den 100%-Spielfortschritt erreichen.

Gib die Codes einfach während des laufenden Spiels ein.

Cheats

Alle leichten Waffen:
↑ □ □ ↓ ← □ □ →

Alle mittelschweren Waffen:
↑ ○ ○ ↓ ← ○ ○ →

Alle schweren Waffen:
↑ ✕ ✕ ↓ ← ✕ ✕ →

250.000 Dollar:
L R △ L R ○ L R

Volle Lebensenergie:
L R ✕ L R □ L R

Schutzweste:
L R ○ L R ✕ L R

Fahndungslevel bleibt auf Null:
L L △ R R ✕ □ ○

Fahndungslevel erhöhen:
L R □ L R △ L R

Aufmerksamkeitslevel der Medien anzeigen (wenn Tony ständig das Gesetz bricht):
L ↑ → R △ □ ↓ ✕

Alle Fußgänger, Autos und Stadtteile im Multiplayer-Modus:
↑ ↑ ↑ △ △ ○ L R

Alle Autos auf dem Bildschirm zerstören:
L L ← L L → ✕ □

Autos steuern sich sehr direkt:
L ↑ ← R △ ○ ↓ ✕

Panzer erschaffen:
L L ← L L → △ ○

Müllwagen erschaffen:
△ ○ ↓ △ ○ ↑ L L

Schwarzer Verkehr:
○ ○ R △ △ L □ □

Weißer Verkehr:
✕ ✕ R ○ ○ L △ △

Chrom-Verkehr:
△ R L ↓ ↓ R R △

Autos können über Wasser fahren:
○ ✕ ↓ ○ ✕ ↑ L L

Reifengröße der Motorräder ändern:
○ → ✕ ↑ → ✕ L □

Aggressiver Verkehr:
□ □ R ✕ ✕ L ○ ○

Alle Ampeln sind grün:
△ △ R □ □ L ✕ ✕

Sonniges Wetter:
L L ○ R R □ △ ✕

Schönes Wetter:
↑ ↓ ○ ↑ ↓ □ L R

Bewölkter Himmel:
↑ ↓ ✕ ↑ ↓ △ L R

Regenwetter:
↑ ↓ □ ↑ ↓ ○ L R

Nebel:
↑ ↓ △ ↑ ↓ ✕ L R

Fußgänger laufen Amok:
L L R L L R ← □

Fußgänger gehen auf Deinen Gangster los:
L L R L L R ↑ △

Fußgänger sind bewaffnet:
R R L R R L ← ○

Fußgänger verfolgen Deinen Gangster:
↓ ↓ ↓ △ △ ○ L R

Spielzeit vergeht schneller:
L L ← L L → ○ ✕

Spiel läuft schneller:
R R L R R L ↓ ✕

Spiel läuft langsamer:
R △ ✕ R □ ○ ← →

Große Köpfe:
↓ ↓ ↓ ○ ○ ✕ L R

Spiel steht Kopf:
↓ ↓ ↓ ✕ ✕ □ R L

Spiel steht nicht mehr Kopf:
△ △ △ ↑ ↑ → L R

Selbstmord begehen:
L ↓ ← R ✕ ○ ↑ △

Impressum anzeigen:
L R L R ↑ ↓ L R

Wenn Toni mit L L △ R R ✕ □ ○ den Fahndungslevel ausknipst, lässt's sich ungestört „gangstern"

Den unzerstörbaren, schwer bewaffneten Rhino schenkst Du Dir selbst mit L L ← L L → △ ○

Also doch: Mafia-Millionen machen jeden irgendwann zum „Großkopferten": ↓ ↓ ↓ ○ ○ ✕ L R

Text: Daniel Blanz

N8HAWK[N4FN] vs. L33T|KILL@Z

26 TIME RECORDS 144 KILLS

CRASHDAY

IN STORE ON 23.02.2006

WWW.CRASHDAY.COM

17-Zoll-Flachbildschirme für Spieler

Monitore

SCREENFUN testet fünf aktuelle Flachbildschirme auf Spiele- und Alltagstauglichkeit.

Endlich: Die neuen Flachbildschirme eignen sind zum Spielen! Das war nicht immer so. Es ist noch keine zwei Jahre her, da wiesen die meisten Flatscreens beim Zocken hässliche Schlieren auf. Grund dafür sind die im Bildschirm verbauten „Flüssigkristalle" (siehe Lexikon unten). Reagieren sie zu lahm, entstehen Unschärfen. Das fällt besonders bei schnellen Bildfolgen auf.

Die Testgeräte machen dank der so genannten „Overdrive"-Technik Schluss damit: **Alle fünf Monitore sind mit 4 bis 8 Millisekunden (ms) Reaktionszeit schnell genug.**

Deshalb sollte man auf die Ausstattung achten. Hier gibt es größere Unterschiede. **Besonders wichtig ist der digitale Grafikkarten-Anschluss „DVI". Er liefert ein besseres Bild als die analoge „D-Sub"-Verbindung.**

Warum testet SCREENFUN diesmal keine 19-Zoll-Bildschirme? Weil der Kauf eines 17-Zöllers sinnvoller ist. Schon der Preis zählt: Ein 17er ist im Schnitt rund 100 Euro günstiger. **Was viele zudem gar nicht wissen: Beide TFT-Größen haben die gleiche Auflösung von 1280 x 1024 Bildpunkten bzw. Pixel. (Nur in dieser Auflösung erreichen sie optimale Schärfe.)** Beim 19-Zöller sind nur die Abstände zwischen den Pixeln größer. So besitzt man zwar einen größeren Schirm, sieht aber genau das Gleiche. Das Schriftbild beim 17-Zoll-Gerät ist zudem durch den geringeren Pixelabstand noch schärfer.

Gute Gründe, eines der TFTs im Test zu wählen – auch die Alternativen zu Testsieger und Preistipp sind spannend!

Lexikon

Viele Begriffe, die dasselbe bedeuten: Flachbildschirm = Flatscreen = LCD („Liquid Crystal Display", „Flüssigkristallbildschirm") **= TFT-Monitor** („Thin Film Transistor", „Dünnschichttransistor").

Kayser-Illustration: Hor...

Schnell und scharf

Samsung SyncMaster 730BF

Preis: zirka 290 Euro **www.samsung.de**

Als Sieger verlässt der Samsung-Monitor das SCREENFUN-Testlabor.

Ausstattung: Das mag zunächst verwundern, denn abgesehen von seinen geringen Schaltzeiten (nur 4 ms) bietet er wenig.

Qualität: In Sachen Bildqualität liegt dieser Flachbildschirm aber vorn.

Für den entscheidenden Vorsprung sorgen leuchtende Farben, scharfe Kanten und eine gute Ausleuchtung. Selbst kritische Naturen überzeugt die schlierenfreie Darstellung des „730BF".

In Sachen Verarbeitung und Ausstattung muss er sich nur dem Philips-Gerät (Test auf Seite 64) geschlagen geben. Das sieht zudem deutlich eleganter aus.

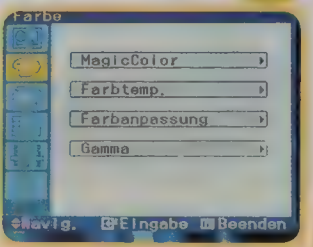
Mager ausgestatteter, aber rundum spieletauglicher Monitor mit sehr gutem Bild

1-

Details

Diese Anschlüsse sind normalerweise hinter einer Abdeckung versteckt

Anders als beim BenQ-Gerät rechts lassen sich die Knöpfe gut bedienen



Das Bildschirm-Menü bietet etliche sinnvolle Einstellmöglichkeiten

im Test

Was tun bei Pixelfehlern?

Flachbildschirm ohne Pixelfehler:

Jeder Bildpunkt (Pixel) besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Je nachdem, wie stark sie leuchten, mischt sich die richtige Farbe.

Bei der Herstellung von Flachbildschirmen kann es zu kaputten Bildpunkten kommen (Pixelfehler). Die ändern sich nicht mehr, sondern leuchten ständig in der gleichen Farbe. Ärgerlich!

Käufer müssen eine gewisse Anzahl an Pixelfehlern hinnehmen. Bei einem 17-Zöller sind das bis zu zwei komplett ausgefallene Pixel und vier defekte Subpixel (gemäß der üblichen „Pixelfehlerklasse II" der „ISO-Norm 13406-2"). Immerhin, in den meisten Problemfällen treten nur ein bis zwei Subpixel-Fehler auf.

Einige Händler bieten einen **Pixelfehlertest** an, natürlich gegen Aufpreis. Bei *www.hoh.de* kostet dieser Service rund 25 Euro. Wem das zu viel ist, der kann als Online-Kunde stattdessen auf sein 14-tägiges Rückgaberecht bauen. Im Ladengeschäft geht das nicht. Hier sollte man sich das Gerät seiner Wahl vorführen lassen. Leider macht das nicht jeder Händler mit.

Manchmal treten Pixelfehler auch erst im Gebrauch auf. Innerhalb der **Garantiezeit** kann man einen Austausch nur verlangen, wenn die Fehlerzahl die vom Hersteller garantierte ISO-Norm überschreitet.

Diese Pixelfehler-Arten gibt es:

1. „Heller Punkt-Defekt"

Ein rotes, grünes oder blaues Subpixel, das ständig gleich leuchtet

Zwei benachbarte, ständig gleich leuchtende Subpixel: Rot+Blau ergibt Violett, Rot+Grün ergibt Gelb, Grün+Blau ergibt Zyan (Hellblau)

Drei benachbarte Subpixel in Rot, Grün und Blau ergeben ein weißes Pixel

2. „Schwarzer Punkt-Defekt"

Ein oder mehrere defekte Subpixel leuchten gar nicht mehr und ergeben einen ständig schwarzen Bildpunkt

Gutes Bild – guter Preis

Der schicke Monitor ist rundum sauber verarbeitet

BenQ FP71V

Preis: zirka 260 Euro | www.benq.de

Schnäppchenjäger sollten den Kauf dieses schnellen Monitors erwägen.

Ausstattung: Trotz des günstigen Preises erreicht das Gerät eine prima Reaktionszeit von nur 4 Millisekunden – das schaffte im Test nur noch das Samsung-TFT (siehe links).

Zur Verbindung mit der Grafikkarte greift man am besten zum beigelegten „DVI"-Kabel.

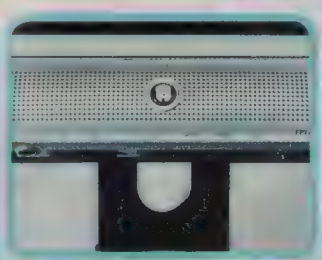
Qualität: Die Helligkeitsverteilung ist hier nicht optimal, und die Betrachtungswinkel sind vergleichsweise gering: Sieht man von der Seite schräg auf den Schirm, verfärbt sich das Bild. Stört Einzelspieler nicht! Sie freuen sich über die total schlierenfreie Darstellung.

Den eingebauten Mini-Lautsprechern fehlt es jedoch deutlich an Bass.

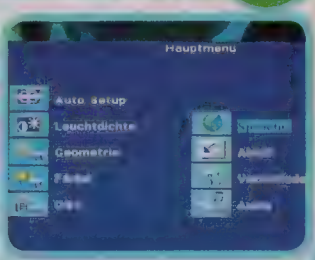
Sparfüchse liegen mit dem „FP71V" genau richtig. Seine Schwächen stören kaum

2

Details



Die Bedienelemente an der Unterseite sind etwas schwergängig...



...dafür ist die Menügestaltung sehr übersichtlich

Diebstahlsicher

Hyundai Image Quest L73D

Preis: zirka 280 Euro — www.hyundaiq.de

Bei diesem Flachbildschirm beißen Langfinger auf Granit.

Ausstattung: Der „L73D" besitzt nämlich eine kluge **Diebstahlsicherung: Über ein Passwort kannst Du ihn an die Grafikkarte Deines PC koppeln. An anderen Rechnern verweigert der Monitor dann den Dienst.**

Auch groß Gewachsene werden den Hyundai sehr schätzen: Sein Fuß lässt sich in der Höhe bis zu 46 Zentimeter verstellen. So erreicht die obere Kante fast Augenhöhe.

Qualität: Die Bildschärfe über den D-Sub-Anschluss ist mäßig. Erst mit einem (nicht beigelegten) „DVI"-Kabel erreicht das Gerät sehr gute Werte.

Kräftige Farben, ein guter Einblickwinkel und eine schlierenfreie Darstellung bei Spielen machen den „L73D" zu einem guten Spieler-Monitor.

Guter und zockertauglicher Flachbildschirm mit Diebstahlsicherung

2+

Details

Der Schirm ist um 90 Grad drehbar. Er zeigt Dir ganze DIN-A4-Seiten ohne Rand an

Größter Tadel: Die Bedienung über die Folientasten ist unbequem

Qualitätssieger

Philips 170X6FB

Preis: zirka 310 Euro — www.philips.de

Dieses Gerät verpasste den Testsieg nur knapp.

Ausstattung: Es besitzt neben Lautsprechern auch Kopfhörer- und USB-Anschluss, etwa für die Maus.

Qualität: Als einziger Hersteller im Test sichert Philips zu, dass das TFT keine Pixelfehler aufweist („Pixelfehlerklasse I", Infos im Kasten auf der vorigen Seite). Sollte also ein Pixelfehler auftreten, kann man den Bildschirm kostenfrei reparieren lassen oder umtauschen – vorbildlich!

Die Verarbeitungsqualität ist besser als bei den anderen Testkandidaten. Mit seinem schweren Metallfuß steht das elegante, schwarz glänzende Gerät sicher auf dem Tisch.

Der Eindruck beim Spielen überzeugte ebenfalls, nur die Helligkeit war beim Samsung-Testsieger besser.

Eleganter, qualitativ hochwertiger Bildschirm ohne Pixelfehler

1-

Details

Die Beschriftung der seitlichen Bedienelemente ist kaum zu erkennen

Schick: Eine schwarze Abdeckung verbirgt die Anschlüsse

Schnell, preiswert, aber...

Yakumo TFT 17 XJ

Preis: zirka 235 Euro — www.yakumo.de

Der „TFT 17 XJ" ist typisch für viele Geräte der Einsteigerklasse.

Ausstattung: Der Yakumo-Bildschirm ist der einzige im Test ohne „DVI".

Qualität: Der Verzicht auf den digitalen Anschluss, um den Preis zu drücken, geht zu Lasten der Bildschärfe. Die seitlichen Einblickwinkel sind mit 130 und 140 Grad zu gering. Doch der Bildschirm weiß auch zu gefallen: **Im Spieletest gab es wenig zu meckern. Dank schneller Reaktionszeiten zeigte das Gerät schnelle Shooter fast immer ohne störende Schlieren.**

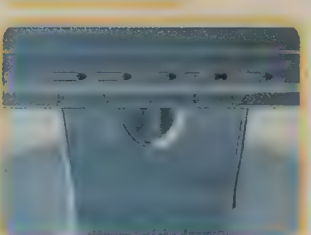
Kontrast und Helligkeit sind vergleichbar mit dem SCREENFUN-Preistipp von BenQ (Test auf der vorigen Seite). Beide Geräte besitzen eingebaute Lautsprecher, die für Spiele und Videos jedoch völlig ungeeignet sind.

Gute Wahl, wenn man ein möglichst günstiges LCD zum Spielen sucht

2-

Details

Nicht gut: Das Monitorkabel (nur „D-Sub") ist fest mit dem Gerät verbunden



Das silberne Plastikgehäuse macht einen billigen Eindruck

Alle fünf getesteten 17-Zoll-Flachbildschirme im Überblick

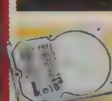
Hersteller	BenQ	Hyundai	Philips	Samsung	Yakumo
Produktname	**FP71V**	**Image Quest L73D**	**170X6FB**	**SyncMaster 730BF**	**TFT 17 XJ**
Preis (zirka)	260 Euro	280 Euro	310 Euro	290 Euro	235 Euro
Günstigster gefundener Anbieter zur Testzeit	245 Euro bei www.mix-computer.de	254 Euro bei www.mix-computer.de	283 Euro bei www.mix-computer.de	267 Euro bei www.mediaonline.de	220 Euro bei www.comtech.de
Ausstattung					
Maße (BxHxT in cm)	37,5 x 38,6 x 20,1	37,3 x 42,0 x 20,0	38,8 x 40,0 x 18,1	38,2 x 38,6 x 17,5	40,0 x 36,9 x 21,2
Diagonale/Pixelabstand	43,2 cm / 0,264 mm	43,2 cm / 0,264 mm	43,2 cm / 0,264 mm	43,2 cm / 0,264 mm	43,2 cm / 0,264 mm
Kontrast/Helligkeit	500:1 / 300 cd/m²	700:1 / 300 cd/m²	600:1 / 250 cd/m²	700:1 / 300 cd/m²	500:1 / 300 cd/m²
Blickwinkel (horizontal/vertikal)	140 Grad / 130 Grad	160 Grad / 160 Grad	160 Grad / 160 Grad	160 Grad / 160 Grad	140 Grad / 130 Grad
Reaktionszeit (Millisekunden)	4 ms	8 ms	8 ms	4 ms	8 ms
Anschlüsse	D-Sub (VGA), DVI-D	D-Sub (VGA), DVI-D	D-Sub (VGA), DVI-D	D-Sub (VGA), DVI-D	D-Sub (VGA)
Besonderheiten	eingebaute Lautsprecher, DVI-Kabel ist schon dabei	Pivot-Funktion, höhenverstellbarer Fuß, Diebstahlsicherung	LightFrame, Perfect-Panel, USB-2.0-Port, Lautsprecher	MagicTune, MagicBright und MagicColor, DVI-Kabel schon dabei	eingebaute Lautsprecher, festes D-Sub-Kabel
Testergebnisse					
Darstellungsqualität	gut	gut	noch sehr gut	sehr gut	noch gut
Farbwiedergabe	gut	gut	gut	noch sehr gut	gut
Helligkeitsverteilung	gut	noch sehr gut	gut	noch sehr gut	gut
Reaktionsverhalten	sehr gut	gut	noch sehr gut	sehr gut	gut
Verarbeitung	gut	gut	sehr gut	gut	noch gut
Gesamtnote	2 SCREENFUN PREISTIPP	2-	1-	1- SCREENFUN TESTSIEGER	2-

Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du die Testsieger und Preistipps aus den vorigen SCREENFUNs besonders günstig. (Alle Angaben Stand Ende 1/06)

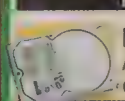
Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Apple iPod (5G, 30 GB) Schicker, flacher, besser als alle anderen: Am iPod kommt keiner vorbei. MP3-Player mit Festplatte • in Heft 2/06	308 Euro Note 1	www.cyberport.de (0180) 388 03 88
	MSI NX7800GT-VT2D256E Wer 300 Euronen hergibt, erlebt mit dieser Karte Spiele in bester Qualität. PCI-Express-Grafikkarten für PC • in Heft 1/06	300 Euro Note 1	www.cyberport.de (0180) 388 03 88
	BenQ DW1640 Qualitäts-DVD-Brenner, der sich auf die Rohlinge einmisst. DVD-Laufwerke für PC • in Heft 1/06	50 Euro Note 1	www.fortknox.de (0800) 670 09 00
	**Hitachi Deskstar T7K250** (250 GB) Große und schnelle Festplatte – ideal für Deinen Spiele-PC. SATA-Festplatten für PC • in Heft 1/06	104 Euro Note 1	www.alternate.de (0180) 590 50 40
	MSI K8N SLI-F Optimal, wenn man einen PC mit zwei „GeForce"-Karten („SLI") will. Mainboards für PC • in Heft 12/05	102 Euro Note 1	www.funcomputer.de Keine telefonische Bestellannahme
	AMD Athlon64 3500+ Leistungsstarke CPU mit sehr gutem Preis-Leistungs-Verhältnis. Prozessoren für PC • in Heft 3/06	189 Euro Note 1	www.alternate.de (0180) 590 50 40

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Creative Zen Touch (20 GB) Günstiger MP3-Player mit viel Speicher und ohne Schnickschnack. MP3-Player mit Festplatte • in Heft 2/06	179 Euro Note 2	www.vobis-shopping.de (0180) 590 93 03
	Sapphire Radeon X800 GTO Äußerst schnell und dennoch bezahlbar – eine klasse Spielerkarte. PCI-Express-Grafikkarten für PC • in Heft 1/06	150 Euro Note 2	www.mindfactory.de (0180) 526 62 63
	Philips PCDV5016 Dieses DVD-ROM kann sich jeder leisten: Höchste Zeit zum Aufrüsten! DVD-Laufwerke für PC • in Heft 1/06	19 Euro Note 2	www.atelco.de (0800) 114 44 44
	**Hitachi Deskstar T7K250** (160 GB) Auch das kleine Hitachi-Modell ist eine gute Wahl für Deinen PC. SATA-Festplatten für PC • in Heft 1/06	80 Euro Note 2	www.atelco.de (0800) 114 44 44
	ASRock 939Dual-SATA2 Universal-Mainboard mit AGP- und PCI-Express-Anschlüssen. Mainboards für PC • in Heft 12/05	53 Euro Note 2	www.fortknox.de (0800) 670 09 00
	AMD Athlon64 3000+ Diesen Prozessor für Sparfüchse gibt es für Sockel 754 oder 939. Prozessoren für PC • in Heft 12/05	150 Euro Note 2	www.cyberport.de (0180) 388 03 88

Text: Matthias Metzler

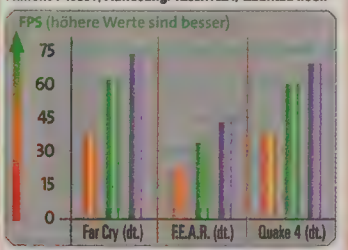
Zubehör

Bruder-Duell: „Radeon vs. Radeon“

Direktvergleich der getesteten Grafikkarten

ATI: AiW X800 GT | SAPPHIRE: X800 GTO² | SAPPHIRE: X800 GTO² mit BIOS-Änderung

FPS (= Bilder pro Sekunde) auf dem TESTSYSTEM: **Athlon64 4000+, Auflösung: 1280x1024, Qualität: hoch**



Fazit: Die simple BIOS-Veränderung (lila Balken) lohnt sich – die spieletaugliche Sapphire-Karte (grün) wird noch schneller

Radeon als Fernseher

PC

ATI: All-in-Wonder X800 GT (PCIe, 128 MB)

Die **„All-in-Wonder X800 GT“** mit Fernbedienung **macht Deinen PC zum TV samt Videorekorder.** Die Grafikkarte unterstützt analogen und digitalen TV-Empfang mit **DVB-T.** Beim Spielen machten sich die knappen 128 MB Speicher negativ bemerkbar. Für enge Mini-Rechner (Barebones) trotzdem noch eine gute Wahl.

Preis: zirka 180 Euro
www.ati.de

2-

„Pimp my Radeon“

PC

SAPPHIRE: Radeon X800 GTO² (PCIe, 256 MB)

Die **„Radeon X800 GTO²“** ist an sich schon eine tolle Grafikkarte für Spieler. **Mit einer kleinen BIOS-Änderung kann man zudem problemlos brach liegende Pixel-Pipelines der GPU freischalten.** Ein feiner Geheimtipp, auch wenn man dadurch die Garantie riskiert. Eine (engl.) Anleitung liefert etwa *www.techpowerup.com*

Preis: zirka 200 Euro
www.sapphiretech.de

1-

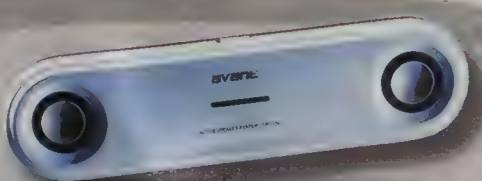
Unterbeleuchtet

AVANT: M5

Ein gut tönender MP3-Player mit 5 GB für 140 Euro – der **„M5“** ist ein Preishit! Dafür muss man ein etwas kontrastschwaches Display und eine umständliche PC-Software zum Übertragen der MP3s aushalten.

Preis: zirka 140 Euro
www.netonnet.de

2



Lautsprecher für unterwegs

AVANT: Portable Active Speaker System

Soll Dein MP3-Player auch andere unterhalten, dann ist das **„Portable Speaker System“** hilfreich. **Es läuft mit Strom oder Batterien, klingt aber etwas dünn.**

Preis: zirka 20 Euro
www.netonnet.de

2-

Der Unterschätzte

TRANSCEND: T.sonic 520

Im grauen Plastikgewand mit gutem Display stellt sich der **„T.sonic 520“** vor. Er bunkert **1 GB** MP3- oder WMA-Dateien (ohne DRM) und spielt die Musik mit einer Batterie **bis zu 15 Stunden** lang. Klanglich läuft der unauffällige Player sogar zur Höchstform auf.

Preis: zirka 115 Euro
www.transcend.de

2+

Karaoke am PC

PC

HERCULES: Karaoke Console

Mit der **„Karaoke Console“** kannst Du alle im Handel erhältlichen Karaoke-Scheiben nutzen. Die Hardware bietet **lustige Stimmverzerr-Effekte**, doch fehlen Funktionen, die bei „SingStar“ begeistern (etwa Wertung).

Preis: zirka 45 Euro
http://de.hercules.com

3+

Sportlich

PS2

EA: Analog Controller

Für Fans von „EA Sports“-Spielen gibt es jetzt den **„Analog Controller“**. Das **ordentliche Gamepad** liegt gut in der Hand. Sein D-Pad ist größer als bei Sony.

Preis: zirka 20 Euro
www.electronicarts.de

2

Text: Matthias Weckbach, Oliver Ehrle Fotos: M. Post Kayser

im Test

Speicher-Monster

PSP

BIGBEN: 4GB Hard Drive

Du willst **mehr Speicher für Deine PSP**, etwa für Filme? Dann hol Dir das **„4GB Hard Drive"**. Das etwas klobige Set umfasst zwei Griffschalen, die man hinten auf die PSP steckt: eine mit **Akku**, eine mit **Mini-Festplatte**.

Preis: zirka 250 Euro
www.bigben-interactive.de

2+

In einer Griffschale (o.) befindet sich eine Mini-HDD samt Memstick-Adapter

Luxus-Schutz

PSP

TRUST: PSP Powered Audio Case GM-5400

Das **„PSP Powered Audio Case GM-5400"** ist eine **stabile Schutzhülle mit eingebauten Lautsprechern**. Zusätzlich versorgt ein Zusatz-Akku das Handheld mit **fünf Stunden mehr an Strom**. Leider behindert der Deckel das Drücken der Schultertasten – insgesamt eine gute Idee, leider unpraktisch umgesetzt.

Preis: zirka 30 Euro
www.trust.com

3+

Mit zwei Anschlüssen

PS2

LOGITECH: Driving Force EX

Dank USB unterstützt das Lenkrad „Driving Force EX" moderne PS2-Spiele mit „Force Feedback"-Effekten. Über einen weiteren Controller-Anschluss hat man zudem Kontrolle über gewöhnliche Rennspiele. Gut: Eine Beinstütze erlaubt sicheres Steuern ohne Tischbefestigung.

Preis: zirka 60 Euro
www.logitech.com

2+

Marktübersicht Grafikkarten

Hier findest Du eine Auswahl an aktuellen Grafikkarten im Überblick.

Aktuelle ATI-Radeon-Grafikprozessoren

Chip (GPU) Bezeichnung	Anschluss-Varianten	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz DDR)*	Zirka-Preis
X1900 XT/XTX	PCIe	625/650 MHz	725/775 MHz	ab 550/650 Euro
X1800 XL/XT	PCIe	500/625 MHz	500/750 MHz	ab 340/380 Euro
X850 Pro/XT (PE)	AGP/PCIe	500/520 (540) MHz	500/540 (590) MHz	ab 210/225/450 Euro
X800 GT/GTO/XL	AGP/PCIe	475/400/400 MHz	490 MHz	ab 135/145/190 Euro
X1600 XT	PCIe	590 MHz	690 MHz	ab 170 Euro
X1600 Pro	AGP/PCIe	500 MHz	390 MHz	ab 120 Euro
X1300 Pro	PCIe	600 MHz	400 MHz	ab 100 Euro
X1300	PCIe	450 MHz	200 MHz	ab 80 Euro
X300/X550/X700	PCIe	325/400/400 MHz	200/250/250 MHz	ab 50/70/120 Euro
9800 Pro	AGP	380 MHz	340 MHz	ab 120 Euro
9600/Pro/XT	AGP	300/400/500 MHz	200/300/500 MHz	ab 50/60/70 Euro
9250/9550	AGP	240/250 MHz	200 MHz	ab 35/45 Euro

Aktuelle Nvidia-GeForce-Grafikprozessoren

Chip (GPU) Bezeichnung	Anschluss-Varianten	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz DDR)*	Zirka-Preis
7800 GTX	PCIe	430 MHz	600 MHz	ab 440 Euro
7800 GT	PCIe	400 MHz	500 MHz	ab 270 Euro
6800 GT	PCIe	350 MHz	500 MHz	ab 240 Euro
6800 GS	AGP/PCIe	350/425 MHz	500 MHz	ab 230 Euro
6800	AGP/PCIe	350 MHz	350/300 MHz	ab 180 Euro
6600 GT	AGP/PCIe	500 MHz	450/500 MHz	ab 140 Euro
6800 LE/XT	AGP/PCIe	300 MHz	350 MHz	ab 170 Euro
7300 GS	PCIe	550 MHz	400 MHz	ab 90 Euro
6600 (LE)	AGP/PCIe	300 MHz	275 (250) MHz	ab 100 (85) Euro
6200	AGP/PCIe	300 MHz	275 MHz	ab 70 Euro
6200 TC	PCIe	350 MHz	350 MHz	ab 60 Euro
FX 5200/5500	AGP	250/270 MHz	200 MHz	ab 45 Euro

Alle angegebenen Werte sind Standardvorgaben. *Hinweis: „200 MHz DDR" Speichertakt bedeutet 400 MHz effektiven Takt, usw.

Formulare auf DVD

Tarifwechsel

Der beste Weg zum Geldsparen

Frag Dein Sparschwein, ob Dein Tarif zu Dir passt. Nein? Dann wechsle und spar kräftig

Das neue Handy als Geschenk war der Knüller. Endlich kannst Du nach Herzenslust mit Freunden quatschen und simsen. Aber der Spaß kann teuer sein. Ständig ist die Prepaidkarte leer oder Deine Eltern schimpfen, wenn die Rechnung eintrudelt. Zeit, darüber nachzudenken, ob Du den richtigen Tarif hast – da kann man viel Geld sparen!

Was passt zu Dir?

Für jedes Nutzerverhalten gibt's Tarife, die darauf zugeschnitten und damit besonders günstig sind. Wichtig ist daher, Dein Verhalten zu erkennen – also, wie lange Du quasselst, ob Du viel simst, ob Du zu teuren Tageszeiten telefonierst (etwa an Wochentagen tagsüber) oder ob Du oft Leute in anderen Netzen anrufst.

Nicht immer ist gleich ein kompletter Wechsel nötig. Manchmal reicht eine Tarif-Option, die man zum bestehenden Tarif dazubucht. Für Vielsimser etwa gibt es günstige SMS-Pakete. Das halbiert den Message-Preis.

Generell kosten Gesprächsminuten in Prepaid- und Einsteiger-Tarifen ohne Grundgebühr mehr als in Laufzeit-Tarifen mit Grundgebühr. **Für Leute, die viel und vor allem tagsüber telefonieren, lohnt sich ein Vertrag mit günstigen Minutenpreisen.**

Auch um preiswert ein angesagtes neues Handy abzustauben, ist der Umstieg in einen Laufzeitvertrag attraktiv.

Das kostet's Dich

Zwischen verschiedenen Prepaid-Tarifen eines Netzbetreibers kannst Du jederzeit wechseln, ebenso von Prepaid in einen Laufzeitvertrag. Einschränkungen gibt es bei Vertragstarifen: E-Plus und Vodafone erlauben den Wechsel aus einem höherwertigen Tarif (mit teurerer Grundgebühr oder größerem Minutenpaket) in einen geringeren erst drei Monate nach Vertragsabschluss.

Alle Netzbetreiber verlangen Gebühren, wenn man in einen billigeren Tarif umsteigt. Das kostet zwischen 12,50 Euro (O2) und 24,95 Euro (T-Mobile, Vodafone, E-Plus) – **in einen höherwertigen Tarif kommst Du dagegen immer kostenlos, ebenso von Prepaid in einen Vertrag.** Die bisherige Laufzeit des Vertrags ändert sich dabei nicht. Auch Deine Handynummer bleibt gleich – auf Wunsch behältst Du sogar Deine Prepaid-Nummer.

In ein neues Netz

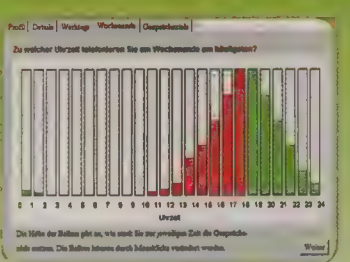
Den Netzbetreiber ganz wechseln, das geht erst, wenn die Vertragslaufzeit vorbei ist. **In diesem Fall musst Du den Vertrag spätestens drei Monate vorher schriftlich kündigen.** Mit dieser Kündigung (**Formulare auf der DVD unter „Service"**) wendest Du Dich an Deinen neuen Netzbetreiber. Er regelt alles Weitere, inklusive Rufnummer-Mitnahme.

In drei Schritten zum neuen Tarif

1

Sieh in Deinem Vertrag nach, welchen Tarif Du überhaupt hast. Davon hängt ab, ob sich ein Wechsel lohnt und welche Möglichkeiten es gibt.

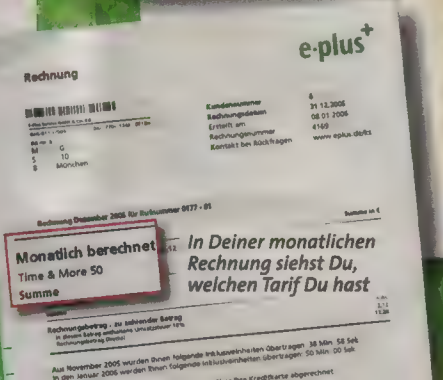
Faustregel: **Von Prepaid in Laufzeitvertrag geht immer,** von Laufzeit in Prepaid oder zu einem anderen Anbieter erst **nach Ablauf der Vertragszeit.** Wechsel zwischen Vertragstarifen sind bei manchen Netzbetreibern **erst nach drei Monaten möglich.**



Die passendsten Tarife für Dein Nutzerverhalten zeigt www.teltarif.de

2

Check ab, welcher Tarif angesichts Deiner Telefonier-Gewohnheiten am günstigsten ist. Am besten machst Du das mit einem Tarifrechner. Solche praktischen Helfer gibt es auf den Homepages aller Netzbetreiber. Einen übergreifenden Vergleich bietet Dir ***www.teltarif.de*** in der Rubrik „Mobilfunk – Profilabfrage".



In Deiner monatlichen Rechnung siehst Du, welchen Tarif Du hast

Entscheidungshilfen...

Dein Sparschwein jault, wenn die Handyrechnung kommt? Ein Tarifwechsel kann Wunder wirken. Hier steht, wie's geht.

für Power-Simser

Wer im Monat **mehr als 30 SMSe** schreibt, braucht günstige Message-Preise. Bei allen Netzbetreibern gibt es Tarife, zu denen sich SMS-Pakete buchen lassen. 100 SMSe kosten dann pauschal nur 10 Euro (statt sonst 19 Euro). Ein guter Tipp sind auch die **Studententarife** von T-Mobile, Vodafone und E-Plus (auch für Schüler) mit jeweils **100 bis 150 Frei-Messages.**

für Quasselstrippen

Wenn Du viel am Handy quatschst, sparst Du Geld mit einer **Flatrate.** Mit dem Tarif **„Base" von E-Plus** telefonierst Du zum Beispiel für 25 Euro pauschal im Monat rund um die Uhr ins eigene Netz und ins Festnetz. Flatrate-Optionen für unbegrenztes Quasseln am Wochenende oder Abend lassen sich auch bei allen anderen Netzbetreibern zubuchen. **Immer gilt: Gespräche in andere Handynetze kosten extra.**

für Handy-Verzichter

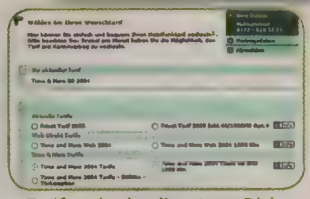
Du suchst einen günstigen Tarif, verzichtest aber auf ein neues Handy? Dann sind die richtige Wahl **die Prepaid-Angebote von Discountern** wie Simyo (*www.simyo.de*), Blau.de (*www.blau.de*), EasyMobile (*www.easymobile.de*), Klarmobil (*www.klarmobil.de*) oder Simply (*www.simply.de*). Hier kosten Gespräche nur zwischen 14 und 16 Cent pro Minute in alle Netze. SMSe sind schon ab 11 Cent zu haben.

Bei Discountern wie Simply kosten SMSe nur 11 Cent. Ein Handy gibt's kostenlos nicht dazu

3

Wechsle den Tarif online, per Telefon, Post, Fax oder im Laden des Netzbetreibers. **Übers Internet lohnt es sich besonders: Weil es Verwaltungskosten spart, belohnen Dich alle Anbieter mit Goodies wie Frei-SMSen.**

Melde Dich auf der Homepage an (unter Menüpunkten wie „Mein T-Mobile" oder „Mein Vodafone"). Hier gibt's die Option zum Tarifwechsel. Wer lieber per Post oder Fax wechselt, findet im Service-Bereich der Homepages Formulare zum Downloaden. Ausdrucken, ausfüllen, abschicken oder faxen.



Tarifwechsel online: Logg Dich bei Deinem Netzbetreiber ein

Hotlines für Wechselwillige

Unter diesen Nummern erreichst Du den Kundenservice Deines Netzbetreibers. Wenn Du sie vom Handy aus wählst, sind fast alle kostenlos. Ausnahme: Die 01801- und 01805-Nummern von Vodafone und E-Plus. Ruf diese besser aus dem Festnetz an.

Anbieter:		T-Mobile	Vodafone	E-Plus	O2
		www.t-mobile.de	*www.vodafone.de*	*www.eplus.de*	*www.o2online.de*
Wechseln:	Prepaid → Prepaid	2202	22044	1155	56673
	Prepaid → Vertrag	2202	(01805) 172 200*	(01801) 000 018**	1414
	Vertrag → Vertrag	2202	1212	1000	1414

*12 Cent pro Minute aus dem Festnetz **46 Cent pro Minute aus dem Festnetz

Text: Christiane Strobel
Illustration: Jens Jung

Neue Handyspiele im Test

Abkürzungen

So viele Handys, so wenig Platz...

Alc	Alcatel	Sam	Samsung	No1	Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 5100, 5140(i), 6021, 6020, 6030, 6060, 6100, 6101, 6170, 6220, 6230(i), 6610(i), 6600, 6610, 6620, 7210, 7250(i), 7260, 7600, 8800
Mot	Motorola	Sha	Sharp		
Pan	Panasonic	Sie	Siemens		
Sag	Sagem	SoE	Sony Ericsson	No2	Nok a 3230, 3650, 3660, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6681, 7610, 7650, N-Gage (QD), N70, N90

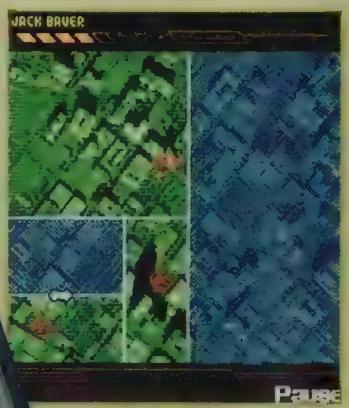
Spiele für Farbdisplays

24

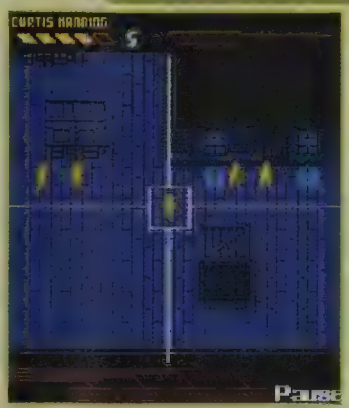
Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Hochspannung in der Hosentasche: Jag auf Deinem Handy mit Jack Bauer Terroristen!

Sony Ericssons W550i gefiele Serienheld Kiefer Sutherland



Die Zielperson findest Du, indem Du ihr Handysignal anpeilst



Am Einsatzort angekommen, lenkst Du Deine Kollegen an den Wachen vorbei

Um ins Computersystem einzudringen, musst Du unter Zeitdruck Puzzles lösen

Er kann wirklich nicht darauf verzichten: In der mega-spannenden TV-Serie „24" wäre der dickköpfige Agent Jack Bauer ohne sein Handy machtlos: **Pausenlos wird übers Mobiltelefon beraten, befohlen, erpresst und verhandelt.** Derzeit läuft auf RTL II die 4. Staffel der atemlosen Echtzeit-Serie.

Die Handyspiele-Schmiede Iplay macht jetzt auch Dein Telefon zur Einsatzzentrale der Sicherheitsbehörde „CTU". Als befehlshabender Agent schickst Du die Kollegen Jack, Chloe und Curtis zum Einsatz. Du lenkst ihre Autos durch den Verkehr, hackst Computersysteme und überwachst mit einer Infrarotkamera die Zielgebäude.

Der Anti-Terror-Einsatz ist erfreulich abwechslungsreich und vor allem – ganz im Stil der Serie – ziemlich spannend. Doch ist etwas Agenten-Erfahrung gefragt: Vor allem die Hacker-Puzzles werden bald recht knifflig. Dafür tauchen in den Zwischensequenzen Kiefer Sutherland als Jack Bauer und alle anderen Originalschauspieler auf!

handy.de · jamba.de · bei allen Mobilfunkern

Für: alle gängigen Alc, LG, Mot, Nokia, SoE, Sam, Sag, Sharp, Siemens — ca. 5 € — 179 KB[1]

- Originallizenz der TV-Serie, abwechslungsreiche Aufgaben, spannende Hintergrundgeschichte
- Teilweise sehr knifflige Rätselaufgaben, im späteren Spiel zu wenig Speicherpunkte

Spielspaß: **1-**

Thrillerstimmung fürs Handy: Mit dem spannenden „24" steckst Du Jack Bauer in die Tasche!

Civilization

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Pixeliges Strategiebrett – aber bei „Civilization" war Optik noch nie wichtig

In „Civilization" herrschst, forschst und kämpfst Du Dich zur Weltherrschaft. Errichte eine mächtige Zivilisation und beseitige Widersacher. Mäßige Grafik hat schon bei der PC-Vorlage nie groß gestört – gleiches gilt für die Handy-Version. Die musste leider aber auch inhaltlich etwas abgespeckt werden.

jamba.de

Für: alle gängigen LG, Motorola, Nokia, Sharp, Sie, Sag, Sam, Sony Ericsson — ca. 5 € — 194 KB[1]

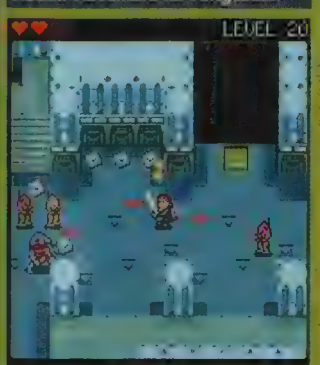
- Eine mächtige Zivilisation zu errichten, macht auch auf dem Handy lange Spaß
- Spärliche Grafik, umständliche Bedienung, kein Handel mit Gegnern

Spielspaß: **2+**

Für Langzeit-Handyspieler: Die epischen Strategie-Einsätze beschäftigen wochenlang

Lego Star Wars

Action-Adventure für Fortgeschr.



Mit dem Lichtschwert wehrst Du auch hier die Laserstrahlen der Gegner ab

Da muss man nicht viel erklären: Schwing als Lego-Jedi Dein Lichtschwert und finde den Weg durch die Raumstation der Droiden. Dabei wird nicht nur gekämpft, sondern auch geknobelt: Verschieb Legosteine, um Brücken zu bauen oder Schalter zu aktivieren. Nicht nur für „Star Wars"-Fans ein Spaß!

handy.de · jamba.de

Für: alle gängigen Alc, Mot, Nokia, Sag, Sam, Sharp, Sie -55, -65, SoE — ca. 5 € — 105 KB[1]

- Schneller Spielablauf ohne zuckelnde Figuren, gelungener Mix aus Rätseln und Kampfszenen
- Die ewig gleich aussehenden Umgebungen langweilen

Spielspaß: **2+**

Dieser Ausflug in die „Star Wars"-Galaxie ist ein gelungener Mix aus Action und Lego-Schieberätseln

Puzzle World

Actionspiel für Fortgeschrittene

Im weiten Zauberergewand springst Du durch die Rätsel-Levels

Als Zauberer streifst Du durch die „Puzzle World". Hauptaufgabe in jedem Abschnitt ist es, Steine zusammenzuschieben, um sie aufzulösen. Eingesammelte Zauber helfen dabei, diese Knobeleien zu lösen – und rüsten Dich gegen die Gegner. Gelungener Mix aus Jump&Run und Puzzlespiel!

handy.de · jamba.de · bei allen Mobilfunkern

Für: alle gängigen LG, Mot, Nokia, Pan, Sag, Sam, Sharp, Sie -65, -75, SoE, Alc — ca. 5 € — 154 KB[1]

- Interessante Rätselaufgaben in den Levels, sehr gute Steuerung, hübsche Grafik
- Oft genügt ein Fehler, damit die Schieberätsel unlösbar werden

Spielspaß: **1**

Jump&Run-Abenteuer mit vielen fordernden Schieberätseln – fesselt schnell und stundenlang

TOP 5 Handyspiele

Ausreichend Nahrung, Tabak, Rum – und die Townies sind begeistert

1 Townsmen 3
z.B. www.handy.de · ab 4 € · Größe: 197 KB[1]
Dauerbrenner für alle: Die Townies erobern mit ihrem dritten Abenteuer den Thron aller Handy-Siedler!

2 Ancient Empires II
z.B. www.jamba.de · ab 4 € · Größe: 234 KB[1]
Wie „Advance Wars" fürs Handy: Dieses super Fantasy-Strategiespiel fesselt überall!

3 Prince of Persia: Warrior Within
z.B. www.gameloft.de · ab 3 € · Größe: 202 KB[1]
Gelungene Steuerung und faire Speicherpunkte. Ein Muss für Handy-Zocker!

4 New York Nights
z.B. www.gameloft.de · ab 5 € · Größe: 123 KB[1]
Das Mini-„Sims" für unterwegs: Bau Deinem Charakter ein neues Leben in der City auf

5 Pirates Ahoi!
z.B. www.jamba.de · ca. 5 € · 162 KB[1]
Die Handy-Piraten punkten mit netter Grafik und einsteigerfreundlicher Steuerung

Text: Daniel Blank

[1] Größen sind vom Handytyp abhängig

Kick dich ins BiFi Camp 2006.

Mit Tricks von Bastian Schweinsteiger.

Der Fallrückzieher

1. Drehe dich mit dem Rücken zum Tor.
2. Springe mit dem Standbein ab und lasse deinen Oberkörper nach hinten fallen.
3. Im Sprung bleibt das Standbein unten, das Schussbein schnellt nach oben.
4. Triff den Ball mit dem Vollspann, damit du den Ball nicht vorbeischießt. Genieße den Applaus.

Der Kopfball

1. Lauf dich im gegnerischen Strafraum frei und bewege dich auf den Ball zu.
2. Halte beim Sprung die Arme vor dem Oberkörper gestreckt, lehne dich zurück, um mit dem Oberkörper auszuholen.
3. Schnelle mit dem Oberkörper nach vorne und triff die obere Hälfte des Balles mit deiner Stirnmitte.
4. So triffst du am besten. Und jetzt: Jubeln!

Noch mehr Tricks lernst du im BiFi Camp.

Registriere dich mit dem sechsstelligen Gewinncode auf www.bificamp2006.de. Dort erwarten dich viele Überraschungsgewinne. Außerdem erfährst du, wie du am BiFi Camp teilnehmen kannst.

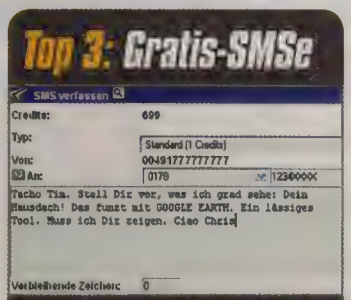
Jetzt bewerben unter
www.bificamp2006.de

Dein Gewinncode D88Y56

BiFi muss mit!

Die BiFi Camps finden an vier Wochenenden zwischen dem 9.6. und 9.7.2006 in der Fußballhauptstadt Berlin statt. Jeder Bewerber kann nur an einem Wochenende teilnehmen. Gecoacht werdet ihr von lizensierten Trainern. Für Verpflegung und Aufsicht ist zu jeder Zeit gesorgt. Untergebracht werdet ihr in einem Jugendhostel. Teilnehmen dürfen nur Jugendliche von 10 bis 17 Jahren. Weitere Spielregeln und noch mehr Gewinne unter: **www.bificamp2006.de**. Teilnahmekarten für das BiFi Camp sind auch im Handel erhältlich.

Top 3: Gratis-SMSe



Simsen, bis das Handy glüht! Goodmails schenkt Dir monatlich 700 SMSe

1 www.goodmails.de

Sende jede Stunde eine SMS mit 140 Zeichen. Im Test: zuverlässig und schnell

2 www.global-sms.de

Simse nach der Anmeldung alle zwei Stunden eine SMS – bis zu fünf täglich

3 www.shortix.com

Die umständliche Anmeldung wird mit acht Tages-SMSen belohnt. Flott!

Achtung: SMS-Abo-Abzocker!

Vorsicht bei Free-SMS-Angeboten! Oft wird mit einem Gratisspiel oder vielen Free-SMSen gelockt – wer sich registriert, bestellt aber gleichzeitig ein SMS-Abo für mindestens 1 Jahr. Preis pro Monat: 7 Euro. Wer das Kleingedruckte übersieht, hat ein Problem.

Jetzt möglich: Mit dem Handy daheim zu Festnetzpreisen telefonieren!

Zuhause handyfonieren

Schon wieder belegt Dein Schwesterherz stundenlang das Telefon? Wer da genervt zum Handy greift und 'ne Festnetz-Nummer wählt, muss kräftig blechen – rund 35 Cent kostet die Gesprächsminute!

Spezielle Optionen und Tarife der Netzbetreiber T-Mobile, Vodafone und O2 helfen nun beim Sparen.

Bei allen Angeboten gilt: Solange Du **daheim oder im Umkreis** (zirka 1 bis 2 Kilometer) des Zuhauses bist, telefonierst Du mit dem Handy ins deutsche Festnetz sehr günstig, **zirka 4 Cent pro Minute rund um die Uhr.** In andere Netze gelten die üblichen Minutenpreise Deines Vertrags.

Zudem erhältst Du eine **Festnetz-Nummer,** aber weder Extra-SIM noch Extra-Telefon. So erreichen Dich Freunde über diese Nummer daheim auch auf Deinem Handy.

Vorsicht: Bist Du nicht Zuhause, **kosten Dich eingehende Anrufe** auf Deine Festnetz-Nummer. Leite solche Anrufe darum auf die Mobilbox um.

Lehn Dich zurück. Mit dem Handy daheim zu telefonieren, muss nicht teuer sein

Die neuen BenQ-Bimmler

Siemens heißt jetzt BenQ-Siemens. Die ersten Modelle:

BenQ-Siemens S 68

Die superflache Flunder ist ideal für Leute, die nur telefonieren und simsen wollen. Extras wie Cam oder MP3-Player fehlen. Immerhin: Bluetooth wurde nicht vergessen.
Preis: noch offen, zirka 180 €
Erhältlich: ab März 06

BenQ-Siemens S 88

Du willst von allem viel? Das S88 könnte Dein Wunschgerät werden. Es bietet eine 2-Megapixel-Cam, Video- und Musik-Player, Speicherkarte, Bluetooth und und und...
Preis: noch offen, zirka 350 €
Erhältlich: ab Frühjahr 06

BenQ-Siemens EF 81

Die nur 16 Millimeter flache Klappe bietet alles, was das Herz begehrt: UMTS, zwei Farbdisplays, einen 64 MB großen, erweiterbaren Speicher, 2-Megapixel-Kamera...
Preis: noch offen, zirka 400 €
Erhältlich: ab März 06

Endlos telefonieren

39 Cent pro Gespräch

Die Prepaid-Optionen **„XtraNonstop"** (T-Mobile) und **„CallYa-OpenEnd"** (Vodafone) laufen weiter. Damit telefonieren „Xtra"- und „CallYa"-Kunden günstig ins eigene und Festnetz. Pro Gespräch zahlst Du 39 Cent – egal, wie lange Du quatschst. Preis der Option: 1,50 Euro pro Monat.

T-Mobile@home

Die Option „T-Mobile@home" kann jeder Kunde mit einem Laufzeitvertrag bei T-Mobile dazubuchen. Das kostet **pro Monat 4,95 Euro zusätzlich** zur Grundgebühr. 1 Festnetzminute kostet im Home-Bereich dann faire 4 Cent. Anmeldung unter *www.t-mobile.de* oder übers Handy mit der Kurzwahl 2202.

VodafoneZuhause

Auch das ist eine Option, die Du zum Vertrag dazubestellst. 1 Festnetzminute schlägt mit 4 Cent zu Buche. **Preis dieser Option: 5 Euro im Monat.**

Für Turbo-Quassler ist die **„ZuhauseFlatrate"** ideal. Damit telefonierst Du rund um die Uhr ins deutsche Fest- und Vodafone-Netz aus Deinem Zuhause-Bereich für 0 Cent. Allerdings kostet die Flatrate zusätzlich zu den 5 Euro nochmals 15 Euro. **Es kommen also zu Deiner Grundgebühr 20 Euro dazu.**

„VodafoneZuhause" bestellt man bei *www.vodafone.de* oder über die Handy-Hotline 1212.

O2 Genion

„O2 Genion" ist ein Tarif, also keine Option. Wenn Du bereits O2-Kunde bist, musst Du den Tarif wechseln. Tipps dazu findest Du ab Seite 68. Die Genion-Grundgebühr kostet im Monat **4,99 Euro** ohne Handyzugabe und **9,99 Euro** mit Handy. Im Ortsnetz telefoniert man für **3 Cent** pro Minute, Ferngespräche kosten **7 Cent**.

Auch O2 bietet eine **Flatrate für rund 10 Euro zusätzlich.** Sie gilt für Telefonate im Fest- und O2-Netz. Die ersten drei Monate Flatrate sind gratis! Infos und Bestellung über *www.o2online.de* oder Handy-Kurzwahl 1414.

Wie praktisch: Ein Datenkabel liegt der Software bei

Das Handy voll im Griff

Rundum-Sorglos-Software für Multimedia-Funker

Handys haben sich in starke Alleskönner verwandelt. Um ihre Funktionen voll herauszukitzeln, eignet sich die **PC-Software „Handset Manager 9.2"**. Verwalte Deinen Funker vom Rechner aus. Bearbeite Handyfotos, schneide Videos, pfleg Dein Adressbuch, erstell MP3-Töne oder leg Handyspiele auf dem PC ab, um Speicherplatz zu sparen. Preis: 30 Euro mit Datenkabel. Weitere Infos: *www.mobileaction.com*

Die knapp 600.000 Songs sind in übersichtlichen Rubriken geordnet

„Radio DJ"

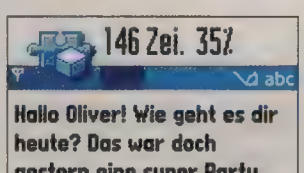
Persönliches UMTS-Radio

Wer bei Vodafone UMTS-Kunde ist, kommt ab April in den Genuss des Services **„Radio DJ"**. Wähl auf Deinem Handy voreingestellte Sender aus. Noch besser: Stell Dein eigenes Radioprogramm zusammen. Magst Du ein Lied nicht, überspringst Du es einfach. Ob und was das kostet, ist noch unklar.

Neues ROKR

Außen und innen aufgemotzt

Motorola stellte nun nach der Pleite des „iTunes"-Handy ROKR ein neues Musikhandy vor. Wichtigste Neuerungen beim **ROKR E2: frisches Design, ein bis zu 2 Gigabyte aufpustbarer Speicher und Linux-Betriebssystem.** Im Frühjahr/Sommer 06 soll der Riegel kommen. Preis? Noch offen.



Beim Tippen zeigt „TriMS" den verbrauchten Platz in Prozent an

Mega-Message

500 Zeichen in einer SMS

Drei SMSe zum Preis von einer – das schafft die neue **Handy-Software „TriMS".** Satte 500 Zeichen passen so in eine SMS. Das Tool quetscht die Daten vor dem Absenden perfekt zusammen. Der Empfänger braucht allerdings auch „TriMS". Preis: 5 Euro bei *www.jamba.de*

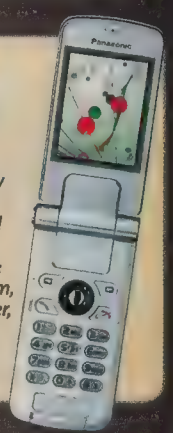
Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

O2 LOOP X7

Wow – dieser feine Slider bietet viel! Zum Beispiel eine 1,3-Megapixel-Kamera mit Blitz, 262.000-Farben-Display, Triband und mehr! Für 150 Euro bei www.o2online.de mit 10 Euro Startguthaben

Panasonic VS3

Krass: Das Display strahlt in 16,7 Millionen Farben! Ebenfalls in der schmalen Klappe: 1,3-Megapixel-Cam, Video-/MP3-Player, SMS-Emoticons... 196 Euro, www.gethandy.de



Siemens SL75

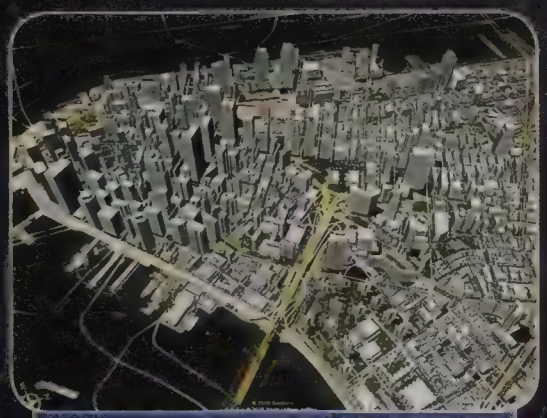
Klein, schwarz, edel: Das Schiebehandy überzeugt mit top Verarbeitung und bester Ausstattung. Nur der 52-MB-Speicher lässt sich nicht erweitern. 260 Euro, www.fonmarkt.de

Motorola SLVR

Das flache SLVR L7 (sprich: „sliwer") beeindruckt: Megapixel-Cam, Bluetooth, Video-/MP3-Player, Quadband, erweiterbarer Speicher... Für 0 Euro mit dem Vertrag „E-Plus Privat Tarif Plus" bei www.gethandy.de

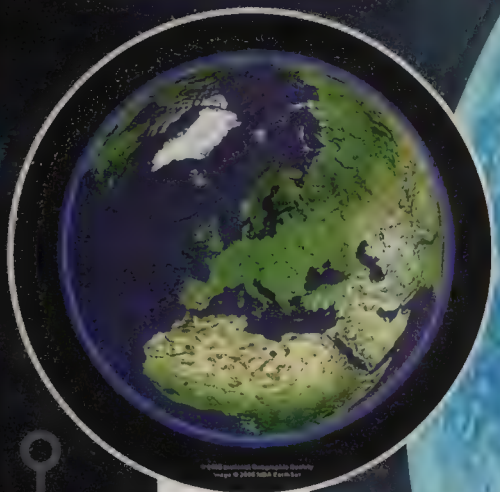
Text: Lisa Brack · Foto: Claus Troendle

Google



Surf doch einfach mal nach New York. Die gigantische Stadt lässt sich sogar dreidimensional besichtigen!

Zoom Dich ran!



Komm näher! Mit wenigen Drehungen des Mausrads fliegst Du vom Weltraum bis aufs Dach des Berliner Reichstags

Du bist im Weltraum, vor Dir schwebt der blaue Planet Erde. Geh auf eine irre Reise: Du stürzt mit atemberaubender Geschwindigkeit in Richtung Heimatplanet, siehst Wolken, Berge, dann Landschaften. Plötzlich erkennst Du Felder, Flüsse, Häuser, Straßen – und der Fall endet erst kurz vor Deinem Hausdach. Möglich macht's der virtuelle Globus „Google Earth". Aus Tausenden von Fotos, die von Satelliten oder Flugzeugen aus geschossen wurden, bastelte man einen perfekten Atlas.

Lade Dir bei *earth.google.com* die kostenlose finale Version herunter (es gibt auch Abo-Versionen mit noch mehr Features). Das 11,5 MB große Tool liegt bisher in Englisch vor. Die deutsche Ausgabe könnte aber schon diesen Sommer fertig werden.

„Google Earth" ist übrigens viel mehr als nur ein Atlas. Mit der Cyberkugel planst Du Reisen, machst den Pizzaservice um die Ecke ausfindig oder untersuchst persönlich die Wüste von Nevada, wo die geheime Area 51 (Stichwort: vertuschte UFO-Landung) liegen soll. **Das erlauben Dir sehr detaillierte Fotos in hoher Auflösung, die sich „Google Earth" automatisch aus dem Internet lädt. Deshalb brauchst Du unbedingt eine schnelle Internetverbindung, wenn Du vorm PC auf Weltreise gehst!** Dafür zoomst Du weltweit – zumindest in Ballungsgebieten – so nah auf die Erde, dass man sogar einzelne Menschen erkennen kann.

He, Moment mal! Sieht da etwa jeder, was Du jetzt gerade machst? Nein: Die Unmengen an Bildern, die „Google" nutzt, sind nicht live, sondern Satellitenfotos – und unterschiedlich alt, teils bis zu drei Jahre! Zudem ist die Qualität in ländlichen Gebieten schlechter als in Großstädten – Deutschland soll allerdings bald komplett in hoher Auflösung vorliegen!

Das vielleicht Spannendste ist die Community, also Du und alle anderen „Earth"-Fans: Jeder kann einen Hinweis für die anderen hinterlassen, wenn er etwas Besonderes entdeckt hat. „Hier brennt eine Raffinerie", zum Beispiel. Oder: „In dieser Kirche hat Britney Spears geheiratet." Manchmal findet die Community sogar Militärbasen oder rätselhafte Gebäude, von denen niemand weiß, was da ist. Selbst ein Dorf aus der Antike wurde schon „ausgegraben". Wer weiß, vielleicht entdeckst Du ja auch ein Geheimnis – die Welt ist groß, lad' sie Dir auf den Rechner!

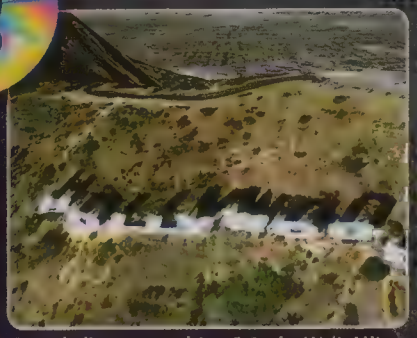
Die Erde ist eine Scheibe und „Google Earth“ ewig im Beta-Status? Falsch! Seit kurzem ist die fertige Version online.

earth

Die Erde als Download

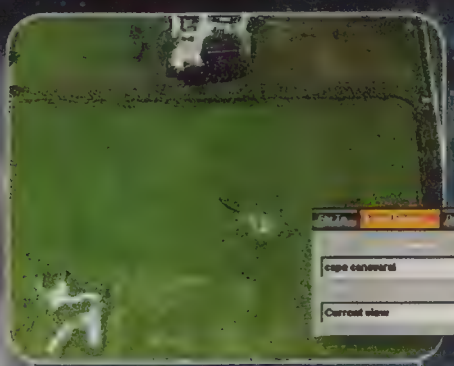
DATEIEN AUF DVD

Die besten Zoom-Adressen auf DVD

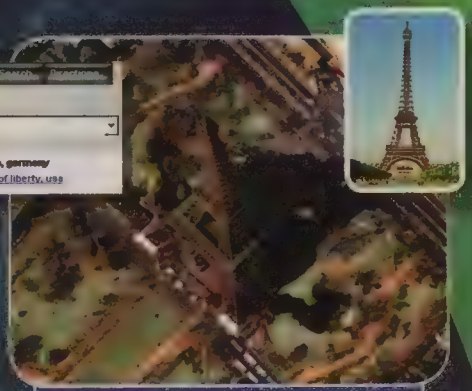


Von der „GTA“-Schmiede Rockstar über das Microsoft-Hauptquartier bis hin zu den heiligen SCREENFUN-Hallen: Auf der Heft-DVD lagern elf interessante Adressen. Du findest sie unter „Service“. Klicke einfach doppelt auf die jeweilige Datei.

Besuch die spannendsten Orte der Welt. Mit dabei: der berühmte Hollywood-Schriftzug



***Über rätselhafte und geheime Orte** erfährst Du viel im englischen Forum. Geh dazu einfach auf „Help – Google Earth Community“*



***Sightseeing:** Gib im Fenster „Fly to“ die Stadt und das Land oder eine Sehenswürdigkeit ein. „Google Earth“ fliegt Dich ans Ziel.*

Nicht alle Fotos sind hochauflösend. Hier ein Beispiel von der Grenze zu Hamburg

Wie weit ist es von München nach Wien? Klicke auf „Tools – Measure“ und zieh eine Linie von Ort zu Ort

Text: Felix Knoke • Fotos: Getty Images, picture-alliance

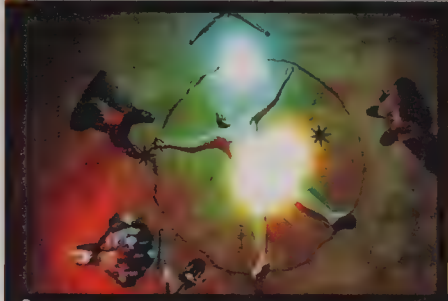
Die neusten Surftipps

Trailer

The Da Vinci Code

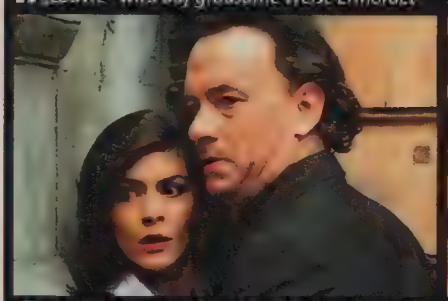
Welches Geheimnis verbirgt die Mona Lisa? Atemlose Rätseljagd mit krassem Ende!

www.davincicode-derfilm.de



1. Paris: Der Direktor des berühmten Kunstmuseums „Louvre" wird auf grausame Weise ermordet

2. Polizist Fache (Jean Reno) ermittelt. Schnell führt ihn eine Spur zum Wissenschaftler...



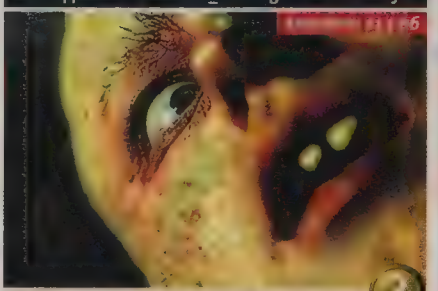
3. ...Robert Langdon (Tom Hanks). Robert kann im letzten Moment flichen. Auf der Suche nach...

4. ...Beweisen für seine Unschuld stößt er auf eine ultrageheime Organisation

Trailer

Hügel der blutigen Augen

www.apple.com/trailers/fox_searchlight/thehillshaveeyes



Spießerfamilie fällt bei Atomtests mutierten Menschen in die Hände. Gruslig!

Trailer

Jagdfieber

www.jagdfieber-derfilm.de

Feiger Grizzly und verrückter Hirsch wollen den Wald von den Jägern zurückerobern

Trailer

Apocalypto

www.apocalypto.com

Actiongeladener Film über den Untergang des Volkes der Maya. Regie: Mel Gibson

Trailer

Poseidon

wwws.warnerbros.de/poseidon

Monsterwelle lässt Luxusdampfer kentern! Wer kann sich an die Oberfläche retten?

Trailer

Ultraviolet

www.ugo.com (nach „Ultraviolet" suchen)

Ärger in der Zukunft: Genetisch manipulierte Supermenschen sollen vernichtet werden

Trailer

Downloads

„Stromberg", die Zweite

Zwei Fans der TV-Satire-Serie „Stromberg" setzten sich selbst an die Kamera und drehten einen „Stromberg"-Klon. Die Story: Herr Müller leitet Team B der Marketing-Abteilung von Media Saturn. **Wie Stromberg ist er überzeugt, ein super Chef und ein toller Hecht zu sein. Und auch er ist eigentlich ein Riesenarsch.** Schauspieler Lars kopiert gekonnt Gestik und Mimik von Christoph Maria Herbst, der Stromberg im TV spielt.

www.stromberg-fanclub.de

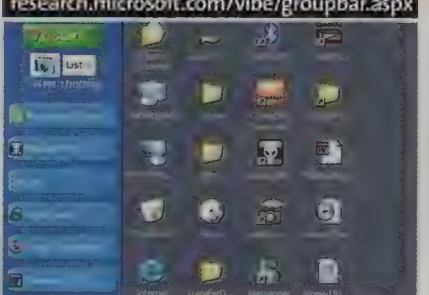
Der 110-MB-Download lohnt: Die „Müller"-Folge dauert 30 Minuten, spaßige Outtakes inbegriffen

„GroupBar": Sammelplatz für Programme

Bestimmt kennst Du das Problem: Wer viele Programme geöffnet hat, verliert schnell die Übersicht. Denn die Taskleiste unten am Bildschirm bietet nur wenig Platz.

Für Ordnung sorgt die „GroupBar". Das nur 612 KB große Gratisprogramm von Microsoft legt links im Desktop eine Spalte an. Dort erscheinen alle geöffneten Anwendungen. Selbst mehrere Programmgruppen lassen sich hier sammeln und ablegen.

research.microsoft.com/vibe/groupbar.aspx

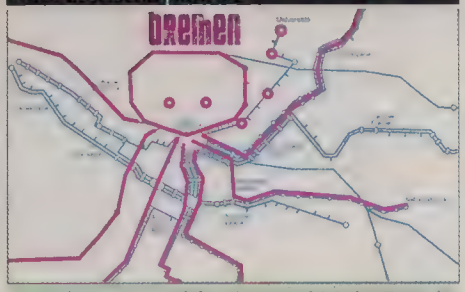


Anwendungen lassen sich auch gruppieren – sinnvoll bei Tools, die man oft zugleich benutzt

Text: Lisa Brack, Linda Kube

Tierisches im Untergrund

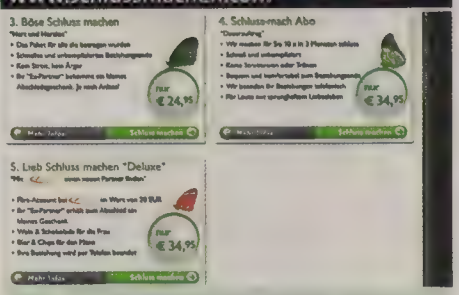
www.zoobahnplan.de



Nicht nur Ratten leben in U- und S-Bahn-Tunneln. Auch Hasen, Fische und Störche tummeln sich im Untergrund. Besuch hier ihre Lebensräume.

Schluss machen auf Bestellung

www.schlussmachen.com



Eine Beziehung zu beenden, ist meist stressig. Diese Agentur bietet etliche Schlussmach-Praktiken für Schisser an. Preis je nach Aufwand.

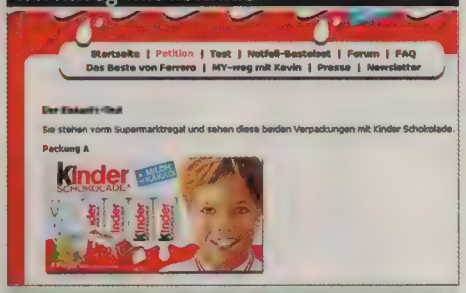
Grab Dich durch die Welt

grad.icmc.usp.br/~ciprianl/bighole.php?lang=en

Stell Dir vor, Du fängst im heimischen Garten das Buddeln an. Wo kommst Du raus? Diese Seite zeigt's. SCREENFUN fand sich in Neuseeland wieder.

Süße Proteste

www.weg-mit-kevin.de



Jahrzehntelang grinste Milchbubi Günter von der Kinderschokoladen-Verpackung. Jetzt musste er Kevin weichen. Über 75.000 Fans protestieren.

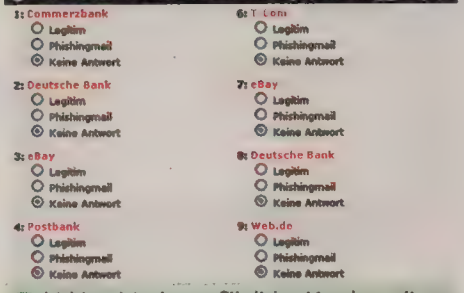
Platte Flunder killt Porsche

www.commutercars.com

Vergiss Porsche, Ferrari & Co.: Das witzige Elektroauto „Tango" hat's faustdick unter der Haube. Die Blechkiste schafft bis zu 270 Sachen! Preis: 90.000 Euro.

Lass Dich nicht ködern!

german.mailfrontier.com/survey/phishing_de.jsp



Phishing ist eine gefährliche Masche, mit gefälschten Mailadressen Passwörter zu angeln. Wie gut erkennst Du solche fiesen Mails? Teste Dich!

Neue CDs

K-Maro: „Million Dollar Boy"

Von seinem Debütalbum „La Good Life" wanderten seit Juli 04 über eine halbe Million Exemplare über die Ladentische. Jetzt ist K-Maro zurück – mit dem neuen Album „Million Dollar Boy" und der Single „Histoires de Luv" – und natürlich groovt der Stoff wieder ordentlich. **Das ist East-Coast-HipHop mit kräftigen Rockriffs sowie einem Schuss Latin-Music – und selbstbewussten Texten.**

www.kmaro.com

Hör und schau schon mal ins neue Album rein

Trina: „Glamorest Life"

Es gibt nicht viele Rapperinnen aus dem Süden der USA, die auftauchen und bleiben. Trina hat es geschafft. Ihr kompromissloser Stil hat der „Raptress" den Respekt aller Kollegen eingebracht.

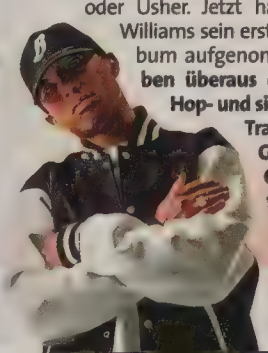
Das Album ging in den USA bereits fett ab. Die Single „Here We Go", mit Kelly Rowlands (Destiny's Child) ebenso.

www.trinaweb.com

Trina ist nicht nur scharf wie Chili, sondern auch eine starke Rapperin

Pharrell Williams: „In My Mind"

Er schreibt Künstlern Mega-Hits auf den Leib. Künstlern wie Gwen Stefani, Snoop Dogg, TLC, Nelly, Justin Timberlake, Britney Spears, P.Diddy oder Usher. Jetzt hat Pharrell Williams sein erstes Solo-Album aufgenommen. **Sieben überaus coole Hip-Hop- und sieben R&B-Tracks – mit Gästen wie Gwen Stefani, Jay-Z, Slim Thug u.a. mehr.**



www.pharrellwilliams.com

Surf hier vorbei und hör an, was Mastermind Pharrell alleine produziert hat

Ch!pz: „The World of Ch!pz"

Mit drei Hits in Folge (zwei davon auf Platz 1), mit Doppel-Platin und Dreifach-Gold schlugen Ch!pz im letzten Jahr voll ein. Jetzt beweisen die holländischen Popstars, die in einer Castingshow zusammenfanden, dass sie alles andere sind als Eintagsfliegen!

Fans freuen sich auf gut gelungenes Party-Futter.

www.chipzworld.de

Noch bietet die Site wenig. Mit Album Nr. 2 soll sich das ändern

Software und Tutorials auf DVD

3D GameStudio 5.5

Bau Dir Dein eigenes Spiel

Egal, ob Adventures, Action- oder Rollenspiele – das „3D GameStudio" macht Dich zum Spiele-Entwickler!

Coole 2D- und 3D-Spiele lassen sich auch ohne Programmierkenntnisse erstellen. Dafür sorgt das „3D GameStudio". **Die Software liegt auf der Heft-DVD unter „Vollversionen".** Sie bringt alles mit, was Du brauchst. Aber klar: Ein Spiel lässt sich nicht aus dem Handgelenk schütteln – Du musst Zeit und Lust drauf haben!

Du hast die Wahl: Bastle Dein Spiel aus vorgefertigten Figuren und Objekten – oder erschaff von Grund auf alles neu!

1 Software installieren

Installiere das „3D GameStudio 5.5" aus der DVD-Rubrik „Vollversionen". Danach lassen sich alle wichtigen Tools und Tutorials öffnen – direkt über den Programmordner im „Windows"-Startmenü.

Das „GameStudio" enthält einen Level-Editor („WED") und einen Model-Editor („MED"). Später verwendest Du noch den herkömmlichen „Windows"-Text-Editor, wenn Du Programmcode schreiben willst. Das kannst Du für einfache Spiele aber erst mal außer Acht lassen.

Achtung: Im SYBEX-Startmenü führt Dich ein Klick auf „Handbuch" nur zur „C-Script"-Referenz. Die brauchst Du aber – wenn überhaupt – erst nach einigen Tagen intensiven Bastelns.

2 Dein erster Level

Im Level-Editor: Jedes Fenster zeigt Deine 3D-Umgebung aus einem anderen Blickwinkel

Mach Dich zunächst mit dem Level-Editor („WED") und seinen Funktionen vertraut. Mit ihm baust Du die Umgebung in Deinem Spiel.

Starte dazu das Tool über den Eintrag „Level-Editor" in der Programmgruppe. Ruf dann das „WED Manual" auf (Help–Tutorial). Es geht im Browser auf. Ändere die Sprache mit Klick auf „German" oben links.

Klasse: „WED" setzt keinerlei Editier-Kenntnisse voraus. Das Tutorial führt Dich verständlich in die Welt der Spiele-Programmierung ein. **Eine kurze Beschreibung der Benutzeroberfläche – und schon geht's los: Du erstellst den ersten Raum, fügst Lichter hinzu, setzt Türen ein und lässt den Raum mit verschiedenen Texturen nett aussehen.** Fertig ist Dein erster Spiele-Level!

Mit Zeit, Fleiß und Schweiß lassen sich wahre Kunstwerke erbauen

Jetzt kümmerst Du Dich um so genannte „Entities". Das sind alle beweglichen Dinge im Spiel, also etwa die Spielfigur und Monster, aber auch leblose Objekte wie Türen und Fahrzeuge.

Um Deinen „Entities" intelligentes Verhalten beizubringen, wählst Du aus vorgefertigten Aktionen. Die liegen im „3D GameStudio" zum Abruf bereit. Oder Du traust Dich ans Programmieren und schreibst ein eigenes Skript (dazu rechts gleich mehr).

Ob Du es glaubst oder nicht: Am Ende des Tutorials lernst Du Schritt für Schritt, wie man einen 3D-Shooter baut! Alle Elemente lassen sich dabei verändern, so dass Du dem Mini-Game Deinen eigenen Touch geben kannst.

3 Bau Dir einen Roboter

Ruf jetzt den Model-Editor „MED“ auf. Mit diesem Tool produzierst Du eigene 3D-Modelle. Das „GameStudio“ besitzt auch zahlreiche vorgefertigte Objekte und Figuren, doch Du willst bestimmt was erfinden.

Die Benutzeroberfläche sieht der vom „WED“ ähnlich, die Funktionen sind aber anders. Denn hier erstellst Du animierte (bewegte) Objekte. Und für die gelten andere Regeln als für statische (unbewegte) Levels.

„MED“ bietet auch einen Skin-Editor. Den brauchst Du, um Deine „nackten“ (Drahtgitter-)Objekte mit Farbe zu bedecken. Solche „Texturen“ erstellt man mit dem internen „Paint“ notdürftig. **Besser geht's mit einem externen Grafikprogramm wie „PhotoFiltre“ (auf DVD**, siehe Kasten).

Im „MED“-Handbuch steckt ein Lernkurs. Er erklärt Dir alle wichtigen Elemente des Model-Editors. **So hast Du schon nach kurzer Zeit einen eigenen Roboter gebaut, der sogar laufen kann. Weitere Beispiele liegen auf der DVD im Unterordner „SF\models“.** Öffne sie im „MED“, lass Dich inspirieren!

Im Model-Editor („MED“) baust Du alle Objekte und „klebst“ ihnen Texturen auf

Spannende Skins mit „PhotoFiltre“

Fehlt Dir die nötige Kohle für das Profi-Bildbearbeitungsprogramm „Photoshop“? Dann greif zum kostenlosen „PhotoFiltre“ auf der Heft-DVD, Rubrik „Nützliches“. Diese Freeware bietet viele Funktionen, die sonst nur teure Programme besitzen. Eine Sprachdatei zum Eindeutschen der Software liegt auch mit auf der DVD.

4 Spiele-Programmierer in 6 Tagen

In 6 Tagen – das verheißt zumindest das „C-Script“-Tutorial, aufzurufen im Programmordner unter „Script Manual“. „C-Script“ ist eine abgespeckte Version von „C++“ – mit dieser Programmiersprache werden die meisten aktuellen Games geschrieben.

Mit „C-Script“ kannst Du aus Deinen Levels und Objekten ein richtiges Spiel bauen: Erwecke Figuren zum Leben, erstell komplexe Abläufe in Deiner 3D-Welt, schenk Gegnern KI (= künstliche Intelligenz).

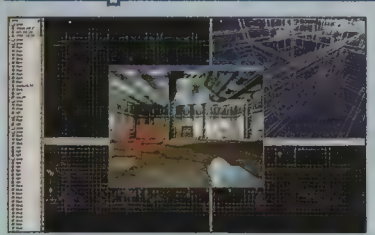
Genial an „C-Script“: Es ist leicht zu erlernen und trotzdem leistungsstark. Netter Nebeneffekt: Das durch „C-Script“ erlangte Wissen hilft Dir später, andere Sprachen wie „Javascript“ oder „C++“ viel schneller zu verstehen.

```
while (1) {
  force_pan = -10 * key_force.x;   // berechne Kraft der Rotation
  my.skill14 = time*force_pan + max(1-time*0.7,0)*my.skill14; // Dre
  my.pan += time * my.skill14;  // drehe den Player

  vec_set(temp.my.x);
  temp.z -= 4000;               // berechne eine Position 4000 Quants
// setze einen Trace-Modus, der die Player-Maske benutzt und Map oder
  trace_mode = ignore_me+ignore_sprites+ignore_models+use_box;
  result = trace(my.x,temp); // subtrahiere die vertikale Entfernung
  if (result > 5) {             // in der Luft?
    force.x = 0;                // keine schiebende Kraft
    force.y = 0;
    force.z = -6;               // Schwerkraft
    friction = 0.1;             // Luftreibung
  } else {                      // auf und nahe am Boden
    force.x = 10 * key_force.y;  // Vorwärtskraft
    force.y = 0;
    force.z = -0.5 * result;    // Boden-Elastizität
    friction = 0.7;             // Bodenreibung
  }
```

Sieht nach Hardcore-Informatik aus, ist aber „C-Script“ und wird genau erklärt

2 Beispiele auf der Heft-DVD



Vom Action-Adventure „Mission 2“ kannst Du viel lernen: Erst spielen, dann analysieren

Genug Theorie – sieh Dir zwei fertig programmierte „3D GameStudio“-Spiele an. **Das Rollenspiel „Adeptus“ und das Action-Adventure „Mission 2“ liegen auf der DVD im Ordner „SF\games“.**

Um die Spiele zu starten, musst Du den jeweiligen Spiel-Ordner in Dein „3D GameStudio“-Verzeichnis auf der Festplatte kopieren. Öffne dann im „Studio“ die Datei „adept2.wmp“ beziehungsweise „Auftrag.wmp“. Im Menü wählst Du „File“ und „Run Level...“. Willst Du im Vollbild spielen, löschst Du das Häkchen bei „Window“. Du kannst auch „ALT+Eingabe“ drücken, um zwischen den Modi zu wechseln.

Beiden Spielen liegt eine Text-Datei mit Lösungswegen bei. Allerdings fehlt der Hinweis, wie man ins Optionsmenü kommt: **Drück bei „Mission 2“ einfach Escape. Bei „Adeptus“ reicht ein Mausklick auf den blauen Stern rechts.**

Workshoppen auf der Heft-DVD

Neben den erwähnten Tutorials findest Du auf der Heft-DVD weitere Workshops. Öffne die DVD im „Windows Explorer“ und lass Dir den Inhalt vom „SF“-Ordner anzeigen. Kopiere dann den gesamten Ordner „workshops“ in das „3D GameStudio“-Verzeichnis auf Deiner Festplatte.

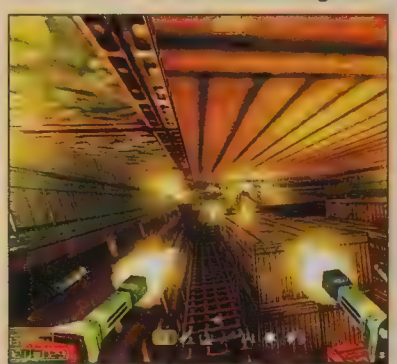
In den PDF-Dateien steht, wie Du an ein bestimmtes Genre rangehen musst. Alle Schritte werden ausführlich erklärt – die Grundlagen von „WED“, „MED“ und „C-Script“ solltest Du aber schon kennen. Alle für die Workshops nötigen Dateien liegen im jeweiligen Ordner. Hier eine Übersicht:

- **2D-Animation**
  Der einzige Workshop in Englisch. Er zeigt Dir, wie Du Bewegung in 2D-Spiele bringst.
- **Adventure**
  Für alle angehenden Designer von Rollenspielen (= RPGs) und Adventures. Hier geht's um Charaktereigenschaften, Dialoge und Schwertkämpfe.
- **„Diablo“**
  Erschaff Dein eigenes „Diablo“-Spiel! Mit der Maus steuerst Du Deinen Kämpfer und schleuderst den Widersachern Zaubersprüche entgegen.
- **Fighting**
  „Tekken“ bekommt Konkurrenz: In diesem Workshop erlernst Du die Grundlagen zur Erschaffung eines richtigen Kampfspiels.
- **Flightsim**
  Hier werden Dir die Grundlagen einer Flugsimulation beigebracht. Den passenden Hubschrauber dafür gibt's gratis dazu.
- **Lensflare**
  Dieser Mini-Workshop zeigt, wie so genannte „Lensflare-Effekte“ erzeugt werden. Es handelt sich dabei um einen Trick, mit dem Du dem Spieler eine Linsen-Reflexion vortäuschst.
- **Particles**
  Mit Partikeln werden zum Beispiel Rauch-, Feuer- und Regen-Effekte erzielt. Dieser Workshop erklärt die Grundlagen des Partikel-Systems.
- **Spaceflight**
  Unendliche Weiten: Entwickle mithilfe dieses Workshops Dein eigenes Weltraum-Spiel. Du erlernst den Umgang mit der Schwerelosigkeit und die damit verbundene Steuerung eines Raumschiffs.
- **Weather**
  Nach diesem Workshop kannst Du Petrus spielen: Du entscheidest über Regen, Schneefall, Gewitter, Nebel und Blitz bei Tag und Nacht.

Infos und Hilfe im Internet

Deine Hauptanlaufstelle für Infos rund ums „3D GameStudio“ ist die offizielle Website des Herstellers Conitec. Adresse: *www.3dgamestudio.de* – hier findest Du viele weiterführende Links zu Projektseiten, hilfreichen Tutorials, Tools und Spielen, die Dir bei der Spiele-Entwicklung unter die Arme greifen. Deine Fragen solltest Du im offiziellen „GameStudio“-Forum anbringen – hier tummeln sich fast 6000 Mitglieder.

Spielend fahren lernen: Die 3D-Fahrschule zeigt, was mit dem „GameStudio“ möglich ist



Der gelungene Action-Shooter „Glider“ hat schon mehrere Preise eingeheimst

Text: Erink Glaser • Illustration: Thomas „Hank Wolf“ Steininger

Filmtrailer auf DVD

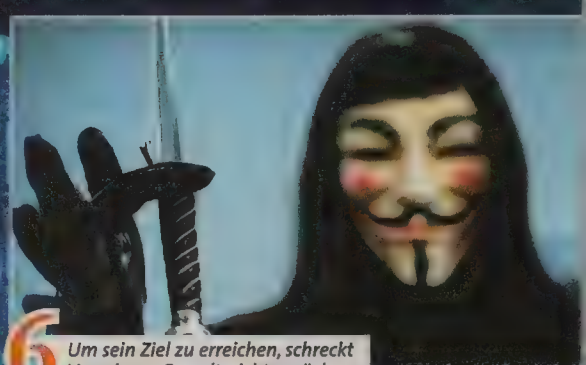
1 Die Bevölkerung Großbritanniens wird von einer rechtsextremen Regierung geknechtet

2 Ein einziger maskierter Mann stellt sich gegen das Gewaltregime: V

V WIE VENDETTA

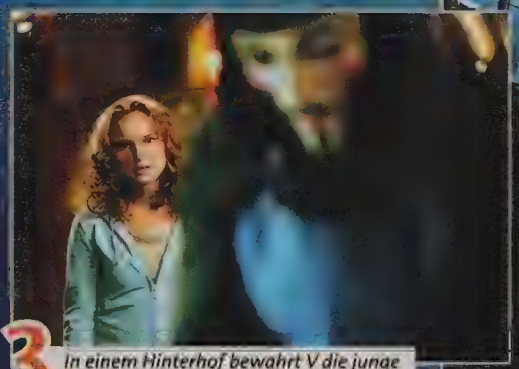
Vendetta heißt Blutrache – ist es das, was den Maskierten V antreibt? Ohne jede Gnade stellt er sich gegen ein Gewaltregime. Ein Film wie eine Revolution!

V (Hugo Weaving) hat Evey (Natalie Portman) unter seinen Schutz gestellt. Doch welche Absicht verfolgt er damit eigentlich?

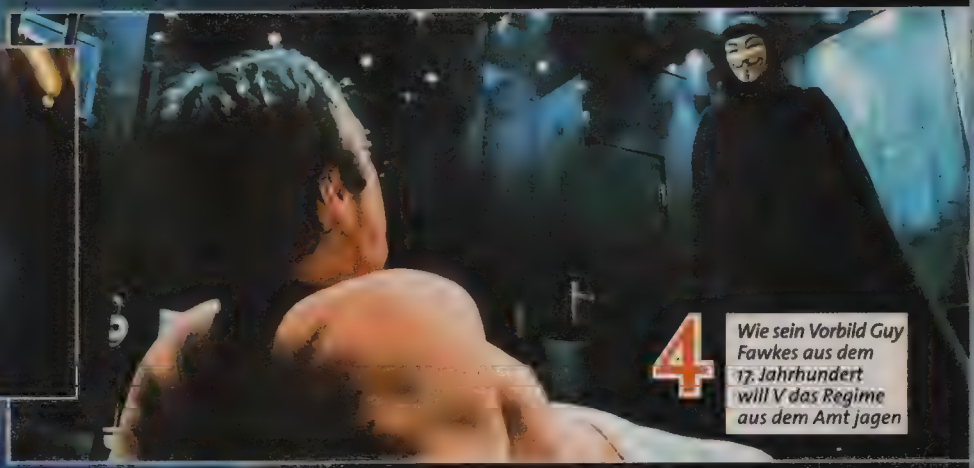


6 Um sein Ziel zu erreichen, schreckt V auch vor Gewalt nicht zurück

8 Zahlreiche Anschläge erschüttern das Land, eine Revolution droht



3 In einem Hinterhof bewahrt V die junge Evey (l.) vor einer Vergewaltigung



4 Wie sein Vorbild Guy Fawkes aus dem 17. Jahrhundert will V das Regime aus dem Amt jagen

5 Evey wird verschleppt und erwacht in einem Konzentrationslager. Dort wird sie gefoltert

7 Evey entdeckt Vs Geheimnis, aber kann sie sein Vorgehen billigen?

9 Die totalitäre Regierung mobilisiert ihre Kräfte bis aufs Äußerste

10 Wird V vom Wunsch nach Gerechtigkeit getrieben, oder sucht er einfach nur Rache?

Nach dem 3. Weltkrieg hat in Großbritannien eine rechtsextreme Partei die Macht übernommen. **Ein einzelner Mann stellt sich gegen das Regime: Er nennt sich V und verbirgt seine Identität unter der Maske von Guy Fawkes, einem Attentäter aus dem 17. Jahrhundert.** V stößt in der Bevölkerung durchaus auf Zuspruch, doch seine Methoden sind auch sehr umstritten. Um sein Ziel zu erreichen, opfert V nämlich sogar Unschuldige. Die junge Evey Hammond muss furchtbare Dinge ertragen, bevor sie Vs Geheimnis lüften kann...

„V wie Vendetta" ist ein außergewöhnlicher Film: **Die Comic-Vorlage stammt von Alan Moore („Watchmen", „From Hell") und gilt auch 15 Jahre nach Erscheinen als eines der anspruchsvollsten Werke des Genres.** Moore weigert sich aber, seine Comics in andere Medien zu übertragen. Darum verfassten die Filmproduzenten, die Wachowski-Brüder („Matrix"), das Drehbuch selbst.

Die starbesetzte Produktion aus Babelsberg ist ein visuelles Erlebnis, das unter die Haut geht und unangenehme Fragen stellt: Wie weit darf Widerstand gehen? Wann ist ein Anarchist ein Terrorist? Die Szenen zwischen Natalie Portman und Hugo Weaving gehören zu den Gänsehaut-Momenten des neuen Filmjahrs. Ein Sci-Fi der Meisterklasse!

V wie Vendetta

Science-Fiction / USA/D

Action 1 | Spannung 1 | Story 1

vforvendetta.warnerbros.com

ab 16 J. beantr. | Start: 16.3.06

Darsteller: Natalie Portman, Hugo Weaving, John Hurt, Stephen Rea, Rupert Graves

DVD-Start: September 06

Packender Sci-Fi-Thriller mit Star-Aufgebot und brandheißen Fragen nach Recht und Gewalt

1

Text: Eric Hegmann

BENZIN IM BLUT?
DANN MACH MIT UND WERDE
MOST WANTED!
WILKINSON
SWORD
CUP
NEED FOR SPEED
MOST WANTED
Wenn du auf schnelle Autos, schöne Mädels und wilde Verfolgungsjagden stehst, dann stell dich der Herausforderung mit Wilkinson im spektakulärsten Renn-Cup aller Zeiten.
Beweise im Spiel Need For Speed: Most Wanted was du drauf hast und gewinne einen von über 100 coolen Preisen sowie als Hauptgewinn eine Reise zur Tokyo Game Show.
www.wilkinson-cup.de
supported by:
EA
WILKINSON SWORD
ESL
MTV

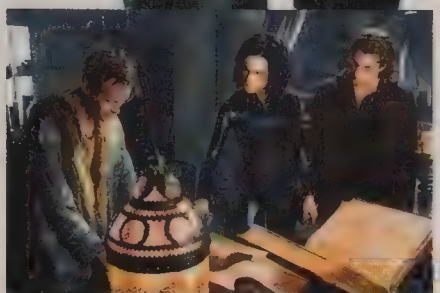
UNDERWORLD EVOLUTION

Vampir-Amazone Kate Beckinsale ist zurück, um all ihren Widersachern kräftig in den Hintern zu treten.

1. *Alexander (Derek Jacobi) war der allererste Unsterbliche – seine Kinder bekriegen sich jetzt*

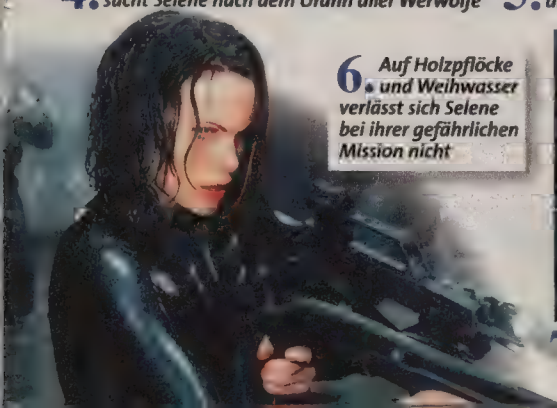
2. *Freiwild: Selene (Kate Beckinsale) wurde von ihrem Clan verstoßen*

3. *Seit langem bekämpfen sich Vampire und Werwölfe. Nun naht die letzte Schlacht. Doch wer ist gut, wer böse?*

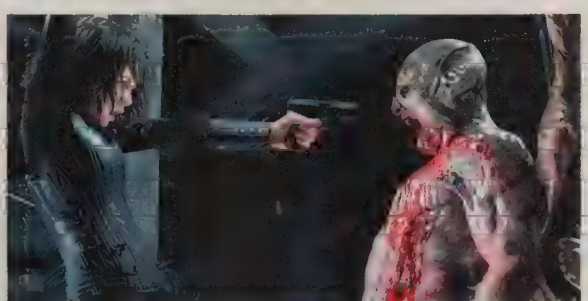


4. *Mit ihrem Lover Michael (Scott Speedman, r.) sucht Selene nach dem Urahn aller Werwölfe*

5. *Marcus (Tony Curran) verfügt über weitaus stärkere Kräfte als jeder andere Blutsauger – von ihm stammen nämlich alle Vampire ab*



6. *Auf Holzpflöcke und Weihwasser verlässt sich Selene bei ihrer gefährlichen Mission nicht*



7. *Leider fruchten auch moderne Argumente gegen Vampirschöpfer Marcus nicht wirklich. Der Showdown wird bitter...*

Wenn Du denkst, Vampire seien cool, Graf Dracula aber etwas für Weicheier, dann hat dieser Film genau die richtige Dosis Blutsauger-Action. Seit „Blade: Trinity" hat Hollywood keine krachige Vampir-Schlachtplatte mehr serviert. Das Motto der Fortsetzung des Filmhits „Underworld" lautet jetzt: Alles killen, was sich bewegt. Und weil hinter jedem Torbogen, in jeder Gruft und in jedem Gemäuer Vampire und Werwölfe lauern, fliegen Arme, Beine, Köpfe und Reißzähne in schönsten Bögen über die Leinwand.

Ohne Kenntnis von Teil 1 ist der Hintergrund recht unverständlich. **Es geht um einen ewigen Krieg zwischen den Nachkommen derer, die von einer Fledermaus gebissen wurden, und derer, die von einem Wolf gebissen wurden.** Jetzt bloß nicht lang überlegen: Der Plot klingt nicht nur unwichtig, er ist es auch.

Die wichtigste Erkenntnis: Moderne Vampire können mit- und aneinander viel Spaß haben. Sehr erfreulich. **Denn die attraktive Lederlady Kate Beckinsale spielt erneut Selene, eine abtrünnige Vampir-Dame, die scharf auf einen Werwolf-Vampir-Hybriden ist. Das entschädigt für die hölzernen Dialoge und eine schmerzhafte feierliche Übertriebenheit.**

Underworld: Evolution
Horror/Action / USA

Action 2 | Spannung | Tricks 1

www.sonypictures.de

ab 16 J. beantr. | Start: 2.3.06

Darsteller: Kate Beckinsale, Tony Curran, Scott Speedman, Derek Jacobi

DVD-Start: September 06

Bildgewaltiger Fantasy Horror mit tollen Effekten und einer dünnen Story

2-

Text: Eric Hegmann

Die wichtigsten Filme im Februar/März

Überlebenskampf in Berlin: Michael wird von einer Jugendgang terrorisiert und gerät auf die schiefe Bahn.

Neukölln: Für Michael zunächst nur ein neuer Stadtteil und eine neue Schule. **Aber die Gesetze in dem Schmelztiegel aus Hartz IV, Multikulti und Jugendgangs sind knallhart.** Michael gerät auf die schiefe Bahn, unbemerkt von seiner Mutter (überzeugend: Boulevard-Star Jenny Elvers). Von einer Bande Halbstarker vermöbelt und erpresst, beschafft er sich Lösegeld mit kleinen Drogen-Kurierfahrten. Mit dem neuen Reichtum fangen die Probleme aber erst an...

„Knallhart" ist ungewohnter Stoff von Comedy-Regisseur Detlev Buck („Männerpension"). **Fast schmerzhaft wahr verfilmte er den Jugendbuch-Erfolg von Gregor Tessnow und beschreibt einen Kreislauf der Perspektivlosigkeit mit Alkohol, Drogen und Gewalt.** Hauptdarsteller David Kross ist zwar Newcomer, spielt aber wie ein erfahrener Star.

Action 2 | Story 1 | Anspruch 1
Drama/D
ab 12 J. beantr. | Start: 9.3.06
www.knallhart-derfilm.de
DVD-Start: September 06
Packendes Jugenddrama in den dunklen Ecken des Berliner Stadtteils Neukölln
1

Blinde Kuh krass: Michael wird von einer Jugendgang gefoltert

Werden schnell Freunde: Neukölln-Frischfleisch Michael (David Kross, r.) und der abgebrühte Crille (Arnel Taci)

Ruck, zuck ist die Fresse dick: Michael muss Schutzgeld organisieren, wenn er nicht weiter verprügelt werden will

KINO TOP 5

Dick nimmt das Geld – und rennt!

1 Dick und Jane
Komödie
Bloß nicht arm sein! Spritzige Gaunerkomödie mit Jim Carrey und Tea Leoni.

2 Die Chroniken von Narnia
Abenteuer
Üppiges Fantasy-Epos aus den Disney-Studios für jüngere Zuschauer.

3 King Kong
Abenteuer
Peter Jacksons Affen-Monumentalfilm: XXL-großes Unterhaltungskino!

4 Jarhead
Drama
Jake Gyllenhaal als US-Soldat im ersten Golfkrieg. Engagierter Antikriegsfilm.

5 Harry Potter 4
Abenteuer
Nicht so stimmungsvoll wie Teil 3, aber noch viel reicher an Action und Effekten.

Der rosarote Panther

Steve Martin meuchelt eine Comedy-Legende

Spielen den Doofen und die Schöne: Steve Martin (M.), Beyoncé

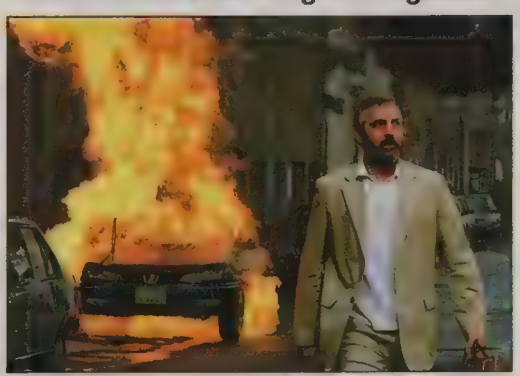
Hollywood kann es nicht lassen: Schon vor zwölf Jahren legte Roberto Benigni als „Sohn des rosaroten Panthers" einen Meilenstein in Legendenvergewaltigung hin. Jetzt veralbert Komiker Steve Martin die Kultfilme mit Inspektor Clouseau. „Der rosarote Panther" soll ein Prequel zu dem gleichnamigen Klassiker mit Peter Sellers sein – aber selbst das wäre zu viel Ehre für diesen Klaumauk. Darüber retten nicht mal sexy Beyoncé und das Raubein Jean Reno als Clouseaus Assistent hinweg.

Inspektor Clouseau: Beschränktheit ohne jeden Charme

Action 4 | Story 6 | Humor 5
Komödie/USA
ab 6 J. beantr. | Start: 9.3.06
www.fox.de
DVD-Start: September 06
So komisch wie ein Testbild. Farbloser Neuaufguss der Inspektor-Clouseau-Legende
5

Syriana

Thriller um Macht und Intrigen im Ölgeschäft


CIA-Agent Bob (George Clooney) glaubt lange an seine Mission

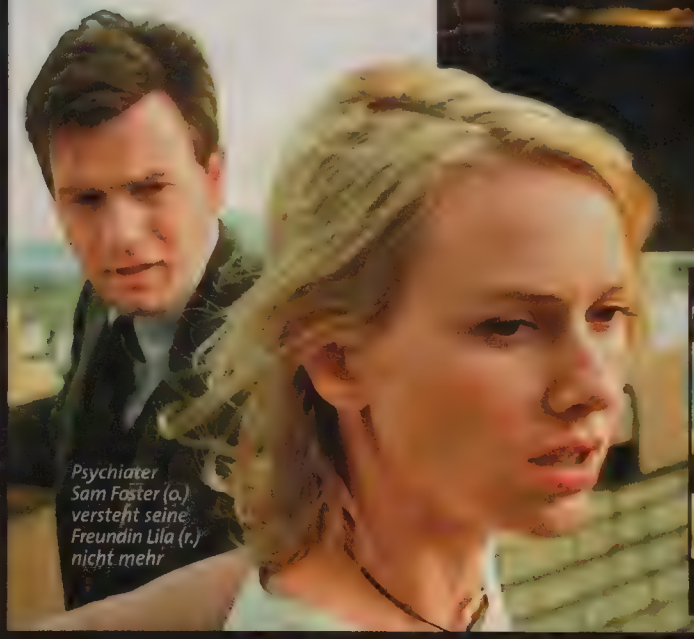
Seit dem Geldräuber-Hit „Ocean's 11" sind George Clooney, Matt Damon und Steven Soderbergh ein Dreamteam. Für „Syriana" verlassen sie das Reich der Komödie und wagen sich in einen Polit-Thriller. Es geht um die Machenschaften von Öl-Multis und wie die Geheimdienste aller Nationen darin verwickelt sind. Wegen seiner verzwickten Story, vieler Handlungsstränge und Spielorte ist „Syriana" kein Popcorn-Kino, das runtergeht wie Öl, sondern anspruchsvolle Unterhaltung mit kritischer Botschaft.

Energie-Analytiker Bryan (Matt Damon) kritisiert Ölkonzerne

Action 2 | Story 1 | Anspruch 1
Drama/USA
ab 16 J. beantr. | Start: 23.2.06
www.syriana-derfilm.de
DVD-Start: August 06
Der schmutzige Kampf um das „schwarze Gold". Spannender Verschwörungsthriller
1-

stay

Maler Henry will sich genau an seinem 21. Geburtstag das Leben nehmen



Psychiater Sam Foster (o.) versteht seine Freundin Lila (r.) nicht mehr

Was ist wahr, was nur ein Traum? Sam (l.) und Lila durchleben die gleichen Momente wieder

Um einen Selbstmord-Patienten zu retten, riskiert ein Psychiater alles. Psycho-Thriller.

Warum eine Geschichte geradlinig erzählen, wenn es auch verquast geht? Psychiater Sam (Ewan McGregor) lebt mit einer ehemaligen Patientin zusammen, der selbstmordgefährdeten Lila (Naomi Watts). Als sein Patient Henry (Ryan Gosling) ankündigt, sich an seinem 21. Geburtstag das Leben zu nehmen, gerät Sams Realität ins Wanken: Sam erlebt gleiche Momente mehrfach, wie in einer Schleife wiederholen sich merkwürdige Situationen, und Menschen begegnen ihm, die längst tot sein müssten...

„Stay" beginnt spannend und visionär, die konstruiert-komplizierte Story nervt jedoch schnell – ein Film, den man entweder grandios oder schlicht doof findet. Herausragender Soundtrack und eine cool-moderne Optik laden Kinofans zum Selbstversuch ein.

Action 2 | Story 4 | Spannung 2

Thriller/USA

ab 16 J. beantr. | Start: 23.2.06

www.kinowelt.de

DVD-Start: August 06

Das Kreislauf des Lebens als wirrer Psycho-Thriller mit klasse Musik und Star-Paar

3+

The Producers

Heil...iges Kanonenrohr: Nazi-Musical wird Hit!

Die Crew des Musicals „Frühling für Hitler" schmettert Lieder

Zwei Möchtegern-Produzenten wollen Geld abzocken, indem sie einen gewaltigen Flop landen. Dazu kaufen sie das schlechteste Skript („Frühling für Hitler"), den miesesten Regisseur und die absolut unbegabte Sängerin Ulla ein. Doch aus der geplanten Katastrophe wird ein Riesenhit! „The Producers" ist ursprünglich eine schräge Komödie von Mel Brooks, die als Klamauk-Musical vor einigen Jahren am New Yorker Broadway abräumte. Die Verfilmung orientiert sich 1:1 an der Bühnenversion.

Uma Thurman als talentlose schwedische Sexbombe

Musik 2 | Story 3 | Humor 2

Musical-Komödie/USA

ab 6 J. beantr. | Start: 16.3.06

www.theproducersmovie.com

DVD-Start: August 06

Lachen über Nazis ausdrücklich erlaubt! Filmversion des irrwitzigen Erfolgsmusicals

2+

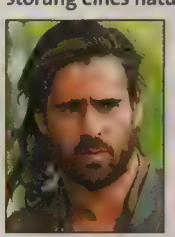
The New World

TRAILER AUF DVD

Bildstarkes „Pocahontas"-Epos mit Colin Farrell

John im Feindkontakt mit den „Wilden" und Pocahontas (l.)

Das Überrollen der amerikanischen Ureinwohner wird in den USA gerne in der „Pocahontas"-Legende weichgezeichnet. Auch dieser Film schreibt die Geschichte der Einwanderung britischer Siedler ins Amerika des beginnenden 17. Jahrhunderts nicht neu. Regisseur Terrence Malick („Der schmale Grat") legt seinen Fokus auf die Zerstörung eines natürlichen Gleichgewichts. Selten gab es solch ein bildgewaltiges Epos auf der Leinwand zu sehen. Dass die Geschichte uralt ist, fällt da nicht ins Gewicht.



John (Colin Farrell) hat ein Herz für Pocahontas

Action 2 | Story 3 | Optik 1

Abenteuer/USA

ab 12 J. beantr. | Start: 2.3.06

www.thenewworldmovie.com

DVD-Start: September 06

Augenschmaus! Optisch grandiose Neuverfilmung der Grenzen sprengenden Liebesstory

2

WANN KOMMT WELCHER FILM?

Brokeback Mountain

Drama — ab 6.3.06

Mit Preisen überhäufte Liebesgeschichte zweier Cowboys. Von Ang Lee, mit Heath Ledger (l.) und Jake Gyllenhaal. Geht unter die Haut!

Hügel der blutigen Augen

Horror — ab 16.3.06

Splatter-Movie über ein verschlafenes Nest in der Ödnis New Mexicos. Trailer-Tipp auf S.78.

Im Dutzend billiger 2

Komödie — ab 23.3.06

Steve Martin erneut als Oberhirte einer Herde nicht zu bändigender Kinder.

Der Räuber Hotzenplotz

Abenteuer — ab 30.3.06

Real-Verfilmung des Kinderbuch-Bestsellers. Geeignet für Kasperl und Seppl jeden Alters!

Ice Age 2

Komödie — ab 6.4.06

Es taut in der Eiszeit, und die komische Viechertruppe aus Teil 1 muss wieder auswandern.

Scary Movie 4

Horror-Komödie — ab 20.4.06

Auf ein Neues! Zum vierten Mal werden populäre Horrorfilme veralbert.

Text: Eric Hegmann

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Februar/März

STEALTH – UNTER DEM RADAR

ab 12 Jahre · ab 7. Februar

Sogar viele Flugsimulatoren machen inhaltlich mehr her als der Flieger-Film „Stealth". **Dafür überzeugt die High-Tech-„Runter kommen sie immer"-Flugshow tricktechnisch vom ersten bis zum letzten Looping.** Regie führte Rob Cohen („The Fast and the Furious"). Wer zu Explosions-Orgien und poliertem Chrom appetitliche Rundungen braucht, darf sich an „Blade: Trinity"-Heldin Jessica Biel unter tropischen Wasserfällen erfreuen.

Hat man sich auf diese banalen Rahmen-Parameter eingelassen, versöhnt „Stealth" ganz unterhaltsam mit Humor, Selbstironie und einer Prise Weltverschwörungstheorie.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €)

Für Fans von: Top Gun, Blade: Trinity, The Fast and the Furious

Sony | Ausstattung 2

Der Beweis wird optisch erbracht: Über den Wolken ist die Freiheit grenzenlos

Ein Blitz erweckt einen PC zum Leben? Wer denkt sich das aus?

High-Tech-„Top Gun": Tempo-rausch in perfekten Bildern – nur die banale Story bremst

2+

Drei Piloten, eine Mission: die Welt von Terroristen befreien

Schock: Der Prototyp eines neuen Super-Fliegers ist mit künstlicher Intelligenz ausgestattet

Mensch gegen Maschine: Ben (Josh Lucas) misstraut dem sprechenden Bordcomputer

TOP 5 DVD

Null Hoffnung in der „Stadt der Sünde"? Comic-Verfilmung mit Starbesetzung

1. **Sin City**
Bruce Willis, Jessica Alba und Rutger Hauer auf der Suche nach Liebe und Glück in Frank Millers stylish-düsterer Albtraum-Stadt.

2. **Die Insel**
Die Überlebenden einer Naturkatastrophe sind in Wahrheit gezüchtete Organspender. Action-Science-Fiction mit Klon-Held Ewan McGregor.

3. **L.A. Crash**
Preisgekrönter Episodenfilm über Lieben, Kämpfen und Sterben in Los Angeles. Mit Matt Dillon und Sandra Bullock in Höchstform.

4. **Krieg der Welten**
Vielschichtige Endzeit-Vision von Steven Spielberg nach dem Sci-Fi-Buchklassiker von H. G. Wells. Mit einem überragenden Tom Cruise.

5. **Star Wars – Episode III**
Abschluss der nachgeschobenen „Star Wars"-Trilogie. Hier wird das Geheimnis gelüftet, wie Anakin zum schwer atmenden Darth Vader wird.

Erfinder Wallace (M.) spielt Kammerjäger

Wallace & Gromit: Auf der Jagd nach dem Riesenkaninchen

Trickfilm · ab 0 Jahre · ab 23. Februar

Ausgerechnet während der jährlichen Meisterschaft im Züchten von Riesengemüse droht eine Nagerplage. Wallace und Gromit nehmen es sogar mit einem Exemplar auf, das sich bei Vollmond in ein echtes Langohr-Monster verwandelt.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €)

Für Fans von: Wallace und Gromit, Die Unglaublichen, Madagascar

Universal | Ausstattung 3

Egal, wie oft man ihn sieht: In diesem Film entdeckt man immer neue Details!

Die deutsche Übersetzung des Filmtitels ging daneben

Gemüse-Bodyguards! Das neuste Abenteuer der beiden Kult-Knetfiguren ist super

1

Hat er 'ne Macke? Soldat Jack (Adrien Brody)

The Jacket

Thriller · ab 12 Jahre · ab 23. Februar

Im Krieg überlebt Soldat Jack einen Kopfschuss. In den USA findet man den verwirrten Frontheimkehrer neben einer Polizistenleiche. Statt auf den elektrischen Stuhl wandert Jack in die Psychiatrie. Dort verwischen sich Realität und Wahn bis hin zu einer Reise in die Zukunft, um die Vergangenheit zu klären.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €)

Für Fans von: Memento, King Kong, Der Pianist

Highlight | Ausstattung 3

„King Kong"-Darsteller Adrien Brody spielt den verwirrten Soldaten überzeugend

Zum Ende wird aus dem Thriller eine „Outer Limits"-Folge

Solide DVD-Premiere mit „Oscar"-Gewinner Adrien Brody, der ums Leben kämpft

3+

Andy (Steve Carell) soll das erste Mal ran!

Jungfrau (40), männlich sucht...

Komödie · ab 12 Jahre · ab 9. Februar

Andy sammelt Spielfiguren und ist mit 40 immer noch Jungfrau. Das muss sich ändern, denken seine Freunde und tun alles, um dem Spätzünder zu einem feurigen Liebesabenteuer zu verhelfen. Doch der Weg zum Erfolg ist sehr steil.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €)

Für Fans von: 50 erste Dates, Der Anchorman, Die Hochzeits-Crasher

Universal | Ausstattung 3

Besonders sehenswert: die entfallenen Szenen aus dem Bonus-Material

Einige Gags sind unterirdisch albern und niveaulos

Aufklärungskomödie mal anders: Stress mit dem ersten Mal haben auch die Alten...

2+

Klappt meistens: Frau mit Hund ansprechen

Frau mit Hund ... sucht Mann mit Herz

Komödie · ab 6 Jahre · ab 10. Februar

Sarah ist geschieden und meidet Dates wie der Teufel das Weihwasser. Doch ihre Schwestern starten einen Kuppelversuch übers Internet. Einige furchtbare Verabredungen später stößt Sarah auf den smarten, aber scheuen Bootsbauer Jake.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €)

Für Fans von: E-M@il für dich, Hitch – Der Date Doktor, Garden State

Warner | Ausstattung 2

Vor Blind Dates wird gewarnt: Sarah trifft sich versehentlich mit ihrem Vater!

So richtig sprühen die Funken zwischen Sarah und Jake nicht

Liebeskomödie um ein Internet-Blind-Date mit Folgen. Großer Spaß für Romantiker!

2-

RED EYE

Lisa (Rachel McAdams) will auf der Toilette des Flugzeugs einen Hilferuf hinterlassen

Rippner (Cillian Murphy, l.) droht Lisa, ihren Vater zu töten, wenn sie nicht tut, was er sagt

Auf der Flucht: Lisa will ihren Vater vor Terroristen retten

ab 12 Jahre · ab 9. Februar

Regisseur Wes Craven („Scream") war für viele Horrorfilm-Junger so etwas wie ein Hohepriester. Bis er sich für Billigproduktionen opferte. „Red Eye" luptt ihn nicht zurück in den Himmel der Filmemacher, aber immerhin in luftige Höhen. Dort, in einem Flugzeug, gerät Lisa an einen Auftragskiller. Der flirtet sie zunächst an, um sie dann mit der drohenden Ermordung ihres Vaters zu erpressen. **Da Jumbo-Jets kaum Fluchtmöglichkeiten bieten, ist die erste Hälfte dieses Thrillers ein klaustrophobisches Prachtstück.** Später gerät der Film aber durch eine total unrealistische Verfolgungsjagd in schwere Turbulenzen.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €)

Für Fans von: Flightplan, Batman Begins, Verflucht

Paramount | Ausstattung 2

Nur Cillian Murphy („Batman Begins") verhindert die filmische Bruchlandung

Unglaubwürdig: Eine graue Maus mutiert zum Action-Star

Terror über den Wolken von Wes Craven. Spannender Thrill, dessen Ende an Höhe verliert

2-

Frauenversteher Deuce, umrahmt von Fans

Deuce Bigalow: European Gigolo

Komödie · **ab 16 Jahre · ab 14. Februar**

Der Gigolo Deuce, dumm wie Toastbrot, ist zurück und in Amsterdam im Kiffer-Urlaub. Dort stört ein Serienkiller die Jahrestagung der besten europäischen Callboys. Die schlechte Nachricht: Deuce überlebt für einen weiteren Teil.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €)

Für Fans von: Verrückt nach Mary, Dumm und dümmer, Deuce Bigalow

Sony | Ausstattung 3

Das Beste, was sich über den Quatsch sagen lässt: Er dauert nur 87 Minuten

U.a. eine Frau aus Tschernobyl, die statt einer Nase einen Penis hat

Schlappe und gänzlich überflüssige Fortsetzung der „Gigolo Deuce"-Reihe

5

Coole Jungs lieben eben schnelle Autos

Ein Duke kommt selten allein

Komödie · **ab 12 Jahre · ab 17. Februar**

Die wagemutigen Cousins Bo und Luke Duke fegen mit ihrem aufgemotzten 69er Dodge Charger durchs friedliche Hazzard County. Zusammen mit ihrem Schwarzbrenner-Onkel Jesse und ihrer scharfen Cousine Daisy finden sie in dem korrupten Landrat Boss Hogg einen mächtigen Feind.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 18 €)

Für Fans von: Starsky und Hutch, Jackass – The Movie, American Pie

Warner | Ausstattung 3

Johnny Knoxville („Jackass") und Jessica Simpson reißen den Film heraus

Der Zusatz „unzensiert" auf dem Cover ist ein reiner Werbegag

Kinoversion der kultigen TV-Serie um zwei Cousins mit einer Vorliebe für flotte Flitzer

2-

Hinter Gittern: Paul Crewe (Adam Sandler)

Spiel ohne Regeln

Komödie · **ab 12 Jahre · ab 21. Februar**

Ex-Football-Star Paul „Wrecking" Crewe sitzt nach einem Unfall im Suff mächtig in der Klemme – und flugs in einem texanischen Knast. Dessen Direktor wittert seine Chance und lässt Paul ein Häftlingsteam bilden. An dem will sich die halbprofessionelle Crew seiner sadistischen Wärter sportlich austoben.

Verleih: DVD

Für Fans von: Happy Gilmore, Waterboy, Die härteste Meile

Sony | Ausstattung 3

Chris Rock und Alt-Star Burt Reynolds sorgen für coole Macho-Sprüche

Klischees ohne Ende und platte Witze – eher Zumutung als Film

Unnötiges Remake eines Football-Films aus den 70ern. Adam Sandler in mauer Form

5

Elizabeth (K. Knightley) soll unter die Haube

Stolz und Vorurteil

Komödie · **ab 0 Jahre · ab 23. Februar**

England im 18. Jahrhundert: Mutter Bennet will ihre vier Töchter schleunigst an den Mann kriegen. Passend taucht der arrogante Mr. Darcy samt einem ehewilligen Herrn aus gutem Hause auf, und die Kuppelei beginnt. Doch die älteste Tochter Elizabeth ist genauso dickköpfig und schlagfertig wie hübsch...

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €)

Für Fans von: Shakespeare in Love, Domino, Romeo und Julia

Sony | Ausstattung 3

Keira Knightley („Fluch der Karibik") in ihrer bisher anspruchsvollsten Rolle

Judi Dench („M" aus den „Bond"-Filmen) ist viel zu kurz im Bild

Moderne und vor allem witzige Literaturverfilmung mit einer hinreißenden Keira

1-

Wann kommt welche DVD?

The Call

Der Tod kommt per Handy! Japans Schock-Regisseur Takashi Miike legt eine neue böse „Ring"-Version vor. **→ Ende Februar 06**

Tim Burton's Corpse Bride

Schaurig-schöner Puppenfilm um eine Heirat, die ganz anders abläuft als geplant... **→ Mitte März 06**

Flightplan – Ohne jede Spur

In einem Flugzeug sucht Kyle (Jody Foster) ihre Tochter – aber niemand hat das Kind gesehen. **→ Mitte März 06**

Die Chroniken von Narnia

Disneys aufwendig gestaltetes Fantasy-Spektakel erfreut vor allem jüngere Zuschauer. **→ Mitte April 06**

Doom – der Film

Sci-Fi-Gemetzel mit „The Rock" Johnson nach dem ungleich gelungeneren Spiele-Shooter „Doom3". **→ Ende April 06**

Text: Eric Hegmann · Fotos: Cinetext

RTL II zündet ein weiteres Serien-Feuerwerk made in Japan. Die Folgen: spannend, sportlich, spektakulär!

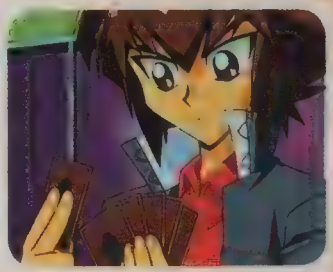
Anime

Bereit zum Duell: Jaden Yuki testet neue magische Spielkarten

Yu-Gi-Oh! GX

Jung-Zocker rücken zur Ausbildung in die Duellakademie ein. Start der TV-Serie.

Bis zu eine Million Zuschauer verfolgten regelmäßig die Abenteuer von Zockerkönig Yugi. **Jetzt hält ein neuer Held die Trümpfe des Kartenspiels „Duel Monsters" in Händen: Jaden Yuki.** Doch einige Zwischenfälle bringen ihn gleich zum Serienstart in Schwierigkeiten: Nur knapp schafft der selbstbewusste Kerl die Aufnahmeprüfung für die Duellakademie und landet im Schlafsaal der Verlierer. Prompt provoziert Neuling Chazz ein illegales Kräftemessen...



Meisterhafter Kartenspieler: Jaden Yuki beherrscht „Duel Monsters"

Jadens Freunde sind begeisterte Zocker, aber leicht einzuschüchtern

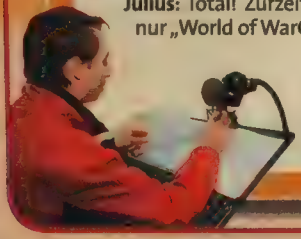
Julius spricht Jaden

ScreenFun: Muss man Anime-Fan sein, um die deutsche Stimme von Jaden Yuki zu werden?
Julius: Fachmann bin ich keiner, jedoch Fan der knallharten Anime-Serie „Ninja Scroll".

ScreenFun: Welche Fähigkeiten sollte ein angehender Synchronsprecher mitbringen?
Julius: Eine gute Aussprache, keine Angst vorm Mikro und Einfühlungsvermögen.

ScreenFun: Wie lange brauchst du für eine Folge „Yu-Gi-Oh! GX"?
Julius: Alleine einen, mit Partner zwei Tage.

ScreenFun: Bist du ein Spiele-Fan?
Julius: Total! Zurzeit daddel' ich fast nur „World of WarCraft".



Bei der Arbeit: Synchronsprecher Julius Jellinek (21)

Alle wollen in den Schlafsaal der besten Schüler: „Obelisk Blue"

Bastion (l.) ist smart und zockt irre gut. Er geht analytisch vor, Jaden mit Gefühl

Mo - Fr 15:40 · RTL II
YU-GI-OH! GX (NEU)
Fantasy-Serie (ab 20.2.)

Text: Rainer Fellmann · Fotos: GX ©g6KT ©O4N · TX

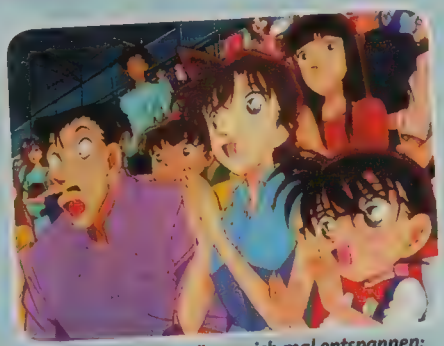
Alarm

Detektiv Conan

Neue Fälle für den Meister-Schnüffler – einer kniffliger als der andere!

Das messerscharfe Großhirn, gefangen in einem schwachen Kinderkörper, ist unermüdlich im Einsatz. **Wenn Detektiv Conan am 6. März 06 den „Mord im Weinkeller" aufklärt, ist das bereits Fall 254** – und ein Ende glücklicherweise nicht in Sicht! Denn stattliche 450 Folgen sind schon produziert. Warum? Weil die Spürnase, ihre Methoden und die Fälle immer wieder überraschen.

Weiße Kreide zeigt den Tatort. Der Tote: ein Weinexperte. Das Problem: Die Tür war von innen zu!



Auch Klugscheißer müssen sich mal entspannen: Conan tut's bei einem aufregenden Baseball-Match

Der 17-jährige Meisterdetektiv Conan ist durch Gift zu einem kleinen Stöpsel geschrumpft und verbirgt seine wahre Identität clever

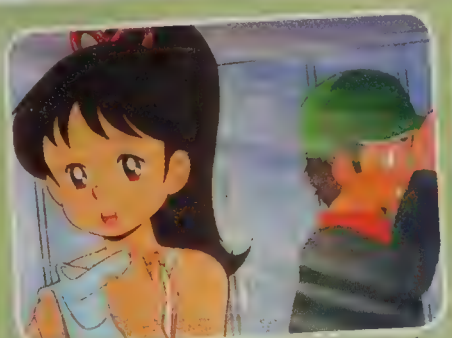
15:05 · RTL II (Neue Folgen)
Mo.–Fr
DETEKTIV CONAN
Krimi-Serie (ab 6.3.)

KICKERS

Soeben läuft die 2. Halbzeit. Das ideale Aufwärmprogramm zur Fußball-WM!

Die „Kickers" sind eine schlappe Gurkentruppe, die förmlich über den Bolzplatz stolpert. Erst als Gregor zur Schulmannschaft stößt, kommt Schwung in die Bude, und neuer Teamgeist erwacht.

Die Serie ist ein Favorit vieler Anime-Fans und läuft seit 1994 immer wieder erfolgreich auf RTL II. **In der Folge „Computer-Fußball" (15.2.) treten die Kickers zu einem manipulierten Spiel an...**

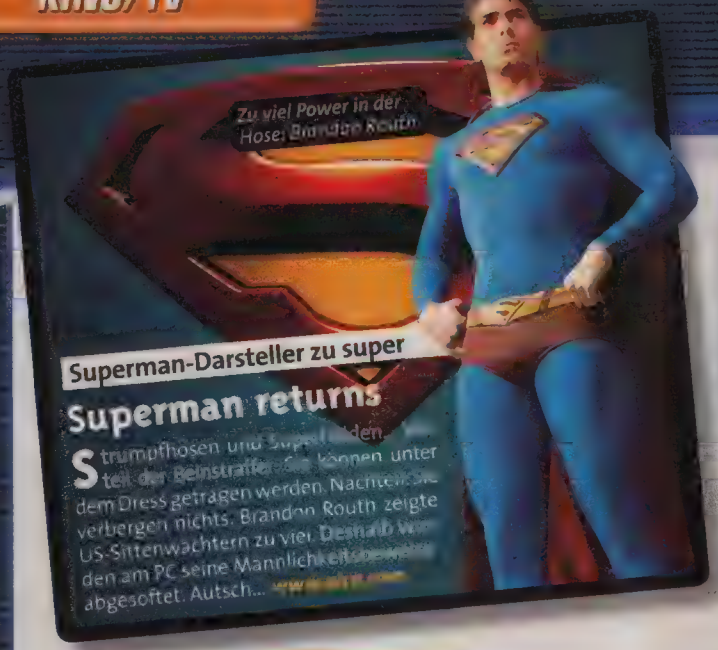


Elsa ist total in Keeper Mario verschossen, doch beide sind erst mal sehr schüchtern bei der Sache

Mistwetter ist für Mario kein Spaß, doch das Runde im Arm hält bei Laune

Aufwärmen vorm Spiel. Danach wuselt Gregor topfit durch den Strafraum

14:35 · RTL II
Mo.–Fr
KICKERS
Fußball-Serie (läuft bereits)



Superman-Darsteller zu super

Superman returns

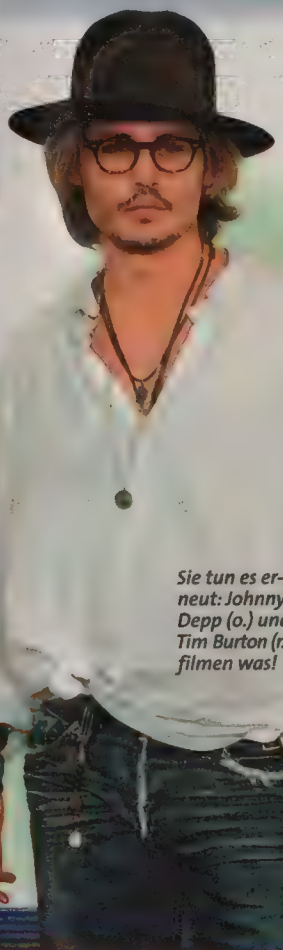
Strumpfhosen und Superunterteil der Beinstraffer: Sie können unter dem Dress getragen werden. Nachteile verbergen nichts. Brandon Routh zeigte US-Sittenwächtern zu viel. Deshalb wurden am PC seine Männlichkeiten abgesoftet. Autsch... www.[illegible].com

Arbeit gegen Liebeskummer

The Break up

Pech in der Liebe für Jennifer Aniston: Gatte Brad Pitt ließ sich wegen Angelina Jolie scheiden. Dafür ausgleichendes Glück im Job: In der Komödie „Break Up" darf Jennifer zeigen, wie man dem Ex das Leben zur Hölle macht. www.comingsoon.net

Jennifer Aniston zeigt dem Ex den Stinkefinger



Sie tun es erneut: Johnny Depp (o.) und Tim Burton (r.) filmen was!

Dämonischer Friseur

Sweeney Todd

Ob „Charlie und die Schokoladenfabrik" oder die „Corpse Bride": Wenn Regisseur Tim Burton mit Johnny Depp dreht, brennt die Leinwand. Beider sechstes gemeinsames Projekt: die Verfilmung des Musical-Hits „Sweeney Todd" über einen dämonischen Friseur. Und Johnny soll uns ein Schlaflied singen! Danke! www.yahoo.com

Grusel-Queen: Sarah M. Gellar dreht „The Grudge 2"

Opa auf die Brücke!

Star Trek 11

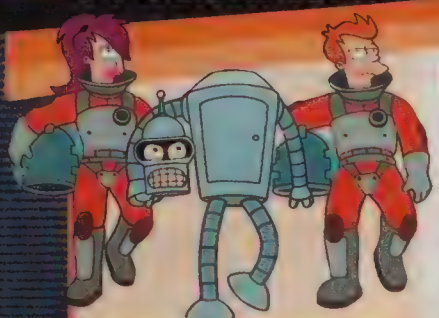
Als Captain der „Enterprise" schrieb er Geschichte: William Shatner verkörperte Kirk. Im elften „Star Trek"-Film könnte er die Rolle erneut übernehmen. Gerüchten nach soll die Crew um Cpt. Picard das „Mirror"-Universum besuchen, wo ein böser (alter) Kirk lauert. www.canmag.com

Rückkehr ins Geisterhaus

The Grudge 2

Eigentlich holte Karen (Sarah M. Gellar, „Buffy") am Ende des Films „The Grudge" der Fluch ein. Dennoch heißt es, Sarah übernehme in der Fortsetzung wieder die Rolle der Karen Davis. Als Geist? Geplanter Start: Ende 06. www.imdb.com

TV-Serien-News



„Futurama"

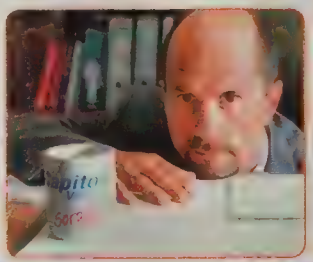
Rückkehr geplant

Während „Die Simpsons" bereits in Staffel 17 laufen, wurde „Futurama" 2003 eingestellt. Jetzt verhandelt Schöpfer Matt Groening mit Fox TV über eine Wiederaufnahme der Sci-Fi-Trickserie. www.variety.com

„Stromberg"

Klebt am Sessel

Stromberg (Christoph M. Herbst, Bild) vereint alle miesen Erinnerungen, die man je an einen Chef hatte. Nach zwei Staffeln sollte Schluss sein, nun dreht man mit der Originalcrew weiter. www.pro7.de



„Alias"

Fortsetzung folgt

Schluss ist nach der letzten Folge noch lange nicht: Sender und Produzent kündigten an, nach Serienende weitere „Alias"-TV-Movies zu filmen, damit die schöne Agentin weiter im Bild bleibt. www.ew.com

„Enterprise"

Früh weggebeamt

Für eine „Star Trek"-Serie war „Enterprise" wegen seiner kurzen Laufzeit eine Enttäuschung: Nach nur 4 Staffeln hieß es ab nach Hause. Die letzten, überdurchschnittlich guten Folgen laufen jetzt endlich auf SAT.1. www.sat1.de

Jolene Blalock im sexy Catsuit als Vulkanierin

TV Movie DVD-EDITION

DIE SPANNENDSTEN ACTIONFILME – AUSGEWÄHLT VON EUROPAS HÄRTESTER FILMREDAKTION

NEU! ZUM SAMMELN!

Die TV Movie-Redaktion präsentiert 12 der spannendsten Actionfilme als hochwertige DVD-Sammlung.

Je DVD nur 9,99 € UVP

Verflucht spannend! DVD Nr. 1 – „DIE MUMIE"

DVD VIDEO

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG FSK

- 12 berühmte Actionregisseure und ihre größten Filme
- Hart recherchierte Insiderfakten der TV Movie-Redaktion
- Original TV Movie-Menüführung mit vielen Specials
- Edle 8-seitige DVD-Hülle im coolen Hardcoverdesign

DIE MUMIE + INDEPENDENCE DAY + IM FADENKREUZ + NICHT AUFLEGEN! + SPEED + THE GAME + THE TRANSPORTER + SPY GAME + NIKITA + GEFÄHRLICHE BRANDUNG + STIRB LANGSAM + RESIDENT EVIL

Jetzt im Handel! Oder bestellen bei www.tvmovie.de

MAD © 2006 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Find my Ride

Du sollst Salvatores Auto abholen. Aber wo hat er die Karre nur geparkt?

Zu gewinnen!
Achtung, Tüftler: Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 1 Barebone-PC. Mehr dazu auf Seite 96/97

Du weißt über die Karre:

- Ihr gegenüber parkt KEIN rotes Auto
- Links und rechts neben der Karre parken Autos
- Die Karre ist nicht blau
- Neben ihr parkt KEIN rotes Auto

Welches Auto sollst Du abholen?

So geht's: Schreib oder maile uns unter dem **Stichwort „Parken"** den Buchstaben des Autos, das der Beschreibung entspricht. Alle Details zur Teilnahme stehen auf **den Jackpot-Seiten 96/97.** Die Lösung des Rätsels findest Du in Heft 5/06 auf den Leserbrief-Seiten. Eine Liste aller Gewinner veröffentlichen wir im selben Heft auf der DVD.

Witze

Schadensersatz

Der Patient ist nach einer schweren Operation gerade aus der Narkose erwacht, als der Chefarzt aufgeregt in sein Zimmer stürmt: „Es tut mir wahnsinnig leid, aber ich habe bei der Operation aus Versehen meine Gummihandschuhe in Ihnen vergessen! Ich fürchte, wir müssen Sie morgen gleich nochmal aufschneiden!" – Meint der Patient ziemlich unwillig: „Also, wissen Sie, wenn es Ihnen nur um die Handschuhe geht, da wär's mir ehrlich gesagt lieber, Sie lassen sie einfach drin. Ich bezahl' sie Ihnen dann schon!"

Lebensmüde

Der Versicherungsvertreter will dem Kunden eine Lebensversicherung andrehen. Der Kunde will aber nicht so recht anbeißen. Da meint der Vertreter: „Naja, also ich will Sie auf keinen Fall zu etwas drängen. Schlafen Sie einfach eine Nacht drüber, und für den Fall, dass Sie morgen nochmal aufwachen, rufen Sie mich einfach an."

Ehrlichkeit siegt

Eine alter Händler will seinem Sohn das Geschäft erklären: „Also, wenn dir ein Kunde 200 Euro gibt, obwohl er dir nur 100 schuldet, dann hast du ein moralisches Problem: Erzählst du's deinem Geschäftspartner oder nicht?"

Wahlverwandtschaften

Meier schmeißt eine Party in seinem neuen Haus. Stolz zeigt er seinen Gästen ein altes Gemälde, das einen Adeligen darstellt: „Und dies ist einer meiner ältesten Vorfahren, stellen Sie sich das mal vor!" – „Jaja", erwidert darauf ein Gast, „und beinahe wäre er mein Vorfahre geworden. Bis 20.000 Euro hatte ich nämlich mitgeboten!"

Alternativ-Programm

Die Mutter fragt den kleinen Georg: „Sag mal: Tante Hilde hat gesagt, du hättest ihr eine tote Maus ins Bett gelegt. Stimmt das?" – „Ja." – „Und warum hast du das getan?" – „Na, weil mir der blöde Frosch entwischt ist!"

Pragmatisch

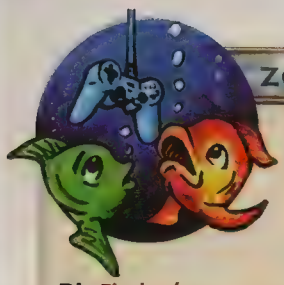
Ein Schotte findet auf der Straße eine Packung Hühneraugenpflaster. Sofort geht er ins nächste Schuhgeschäft und lässt sich seine Schuhe enger machen...

Seltsam

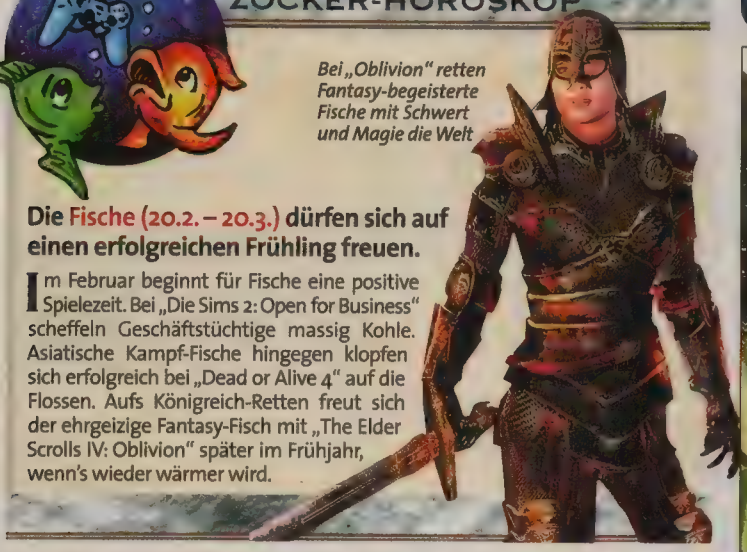
Immer mehr Senioren verschwinden im Internet, weil sie gleichzeitig auf „ALT" und „Entfernen" drücken.

Zweite Wahl

Schüchtern fragt Erwin die kleine Greta auf dem Schulhof: „Na, willst du mit mir gehen?" Erwidert sie: „Na, was Besseres fällt dir wohl nicht ein?" – „Doch, schon, aber die will nicht!"



ZOCKER-HOROSKOP



Bei „Oblivion" retten Fantasy-begeisterte Fische mit Schwert und Magie die Welt

Die Fische (20.2. – 20.3.) dürfen sich auf einen erfolgreichen Frühling freuen.

Im Februar beginnt für Fische eine positive Spielezeit. Bei „Die Sims 2: Open for Business" scheffeln Geschäftstüchtige massig Kohle. Asiatische Kampf-Fische hingegen klopfen sich erfolgreich bei „Dead or Alive 4" auf die Flossen. Aufs Königreich-Retten freut sich der ehrgeizige Fantasy-Fisch mit „The Elder Scrolls IV: Oblivion" später im Frühjahr, wenn's wieder wärmer wird.

Such sieben Fehler!

Die Anti-Terror-Einheit im Einsatz. Fehler kann da keiner brauchen. Trotzdem kannst Du sieben finden!

Alle Bildunterschiede werden auf der folgenden Seite im Lösungskasten verraten.

Gamer-Rätsel

Findest Du alle versteckten Spiele? (Die Lösung steht auf Seite 94.)

M	W	E	L	C	G	E	R	J	C	S	T	R	O	N	G	H	O	L	D
V	O	C	R	U	E	Z	U	U	M	X	L	E	P	E	B	U	F	W	N
D	R	G	K	A	F	R	O	I	E	C	T	O	Z	T	M	V	F	B	E
A	M	B	U	P	R	I	N	C	E	O	F	P	E	R	S	I	A	O	E
D	S	T	D	O	E	R	W	E	R	W	C	M	D	W	E	N	H	N	D
M	A	C	V	C	Z	D	Y	D	U	N	A	E	O	B	V	S	R	K	F
B	Y	V	G	T	A	S	A	N	A	N	D	R	E	A	S	E	E	L	O
E	R	S	X	L	N	O	T	R	U	P	F	A	R	I	X	U	N	I	R
L	U	R	I	R	U	E	T	V	I	O	Z	Y	M	O	O	C	H	T	S
E	A	T	M	A	C	H	R	D	G	B	H	M	V	N	N	K	E	Z	P
Z	N	U	R	A	B	A	N	X	K	M	J	A	B	Z	O	H	I	P	E
P	K	V	O	B	U	R	N	O	U	T	O	N	N	T	E	G	T	F	E
V	H	B	R	T	Z	R	P	L	H	Z	G	U	M	W	V	M	P	G	D
Y	P	T	O	M	Z	U	S	P	L	I	N	T	E	R	C	E	L	L	H

Im Buchstaben-Chaos verstecken sich waagrecht und senkrecht die folgenden Titel bekannter Spiele! Wer findet sie alle?

GTA SAN ANDREAS	NEED FOR SPEED	ANKH
SPLINTER CELL	JUICED	FAHRENHEIT
RAYMAN	BUZZ	WORMS
BURNOUT	PRINCE OF PERSIA	STRONGHOLD

Gutes Geschäft

Gregor fragt einen Bauern: „Sagen Sie, darf ich auf Ihrem Grundstück nach Würmern graben. Ich brauche dringend Köder fürs Angeln. Dafür kriegen Sie einen großen Fisch, falls ich etwas fange!" Meint der Bauer skeptisch: „Und wenn du nichts fängst?" Erwidert Gregor schlagfertig: „ Na, dann bekommen Sie Ihre Würmer sauber gewaschen wieder zurück!"

Achter Versuch

„Sie sollten sich geehrt fühlen", sagt der Generaldirektor zu dem Vertreter, „Sie sind der erste Vertreter, den ich heute empfange. Vor Ihnen habe ich meine Sekretärin schon sieben andere abwimmeln lassen!" Nickt der Vertreter: „Ich weiß, das war immer ich!"

Die letzten Worte...

beim Duell: „...elf Schritte sagten Sie?"

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Schreibt und mailt

Das Leserservice-Team beantwortet alle Eure Briefe. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an: dvd@screenfun.de

Schreibt ins Forum: www.screenfun.de

Heft / Extra bestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und legt 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto bei.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen:

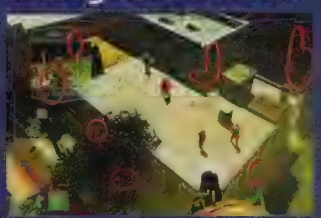
Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen. Das Heft kommt mit Rechnung per Post.

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41
www.einzelheft.pvn.de

Ruft die Hotline an

Cheats, PC-Probleme, sonstige Fragen von Montag bis Freitag, 15 bis 16 Uhr
(089) 67 86 74 60
(Regulärer Münchner Telefonanschluss)

Lösung der Fun-Seite



Lösung des Fun-Rätsels in Heft 1/06: A

Lösung des Rätsels von Seite 93:

M	W	E	L	C	G	E	R	J	C	S	T	R	O	N	G	H	O	L	F
V	O	C	R	U	E	Z	U	U	M	X	L	E	P	E	B	U	F	W	N
D	R	G	K	A	F	R	O	I	E	C	T	O	Z	T	M	V	F	B	I
A	M	B	U	P	R	I	N	C	E	O	F	P	E	R	S	I	A	O	I
D	S	T	D	O	E	R	W	E	R	W	C	M	D	W	E	N	H	M	D
M	A	C	V	C	Z	D	Y	O	U	N	A	E	O	B	V	S	R	K	F
B	Y	V	G	T	A	S	A	N	A	N	D	R	E	A	S	E	E	L	O
E	R	S	X	L	N	O	T	R	U	P	F	A	R	I	X	U	N	I	R
L	U	R	I	R	U	E	T	V	I	O	Z	Y	M	O	O	C	H	T	S
E	A	T	M	A	C	H	R	D	G	B	H	M	V	N	N	K	E	Z	P
Z	N	U	R	A	B	A	N	X	K	M	J	A	B	Z	O	H	I	P	F
P	K	V	O	B	U	R	N	O	U	T	O	N	N	T	E	G	T	F	E
V	H	B	R	T	Z	R	P	L	H	Z	G	U	M	W	V	M	P	G	D
Y	P	T	O	M	Z	U	S	P	L	I	N	T	E	R	C	E	L	L	H

100 Hefte lang Leserservice!

Kuriose Leserbriefe

Wir haben in 9 Jahren ja schon viel erlebt. Doch diese Zuschriften haben selbst uns überrascht. =)

So jung und schon irre?

Hilfe, SCREENFUN-Team!
Ich habe mir bei einem An-und-Verkauf-Laden für meine Sega-Konsole „GTA 4" (ja, Teil 4!) gekauft und den Verkäufer gefragt, ob es denn auch wirklich „GTA 4" sei. Er meinte: „Ja!".

Als ich dann daheim das Spiel probieren wollte, merkte ich, dass meine Konsole gar keine CDs abspielen kann, und bin daraufhin zu dem Laden zurückgefahren und habe dem Verkäufer das erzählt.

Er meinte, es gäbe eine „geheime Klappe" und ließ mich die Konsole zu ihm bringen. Ich habe ihm geglaubt, da er ja Profi ist. Aber als er die CD (die vermutlich eine Raubkopie war) in die Öffnung quetschte, zerbrach sie.

Und jetzt kommt's: Er rannte aus dem Laden, sprang in seinen Van und düste davon. Ich stand im Laden und wusste nicht, was ich jetzt tun sollte. Helft mir! Wie komme ich jetzt an mein „GTA 4"?
Dani (13), per E-Mail in Ausgabe 9/02

Falls Du immer noch da stehen solltest, ruf uns an. Wir holen Dich dann ab. =)

„San Andreas"-Peitsche

Tachikowski SCREENFUN!
Ich habe gehört, wenn man in „San Andreas" den SM-Anzug trägt, dass man die Milli nach erfolgreichem Date auspeitschen kann! Stimmt das? Und wo finde ich die Savegames?
Rex, per Brief in Ausgabe 11/05

Lederlook und Peitschenschmerz öffnen doch kein Frauenherz! Oder?

„Getürkte" Version?

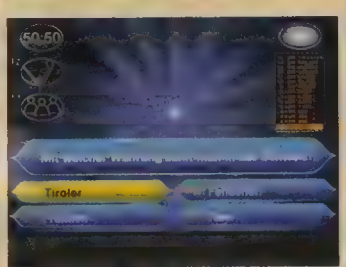
Hi SCREENFUN,
ich wollte fragen, ob es OK ist, wenn ich „GTA: Vice City" spiele? Es ist nämlich gebrannt, aber aus der Türkei, und da gibt es nur gebrannte CDs zu kaufen!
Eren, per E-Mail

Grüß ditsch Eren,
legal, illegal, scheißegal? Auch wenn es woanders etwas lockerer genommen wird, ist eine Kopie eines Spiels illegal, wenn Du nicht das Original dazu besitzt.
Bei einem Döner greifst Du ja auch nicht zu einer Kopie, oder? ;o)
(Unsere Antwort in Ausgabe 3/04)

Hm. Wir fragen uns, was Eren wohl dieses Jahr als Souvenir mitgebracht hat...

Werd' ich Millionär?

Hallo liebes SCREENFUN-Team,
als ich gestern „Wer wird Millionär" spielte, war ich bei einer ganz einfachen Frage, bei der ich glaubte, richtig zu liegen.
Aber so war das nicht: Das Game zeigte an, dass die Antwort „Tiroler" falsch wäre. Ich habe sie als Screenshot mitgeliefert. Kann es sein, dass dies ein Virus ist?
Meine Eltern meinen nämlich, dass ich richtig geantwortet habe...
Marvin, per E-Mail in Ausgabe 5/03



In der Schweiz mit „Tirolern" zu bezahlen, ist eine Menschenrechtsverletzung! =)

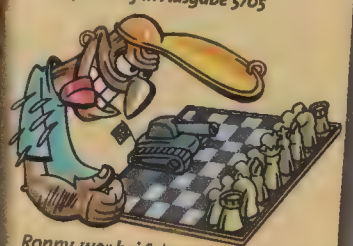
Grips oder nix Grips?

Tach!
Ich lese Ihre Zeitschrift seit einigen Jahren mehr oder weniger regelmäßig.
Dabei ist mir aufgefallen, dass die Testberichte nicht durch schlagkräftige Informationen, sondern durch Inkompetenz oder erfundene Wortspiele auffallen.
Respekt oder Achtung habe ich nicht vor Eurem ganzen Pack.
Dies wollte ich Ihnen nur mitteilen, um zu zeigen, wie ein Mensch mit einem IQ von 128 Ihr Magazin findet.
In Verachtung „Der Sepelator"
in Ausgabe 7/01

Angeblicher „IQ" von 128 minus 76 „konstruktive Kritik" minus 52 „Wortwahl" ergibt 0.

Cheats für Schach!

Hi Leute,
ich brauch' unbedingt Cheats für das Schachprogramm „Shredder 7", find' aber keine. Bitte helft mir!
Ronny, per Brief in Ausgabe 5/05



Ronny, wer bei Schach cheatet, zahlt auch mit „Tirolern"!

Gemütliche Spielehöhlen

Die gemütlichste Zockerhöhle kam von Martin Müller und Matthias Kögler. Das gesamte Zocker-Areal befindet sich unter einem Hochbett!

Die Decke des Hochbetts wird zum Spieleregal. Gezockt wird auf Autositzen, und der Sound dröhnt aus Einbau-Boxen unter den TVs. Coop-Modus? Einfach einsteigen!

Gamebabes in Echt

Enthüllt! Die wahre Nina Williams ist SCREENFUN-Leserin!

Cosplayer" nennt man Fans, die sich wie ihre Lieblingshelden kleiden. Und wenn das so süße Mädels wie hier sind, dann können wir nur fordern: Bitte, liebe Leserinnen, mehr davon!

In den USA gibt's jedes Jahr mindestens eine Convention speziell für Verkleidungsfans. Alle Infos und massig Pics auf *www.dragoncon.org*

Christine Boldt als Jill Valentine. Jill in Action gibt's im „Resident Evil 2"-Movie

Nina Williams, die zweite. Auch Deniz Beydüz hat...äh, macht eine gute Figur

SCREENFUN nur noch mit DVD?!

Hi Screenfun,
ich find's schade, dass es die SCREENFUN nur noch mit DVD gibt. Denn ich hab' kein DVD-Laufwerk und kann sie mir nicht anschauen.
Bärbel, per Brief

Liebe Bärbel,
wegen des Erfolgs mit der DVD-Ausgabe haben wir die CD-Ausgabe eingestellt. Du musst aber kein Opfer dieses Erfolgs sein, denn:

Für die DVD brauchst Du nicht unbedingt ein DVD-Laufwerk im PC. **Die SCREENFUN-Scheibe läuft auch auf der PS2, der Xbox 360, der Xbox mit DVD-Kit** (gibt's für knappe 30 Euro) **und auf ganz normalen DVD-Playern.** Auf Player und Konsole lassen sich zwar nicht die Spiele und Demos installieren, aber du kannst Dir alle Videos, Trailer und Filme anschauen. Oder rüste auf: Gute DVD-Laufwerke für PC gibt's schon für unter 20 Euro. Wir empfehlen das Philips „PCDV5016".

Wenn Du nicht genau weißt, wie Du ein DVD-Laufwerk einbaust, send eine E-Mail an *aktion@screenfun.de* – wir schicken Dir dann kostenlos eine bebilderte Anleitung zu. Und wünschen Dir gleichzeitig viel Fun mit der vollen Packung Spiele und Videos!

Autogramm-Adressen von Stars?

Liebes SCREENFUN-Team!
Ich brauche unbedingt die Autogrammadressen von einigen meiner Lieblingsstars. Nur wo bekomm' ich die her?
Samuel, per Brief

Hi Samuel,
schreib einfach eine Mail an den BRAVO-Leserservice: *post@bravo.de* – die haben eine dicke Adress-Datenbank zu allen Stars und Sternchen und schicken Dir gerne die Adressen zu drei Deiner Lieblingsstars. Ganz nach dem Motto: Bist Du ein Star, dann rück Deine Adresse raus!

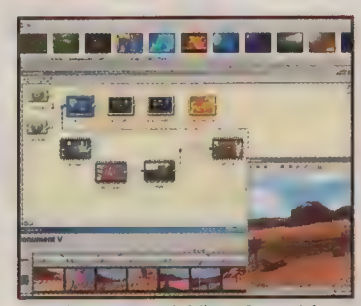
Eigenes DVD/CD-Menü basteln

Guten Morgen Screenies!
Ich suche ein Programm, mit dem man ein Menü bei einer DVD erstellen kann. Könnt ihr mir ein gutes empfehlen? Am besten kostenlos!
Jürgen, per E-Mail

Moin Jürgen,
kostenlose Profi-Software ist leider so selten wie Freibier oder Freipizza.

Gute, umfangreiche Programme bekommst Du oft nur als Shareware, also zum Testen. Aber meistens kannst Du das einen Monat lang, wie bei der Shareware **„DVD-lab Trial", die auf DVD unter „Nützliches" abhängt.** Eine ausführliche Anleitung dazu gibt's online auf *www.freenet.de* oder *www.dvdbrennen.com* – am schnellsten zu finden, indem Du in *www.google.de* „dvd lab workshop" eintippst.

Für alle, die lieber ein Menü für CD-ROMs basteln wollen, **parkt unter „Nützliches" auch das Programm „AppzStarter".**



Basteln mit „DVD-lab": umfangreiche Menüs für DVD-, Divx- und SVCD-Filme

Neulich im Forum... *www.screenfun.de* unter „Boards"

Frage: „Was holt Ihr Euch: Xbox 360, PS3 oder Revolution?"

Nanaki:
Ich werde mir die PS3 holen. Einer der Hauptgründe ist wieder die Abwärtskompatibilität.

Zyplo:
Wer nur nach der Leistung geht, muss 'ne Weile warten, bis die Software-Schmieden mit der Technik umgehen können.

Identy:
Gegen die PS3 sind die XBox 360 oder der Nintendo Revolution Baby-Konsolen!

Schokokeks92:
Toller Beitrag, typisch PS-Fan. Boah, das kotzt mich an. Die PS3 wird NICHT das Rennen machen bei den Games!

Vegetto:
Und du bist kein Fanboy, wenn du sagst, die Xbox 360 wird das Rennen machen? Weißt du, was MICH ankotzt, sind Leute, die meinen, eine Kristallkugel zu haben.

Sannu:
Ich werde mir lieber den Nintendo Revolution kaufen, dafür wird es sicher wieder die genialsten Spiele geben.

Hanni_pc:
Nintendo stellt mehr Spiele „bis 14" Jahre her und Microsoft bzw. Sony eher Spiele für Ältere. Ich habe keinen Bock mehr auf „Super Mario" oder ähnliche „Kinderspiele".

Vegetto:
Ihr Banausen! „Super Mario" als Kinderspiel zu bezeichnen. Die Jump&Runs früher waren genial.
Und dass keiner mehr Bock auf Mario hat, ist Müll. Die Nintendo-Fangemeinschaft ist riesig!

Schokokeks92:
Es bestand 2,1465 Prozent Wahrscheinlichkeit, dass ich mir die PS3 kaufe. Aber 700 Euro würde ich für keine Spielekonsole ausgeben. Vielleicht, wenn schon 10 – 20 Spiele dabei wären.
Xbox 360 kauf' ich mir jetzt eh zu 100 Prozent. (Vorher 97,8535 Prozent =)

Tidu:
Ich denke, eine Konsole zeichnet sich nicht in erster Linie durch ihre Leistung aus, sondern durch die Spiele, die angeboten werden.

Das „ehrlichste" Höhlenbild kam von Simon Beeli nach einer beinharten Zockernacht. Auch wenn es nicht so aussieht: Er lebt noch!

Text: Stefan Karthan · Illustrationen: Rolf Boyke

62 fette Gewinne

PS2-Konsole + Musikquiz „BUZZ!“

TELEFON: (01378) 00 1234 01 | **STICHWORT:** „Show“

Du kennst Dich gut in Musik aus? Das neue **PS2-Spiel „BUZZ!“** testet Dein Wissen. Tritt mit bis zu drei Freunden in der interaktiven Quizshow auf. Wer am schnellsten auf den Buzzer drückt und die Fragen richtig beantwortet, gewinnt. Übrigens: Zum Spiel legen wir eine **extraschlanke Slimline-PS2** dazu!

Dich erwarten über 5000 Fragen und 1000 Clips aus 50 Jahren Musikgeschichte

Sicherheits-programme

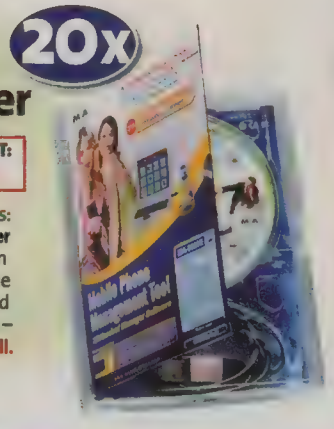
TELEFON: (01378) 00 1234 02 | **STICHWORT:** „Sicher“

Das Software-Paket **„Kaspersky Personal Security Suite“** bietet umfassenden Schutz vor Viren, Spam-Mail, Hacker-Attacken und weiteren Übeltätern – inklusive stündlicher Updates und technischer Hilfe. Dabei ist das Tool einfach zu bedienen.

Handymanager

TELEFON: (01378) 00 1234 03 | **STICHWORT:** „Mobil“

Hol alles aus Deinem Handy heraus: Mit der Software **„Headset Manager 9.2“** verwaltest Du Dein Gerät am PC, erstellst selbst MP3-Klingeltöne und Videos, tauschst Fotos aus und vieles mehr. Datenkabel ist dabei – **nenn uns darum Dein Handymodell.**



Telefon-Pack von Fox Home

TELEFON: (01378) 00 1234 04 | **STICHWORT:** „Hörer“

Nichts für schwache Nerven: der Filmthriller **„Nicht auflegen!“** mit Kiefer Sutherland als Telefon-Terrorist. Zur **DVD von Fox Home Entertainment** legen wir den lässigen **Telefonhörer von Retrostar.** Er wird einfach ans Handy gestöpselt und funktioniert wie ein Headset. Teilnahme ab 16 Jahren!

ShockWaves Power Packages

TELEFON: (01378) 00 1234 05 | **STICHWORT:** „Schock“

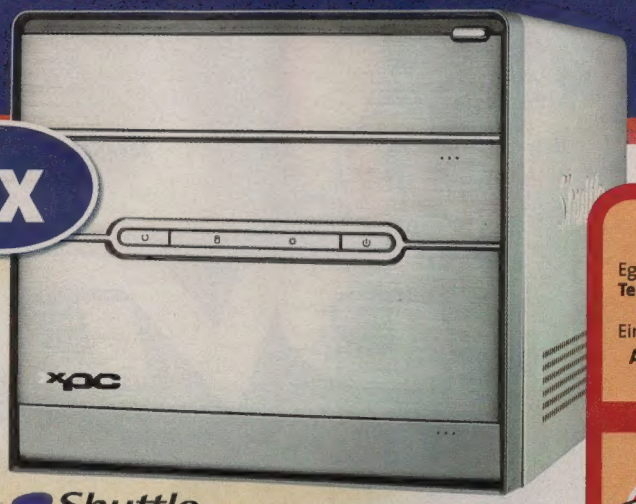
ShockWaves All Night Power Gel und **Power Hold Lack** machen Schluss mit schlaffen Styles. Da ihnen Hitze und Schweiß nichts ausmachen, halten sie auch bei den härtesten und heißesten Partys. Zwei Partylöwen greifen Gel und Lack ab. Fotos, die beweisen, dass Ihr selbst nach langen Nächten noch gut ausseht, knipst Ihr mit der **6-Megapixel-Digicam Olympus DIGITAL 600.**

Alle Gewinner aus Heft 1/06 findet Ihr auf der DVD in „Service“. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

Barebone-PC von Shuttle

1x

TELEFON: (01378) 00 1234 06 | STICHWORT: „Parken“



Klein, aber oho: Im edlen Alu-Gehäuse des **Mini-PC „SB87G5“ von Shuttle** steckt viel Inhalt: leistungsstarkes Mainboard, besonders leises Netzteil und Kühlung, 6-Kanal-Sound u.v.m. Wie bei Barebones üblich, sorgst Du selbst für Prozessor, Festplatte, Grafikkarte und Arbeitsspeicher.

Nur wer die richtige Lösung des Fun-Rätsels auf Seite 92 nennt, kann gewinnen.

Shuttle
www.shuttle.com

Tuning-Software

10x

TELEFON: (01378) 00 1234 07 | STICHWORT: „Schnell“

Kitzle das Maximum aus dem PC. Die Tuning-Software **„SimonTools XP-Tuner 2006“ von S.A.D.** optimiert „Windows“, entschlackt die Registry und schützt vor Spionen. Und das fast vollautomatisch!

Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 08 | STICHWORT: „Pyramide“

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Kaufhof und Karstadt. Oder im Internet auf *www.software-pyramide.com*

12x

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.** Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 3/06 ist der 20. März 2006. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Achtung, neue Jackpot-Adresse!
Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon – Achtung: neue Nummer!

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn bei Deinem Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet:

0,49 Euro (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

2x

Panasonic VS3-Handys + Cover-Gutscheine

TELEFON: (01378) 00 1234 09 | STICHWORT: „Schale“

Panasonic
ideas for life

Mit dem neuen VS3 von Panasonic wirst Du zum professionellen Cover-Designer. Lade Dein Lieblingsfoto bei ***www.vs3mobile.com*** hoch. Zehn Tage später landet die frisch gedruckte Handyschale in Deinem Briefkasten. Gewinne hier einen **Gutschein für ein Cover** und ein **nagelneues, todschickes VS3** mit extrahellem 16,7-Millionen-Farben-Display und 1,3-Megapixel-Cam.

1x

Spiele-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

siehe Seite 25

Top 10 temeon.de froeschl.de

1	Star Wars: Empire at War (PC)	38,89 €	USK ab 12
2	Dead or Alive 4 (Xbox 360)	52,89 €	USK ab 16
3	Black (PS2)	52,89 €	USK ab 18
4	FIFA Street 2 (Xbox)	52,89 €	USK ab 0
5	Shadow of the Colossus (PS2)	54,89 €	USK ab 12
6	Torino 2006 (PC)	33,89 €	USK ab 0
7	Scratches (PC)	18,89 €	USK ab 16
8	C&C: Die ersten 10 Jahre (PC)	38,89 €	USK ab 16
9	Stealth – Unter dem Radar (DVD)	19,89 €	FSK ab 12
10	Red Eye (DVD)	16,89 €	FSK ab 12

Stand: 24.1.06

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei *www.temeon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 3“** an: BRAVO SCREENFUN, Jackpot, Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 20. März 2006.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf *www.temeon.de* findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

Text: Lisa Brack · Foto: Michael Kayser

BRAVO SCREENFUN

Das findet Ihr auf der DVD

Ausgabe 4/06 erscheint am 22. März 2006

+ Vollversion: DRIVER

Kriminell gut, diese Vollversion! Als Fluchtwagen-Fahrer wird Dir Fahrkönnen und massig Taktik abverlangt. Nicht verpassen!

+ Vollversion: Wikipedia

Hat sogar Computerbegriffe drin: „Wikipedia" ist das beliebteste Nachschlagewerk im Internet. Wir haben's auf die DVD gepackt

+ „Hellsing" – Folge 4

In Folge 4 „Unschuldig wie ein Mensch" erscheinen mörderische Beiträge im TV

Crashday

Eine neue Dimension des Blechschadens: „Crashday" räumt alles ab!

24 – The Game

Die TV-Serie steht für Dauer-Spannung in Echtzeit

Der TV-Nervenkitzel als Spiel! Wir testen, ob Antiterror-Experte Jack Bauer auf PC und Konsole auch cool bleibt

Windows Vista

Das neue „Windows" kommt bald. Es heißt „Vista" – und was sich darin für Spieler ändert, erfahrt Ihr im neuen Heft!

Welcher Handy-Typ bist Du?

Slider, Klappe oder doch „normales" Handy? SCREENFUN berät Dich beim Kauf

Weitere Highlights

Wir erwarten die Testversionen von „Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde 2", „BUZZ! Das große Quiz" und „Fight Night: Round 3"! • Nicht vergessen: SCREENFUN erscheint ab sofort ausschließlich mit DVD!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477 Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 3/06:
Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Stephan Freundorfer, Frank Glaser, Eric Hegmann, Dominik Karpf, Felix Knoke, Linda Kube, Max Löhnig, Christiane Strobel

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenverkauf: Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2006 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Rotakon Rollenoffsetdruck GmbH, Verrenberger Weg 7, 74613 Öhringen

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export von BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung des Verlages statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 E-Mail: Einzelheft@pvn.de Internet: www.Einzelheft.pvn.de

Bestell- und Abo-Service: Bauer Vertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,12 € pro Minute) Mo-Fr 8-20 Uhr. Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12 Service-Fax: 040 / 30 19 81 82. Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://service.hbv.de BRAVO SCREENFUN mit DVD kostet im Abonnement 3,99 €.

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

ISSN 1862-0841

Alle Angaben ohne Gewähr! · „Hellsing": © Kouta Hirano – SHONEN GAHOSHA Co., Ltd./Hellsing K.G.

Get the REAL CLASSIC GAMES

Crash `n` Burn

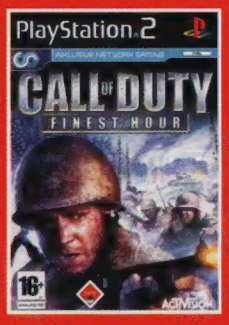
eidos

Enter the Matrix

ATARI

Syberia II

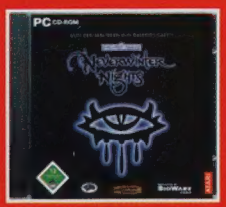
ATARI



Call of Duty
Finest hour

ACTIVISION

PS2 GAMES
€ 20,-*



Neverwinter Nights

ATARI

Fluch der Karibik

UBISOFT

Sonic Heroes

SEGA

Thief
Deadly Shadows

eidos

PC GAMES
€ 10,-*

*Unverbindliche Preisempfehlung

Driver 2
Back on the streets

ATARI

Final Fantasy IX

ATARI

Asterix
Streit um Gallien

ATARI

Spyro the Dragon

SONY

PS1 GAMES
€ 15,-*

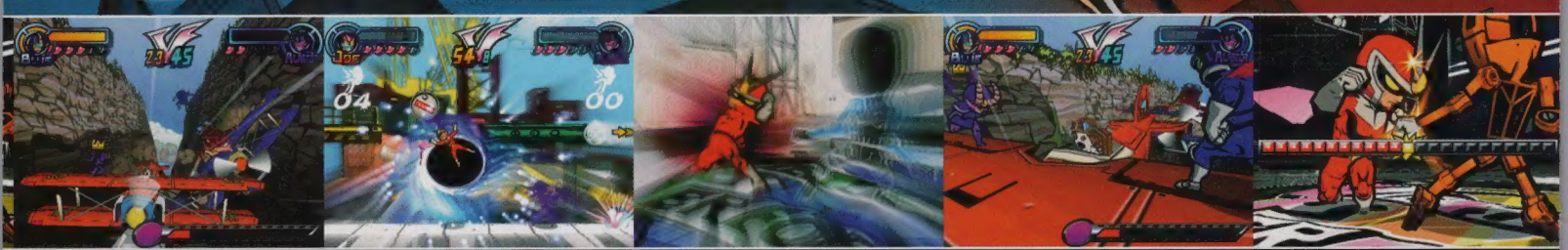
Copyright 2006 ak tronic Software & Services GmbH.
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Toom, Herkules Technikpartner, MakroMarkt, Marktkauf, Globus sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

RETTE DIE FILMWELT ALS SUPERHELD!

VIEWTIFUL JOE™



In VIEWTIFUL JOE DOUBLE TROUBLE und VIEWTIFUL JOE RED HOT RUMBLE rettest du die Filmwelt im Alleingang! Viewtiful Joe's fantastische VFX-Superkräfte helfen dir dabei: Bringe die Erde auf dem Nintendo DS zum Beben, boxe dich in Zeitlupe durch actiongeladene Level und vertausche die Bildschirme, um dich gegen deine Widersacher durchzusetzen.
Film ab für Joe's rasante neue Action-Abenteuer!

Ab 10. März im Handel.

Ab 24. Februar im Handel.

NINTENDO GAMECUBE

NINTENDO DS.

Developed by CLOVER STUDIO

CAPCOM®

© CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. Developed by CloverStudio Co., Ltd.

www.nintendo.de